Valerian

(di Pierre Christin e Jean-Claude Mezieres)



Norma Editorial

Cimoc, nn. 34-35-36-37-38-39-55/ 1983

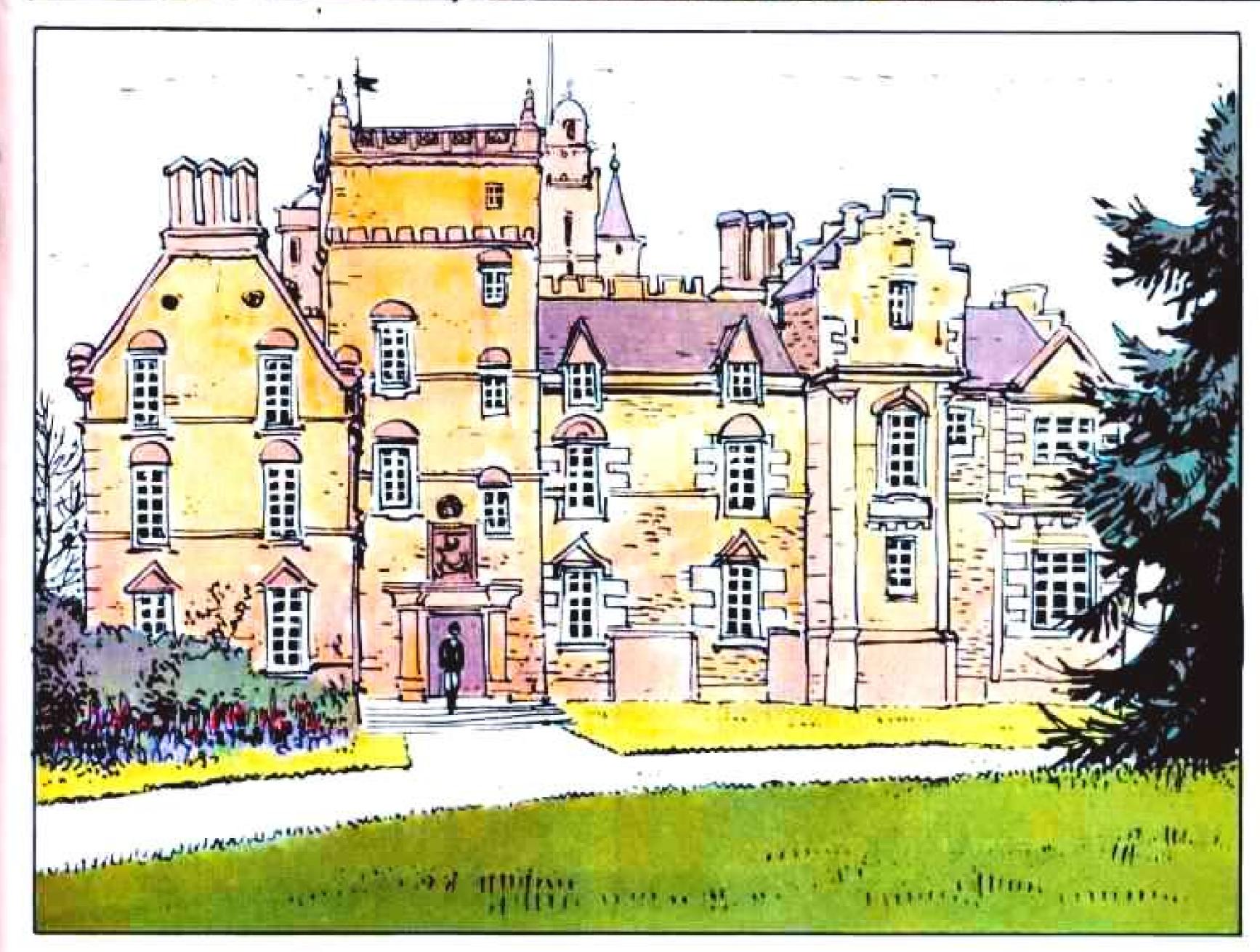
Todo Color



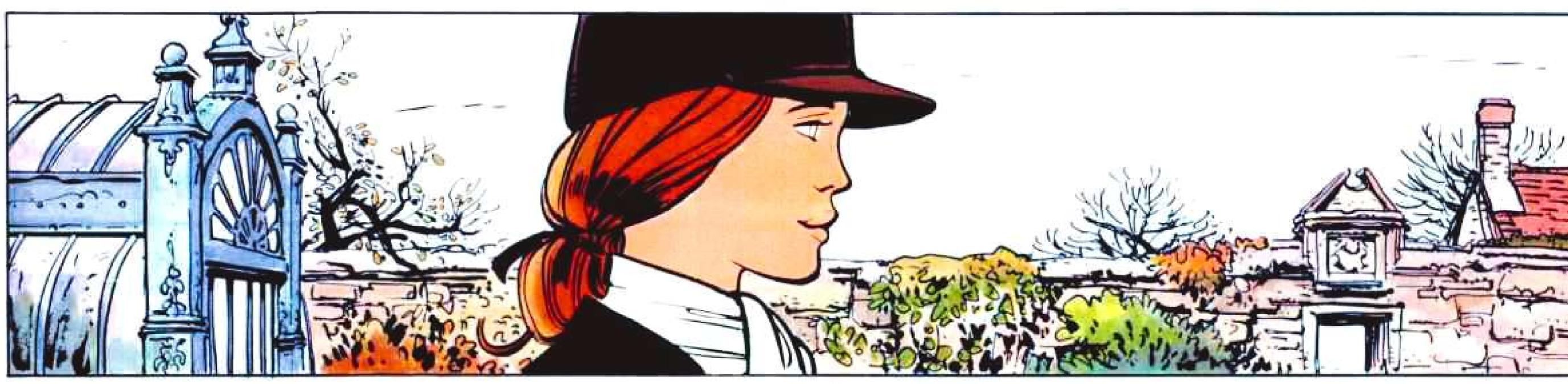
VALERIAN~Los Espectros de Hinverloch

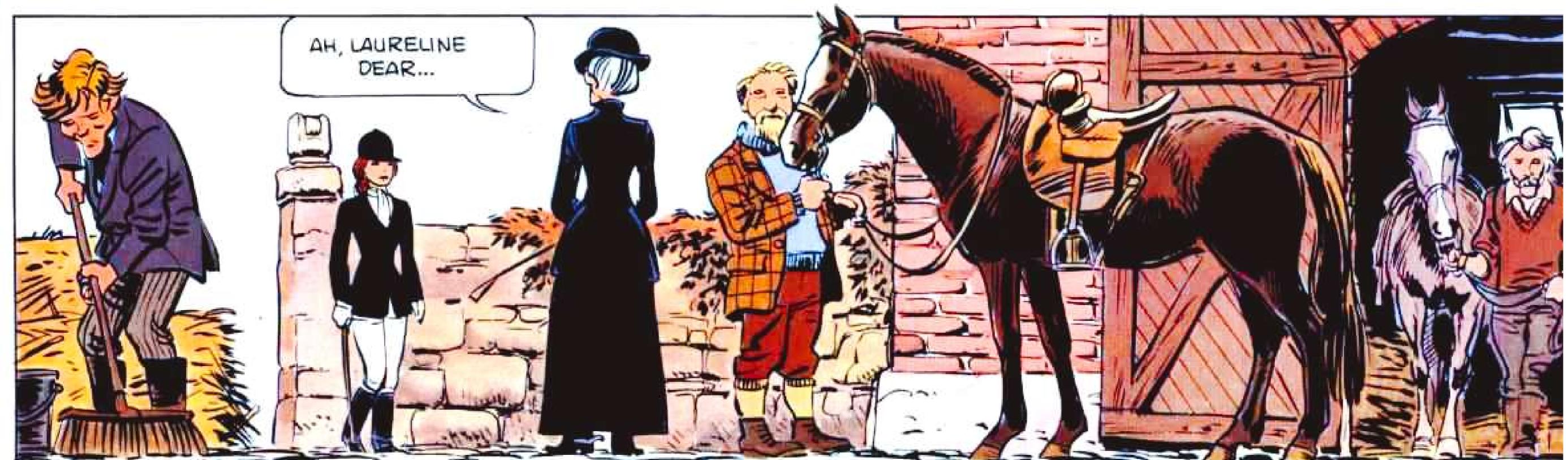
Mézières y Christin







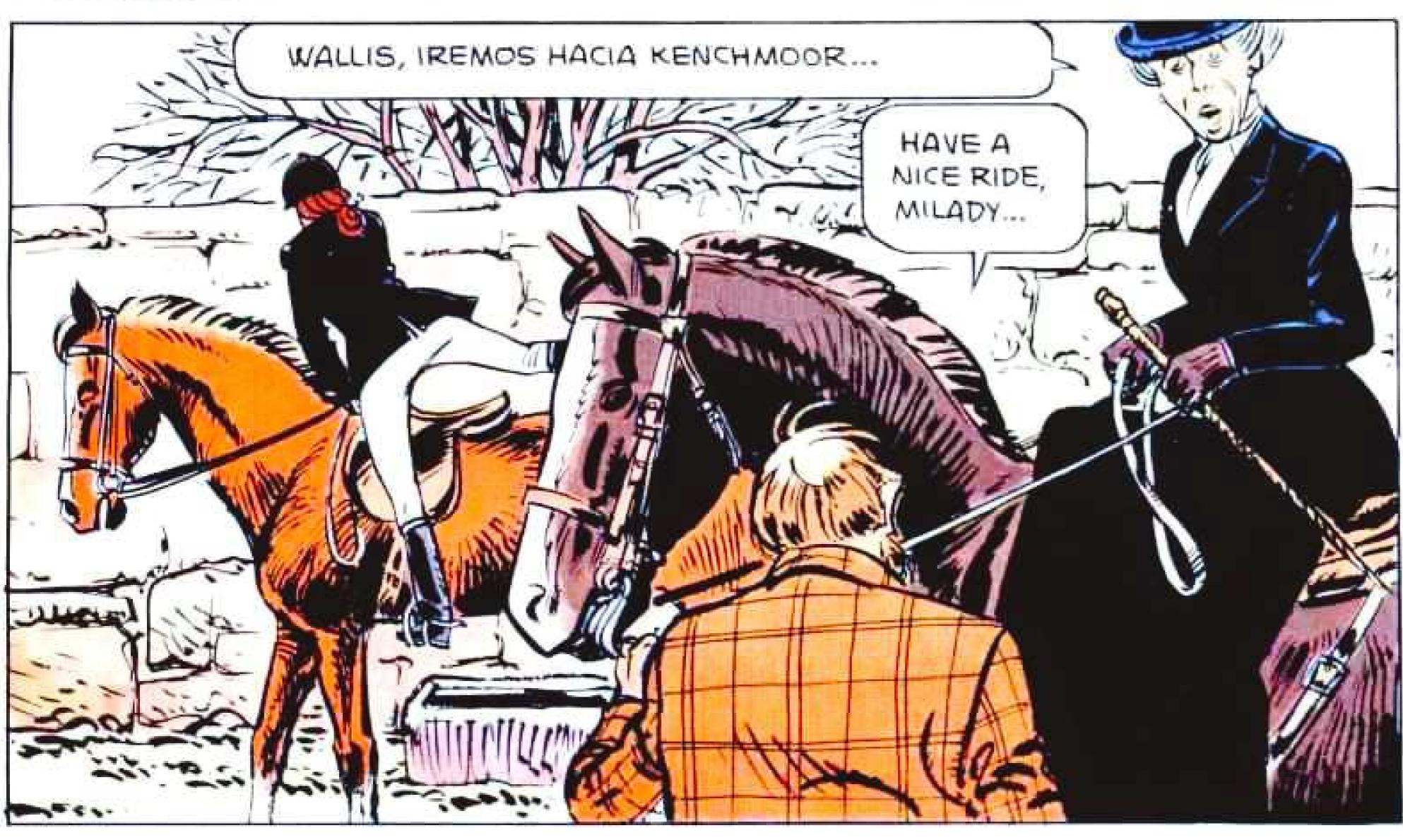








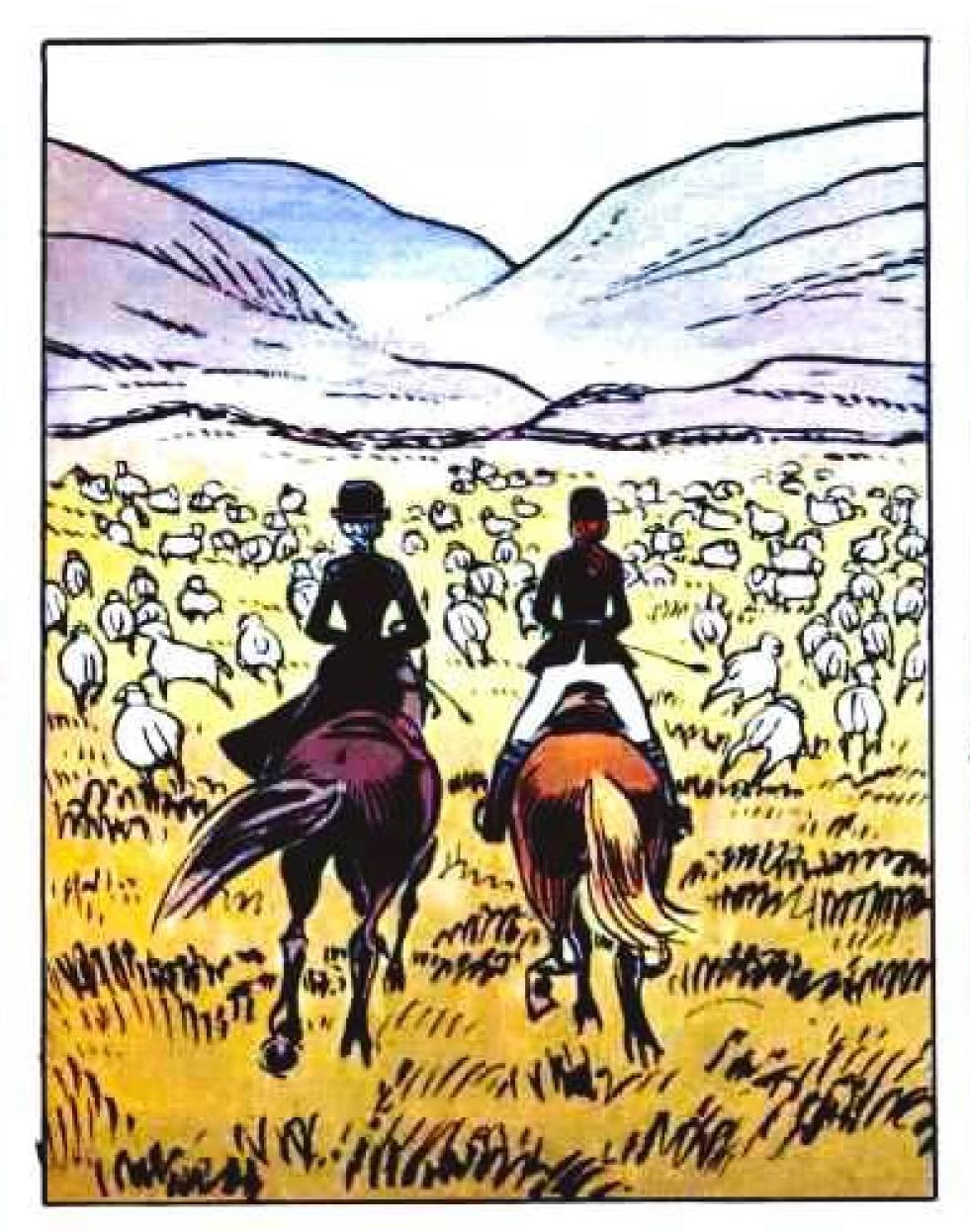


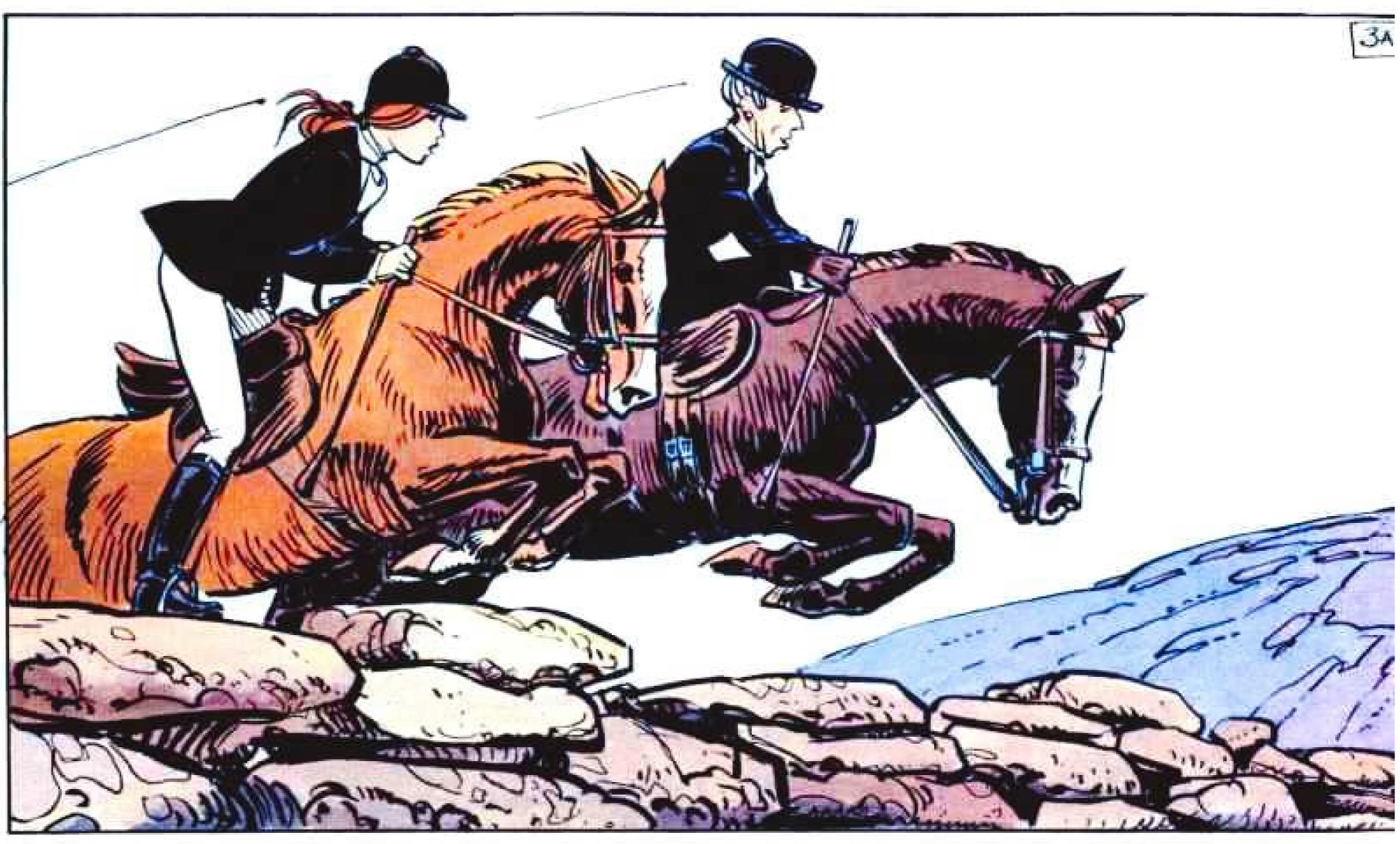


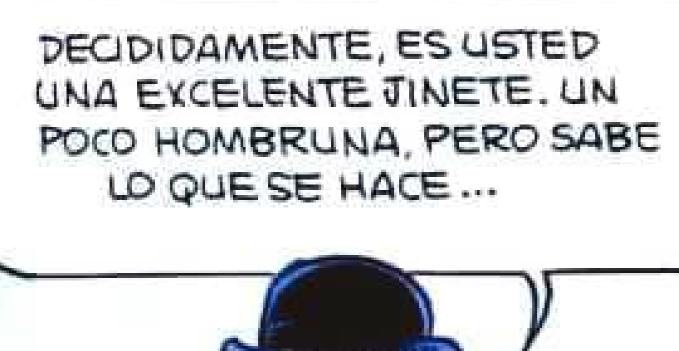












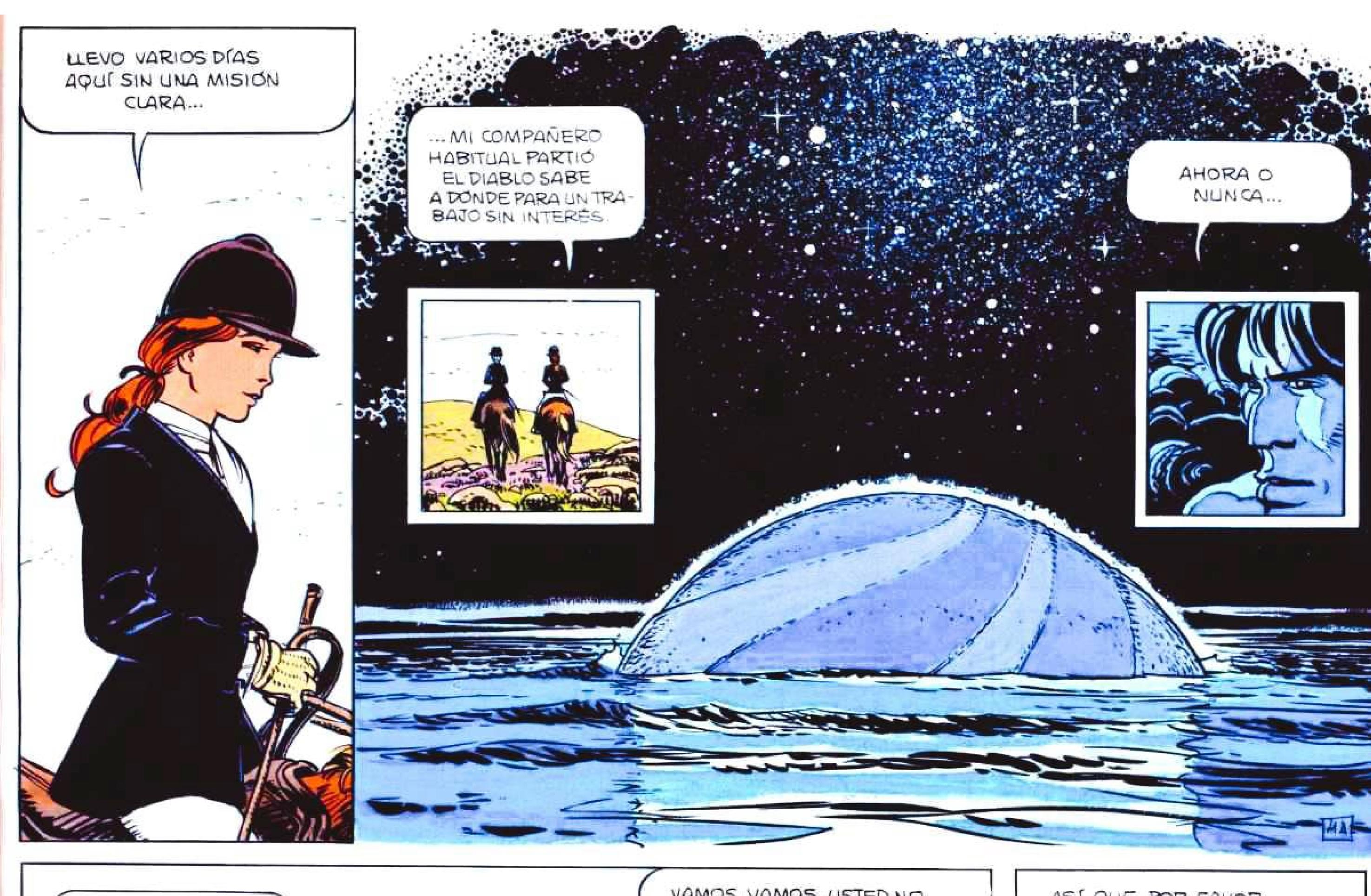


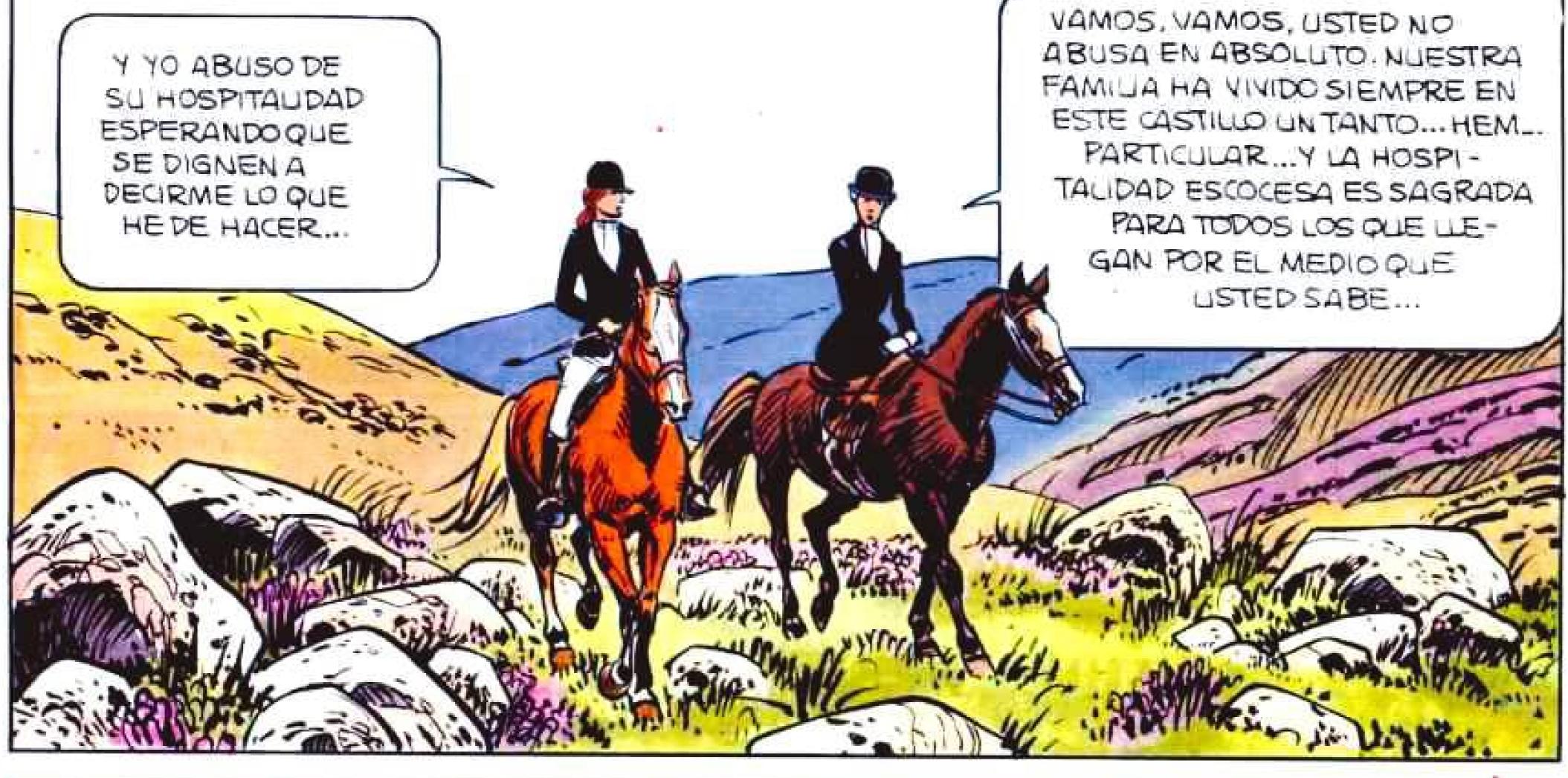




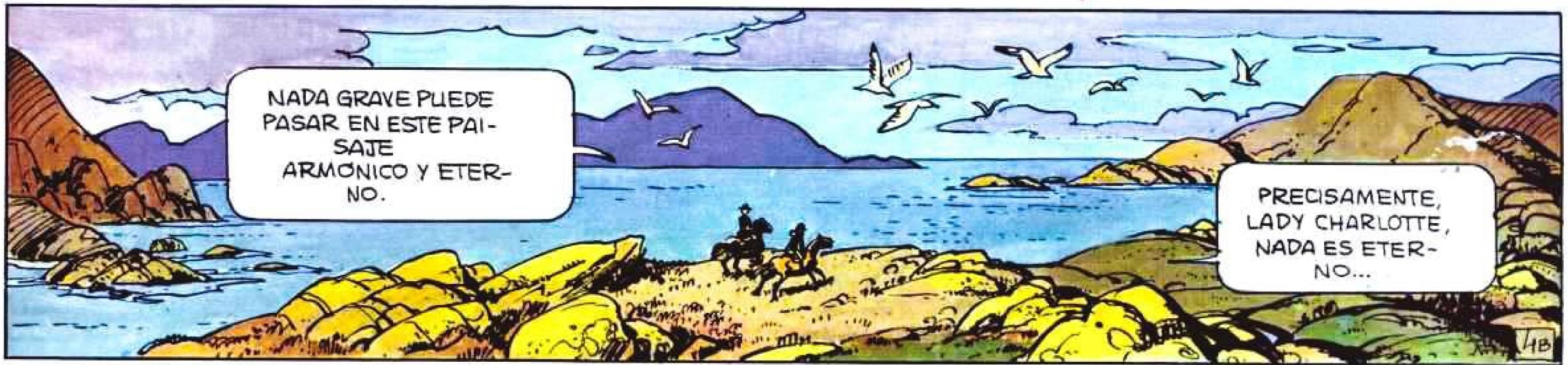






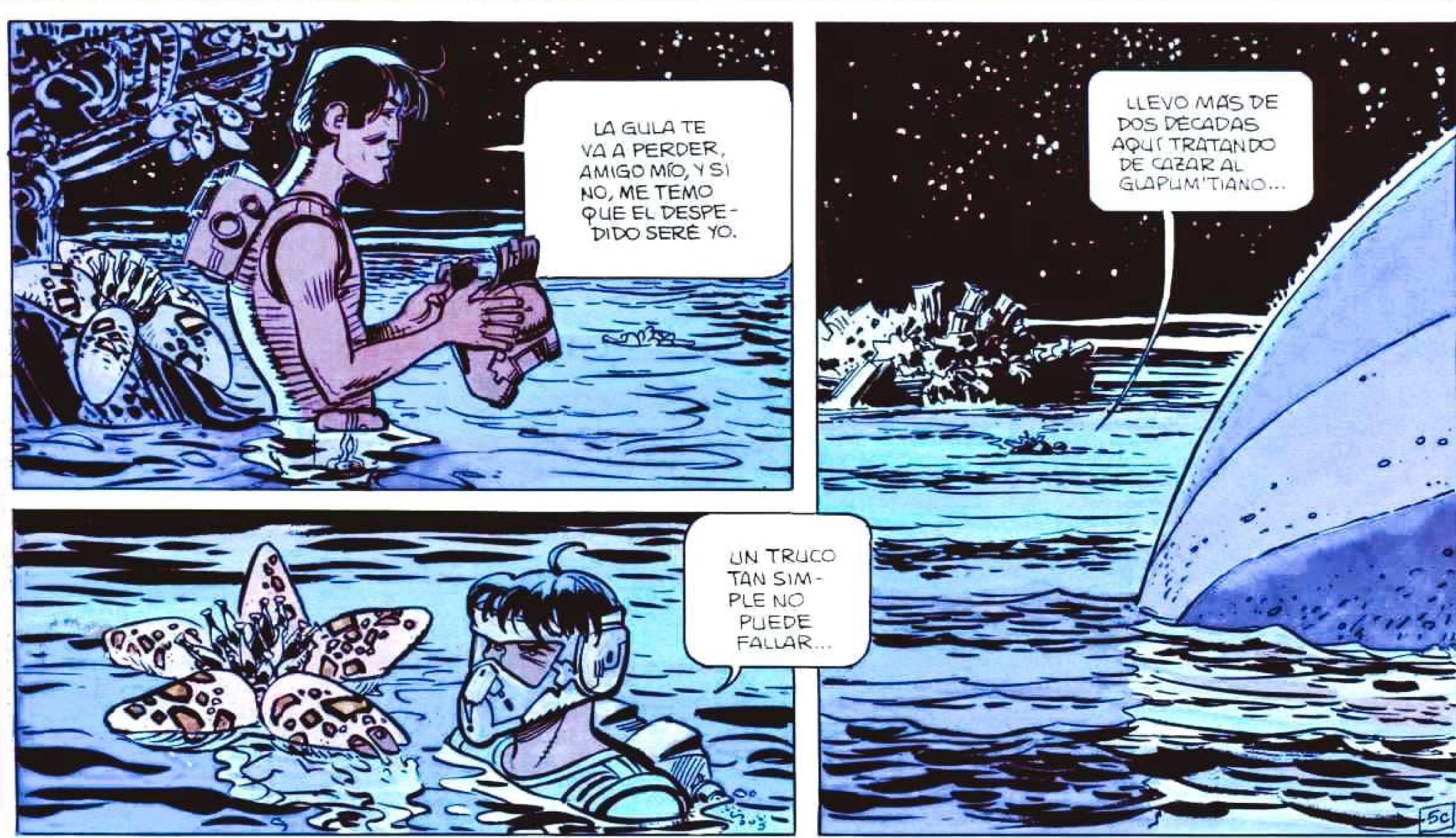












PRIMERO, HUBO QUE DAR CON UNO, PUES LOS GLAPUM'TIANOS SON MUY RAROS ...

... Y NO ES FACIL SACARLOS DE LA MADRIGUERA ...





ENTONCES, LO PROBE TODO ...

EL ATAQUE FRONTAL, YO ERA UN INGENUO ...

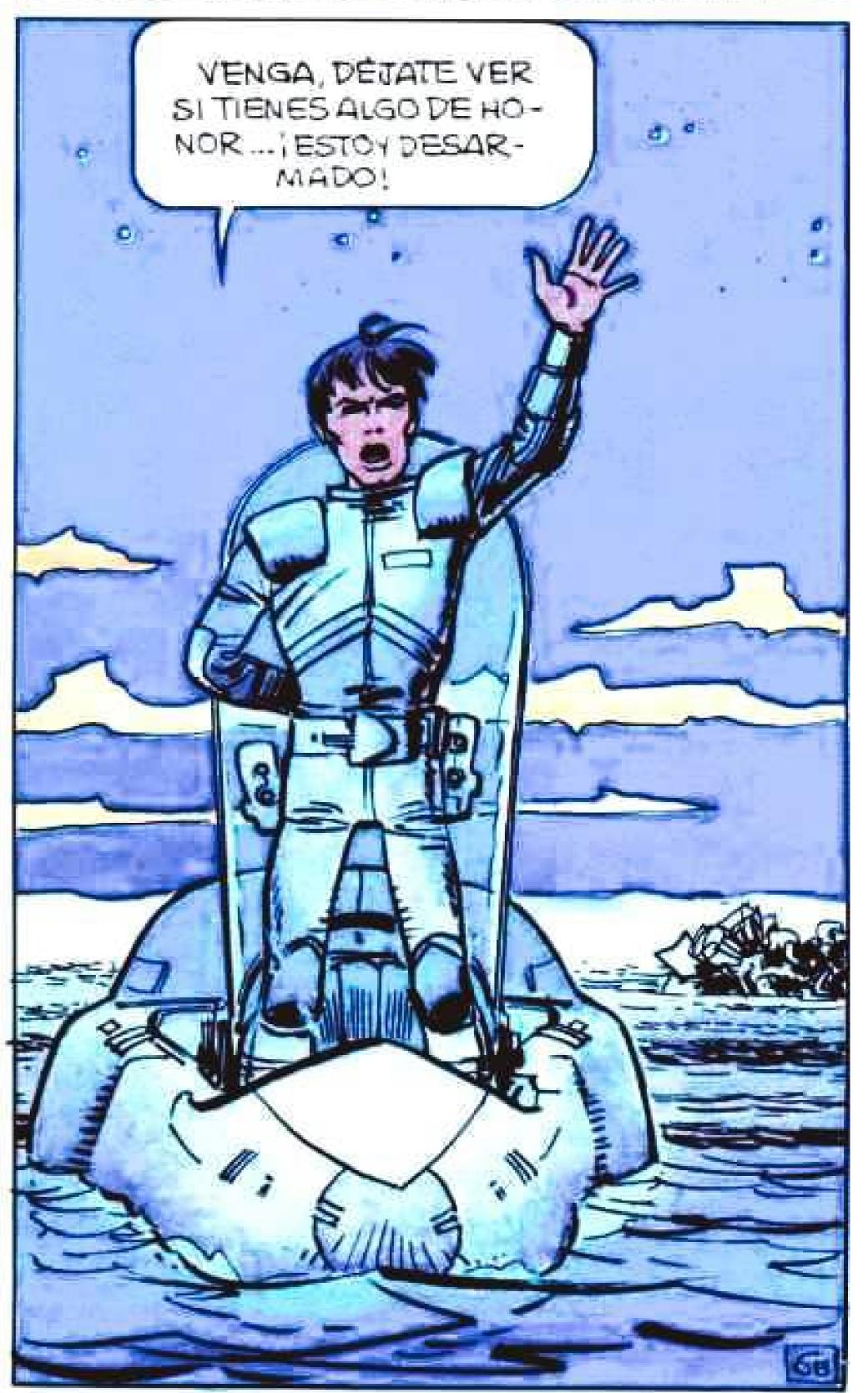




... TRETAS DE GUERRA CONVENCIONAL ...

... LA ALTA TECNOLOGÍA ...

... INCLUSO INTENTÉ RECURRIR A LOS SENTIMIENTOS ...





ESOS ENORMES BICHOS ABSURDOS, APACES DE PASARSE NOCHES ENTERAS MIRANDO EL GEGO SIN MOVERSE...



ESOS HOLGAZANES QUE SÓLO PIENSAN EN ATRACAR LE CONTODO LO BUENO QUE LES PASA AL ALCANCE DE LA MANO A MERLEL DE LAS OLAS...



DARDOS NEUROLEPTICOS, GRANADAS SOMNIFERAS, FLECHAS



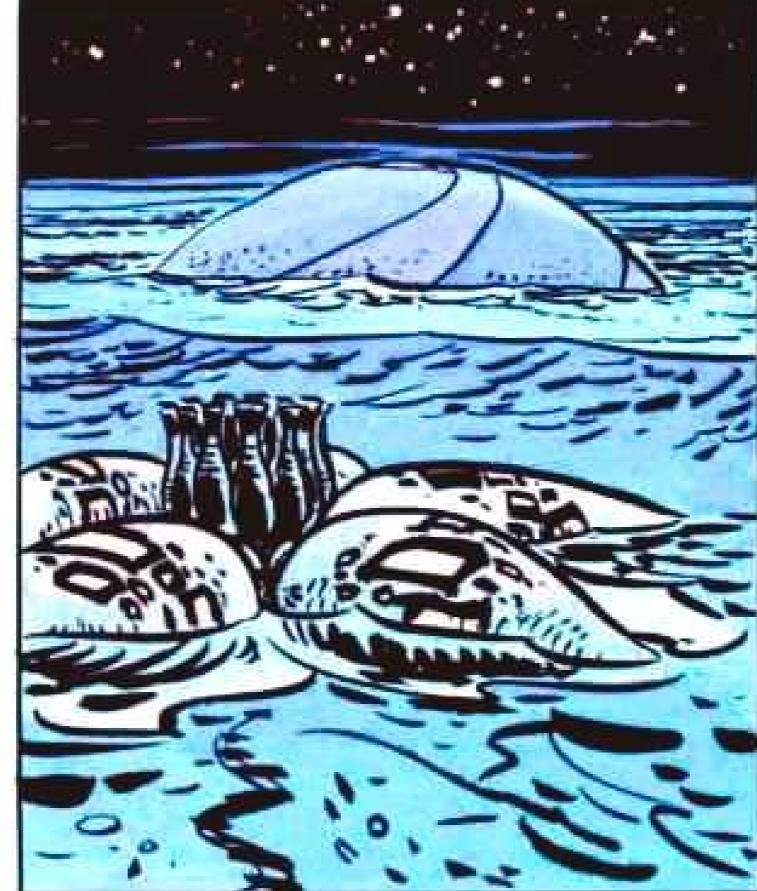
PLESBIEN, SON VELOCES COMO EL RAYO ...



IMPOSIBLE ACERTARLES TENGO LA IMPRESIÓN DE QUE CALCULAN INSTANTANEAMENTE LA TRAYECTORIA DE CUALQUIER PROYECTIL...









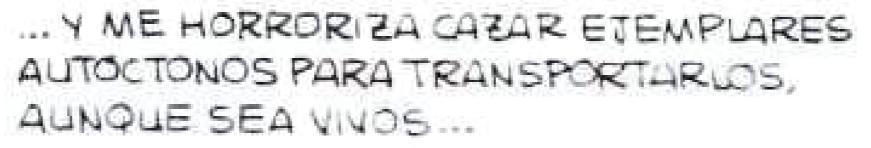


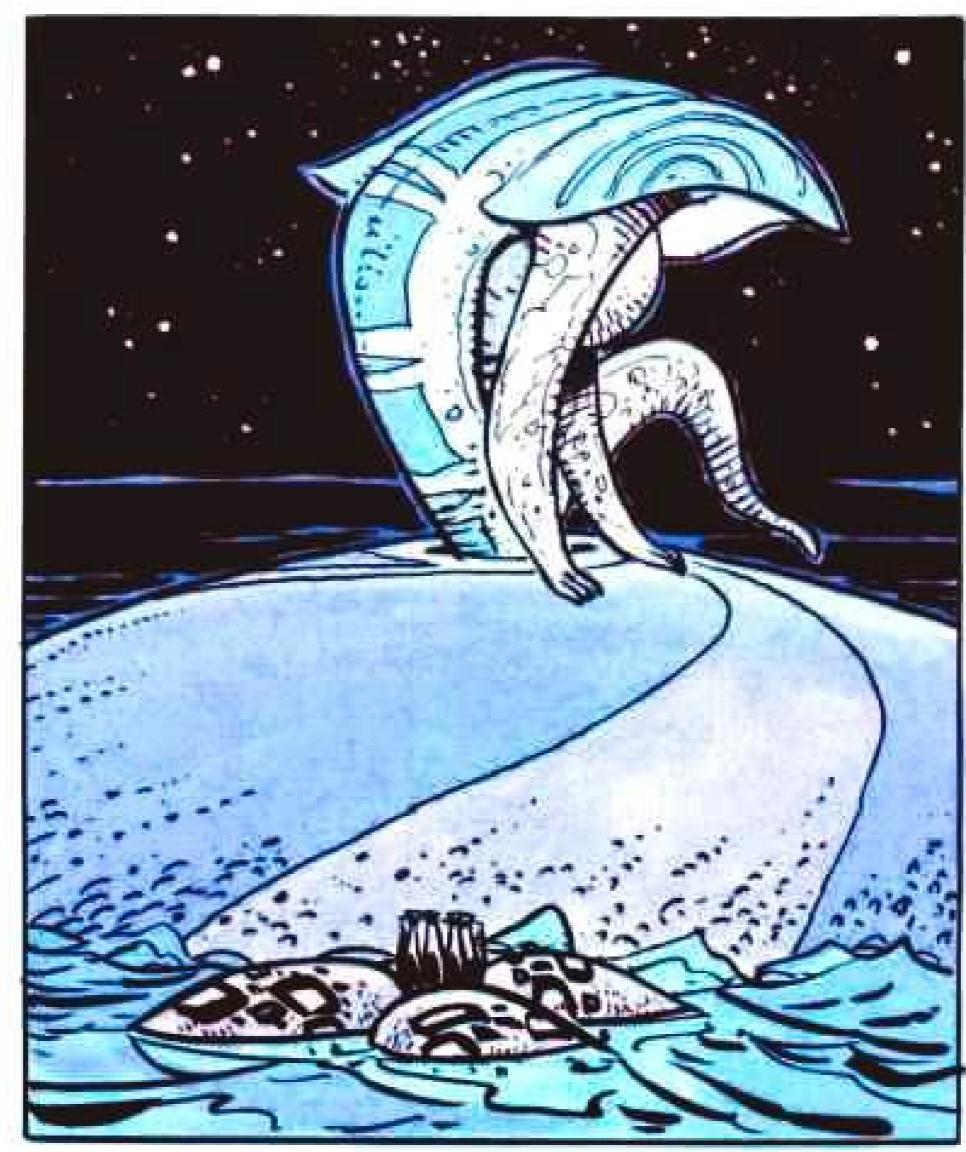




NO SOY NI ZOOLOGO NI COLECCIONISTA ...









(CONTINUARA...)

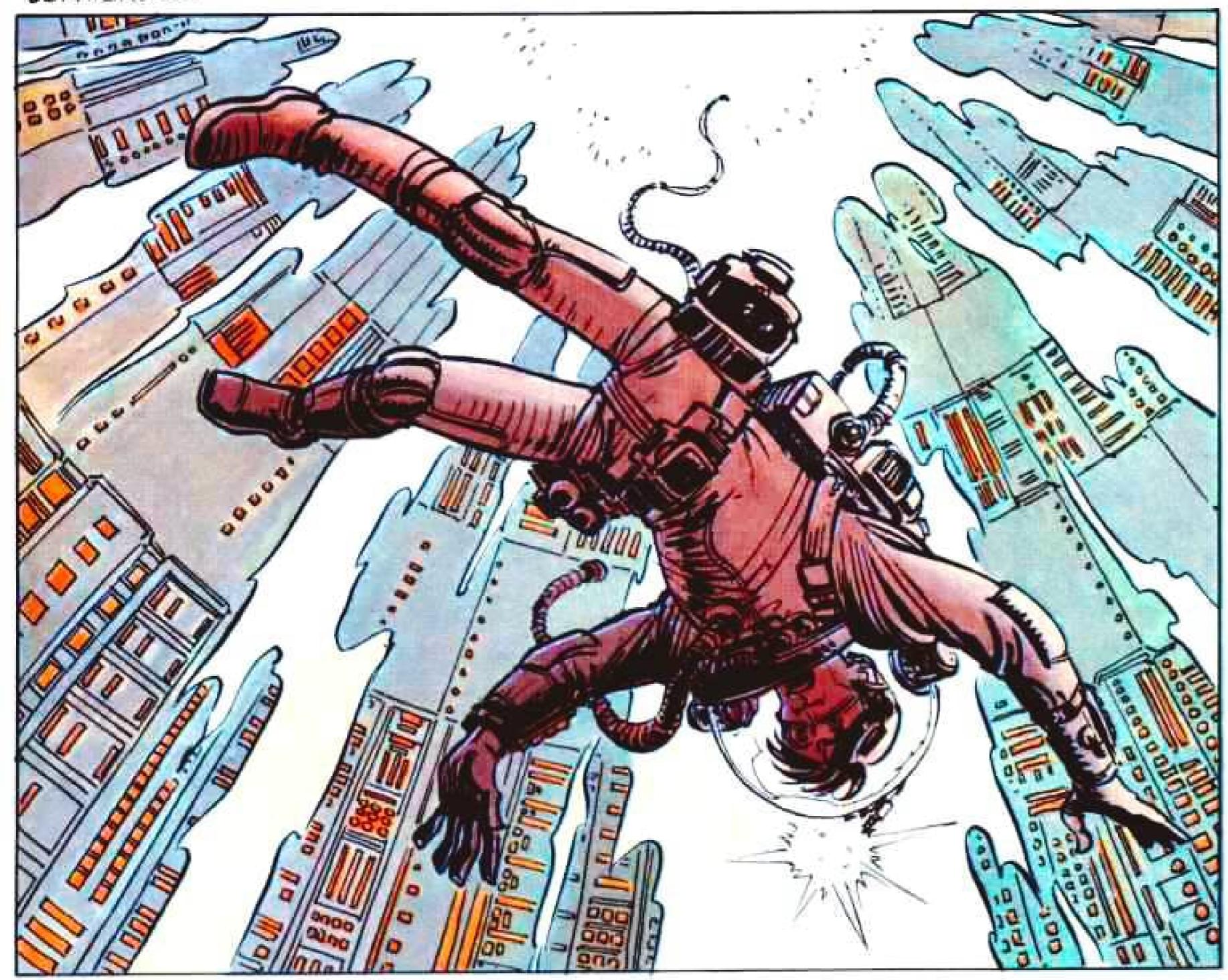
VALERIAN Agente espacio temporal

LOS ESPECTRO DE INVESTIGACIÓN DE INVESTI

Guión: P.CHRISTIN Dibuios: J. C. MEZIERES



PERO, & SIGO SIENDO AGENTE ESPACIO-TEMPORAL ? TODAS LAS PESADILLAS QUE ESTOY SUFRIENDO ...













PRONTO SERA LA HORA DE LA CENA, Y LUEGO IRAS A CONTEMPLAR LAS ESTRELLAS. SEH, GRANDULLON?





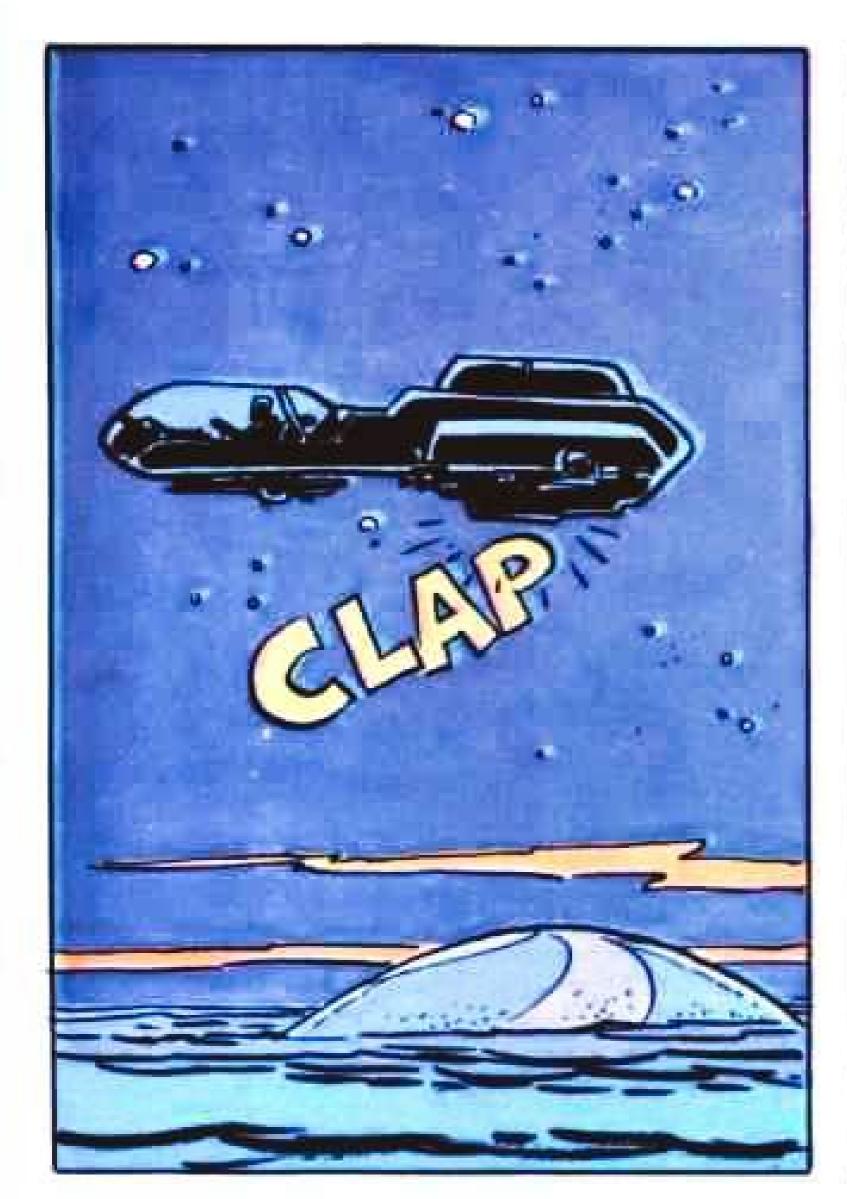




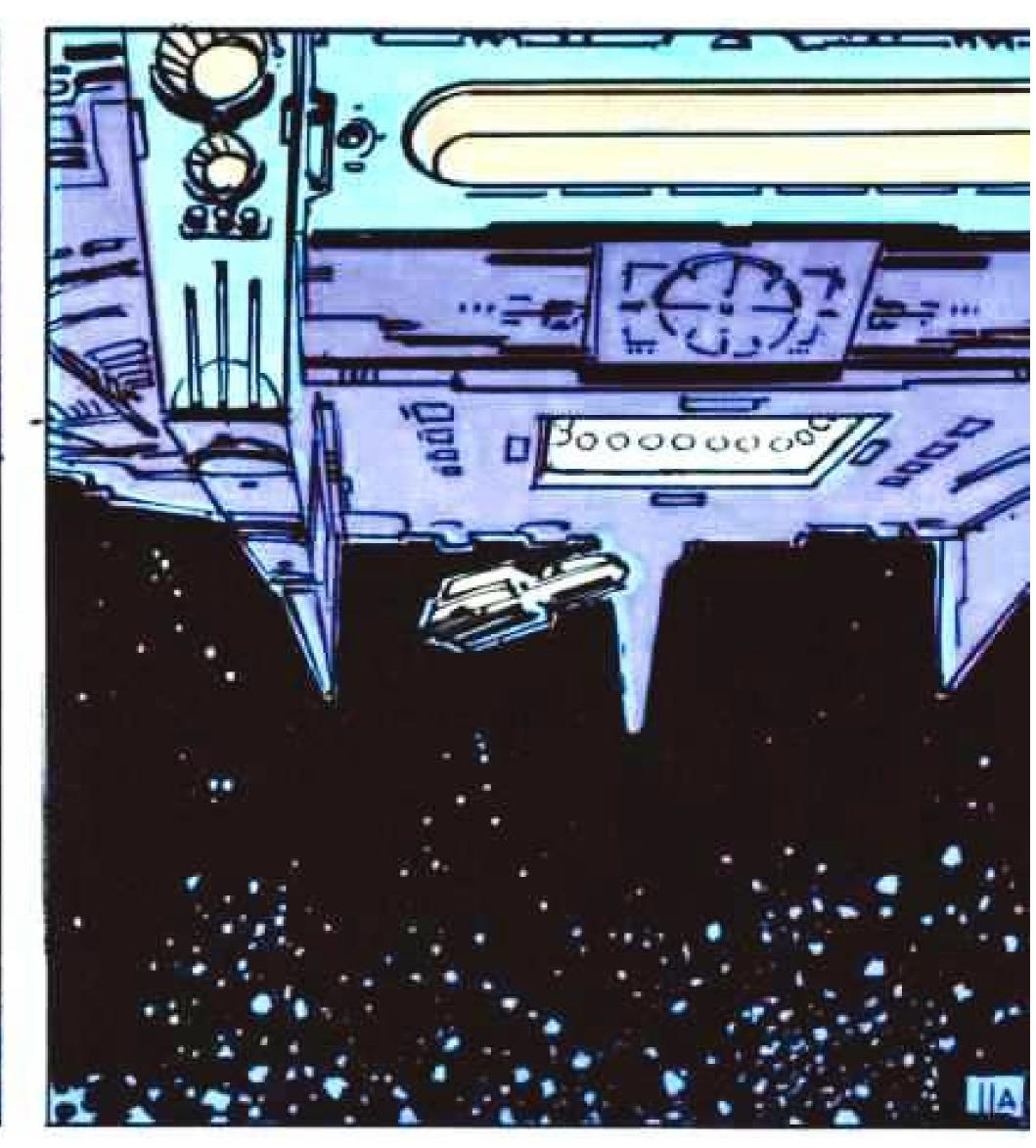










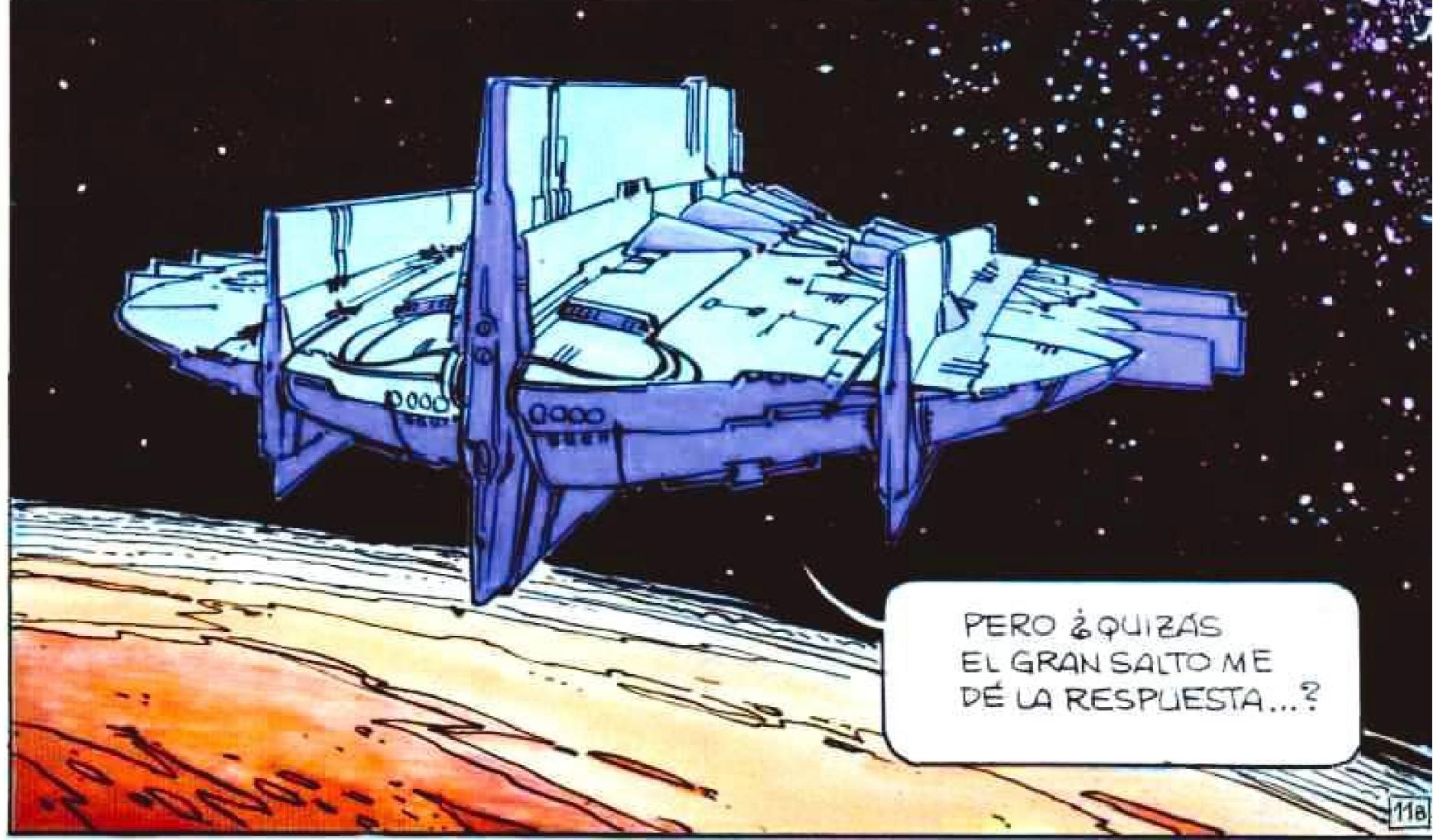




... YO SEGUIRE PREOCUPANDOME POR GALAXITY, DECIDIDA-MENTE MUDA COMO UNA TUMBA. VA A SER DIFÍCIL CALCULAR LA TRAYECTORIA CON SOLO LOS INSTRUMENTOS DE A BORDO...







LONDRES . NO MUY LEJOS DE KING'S CROSS, PERO ALGO RETRASADO ...









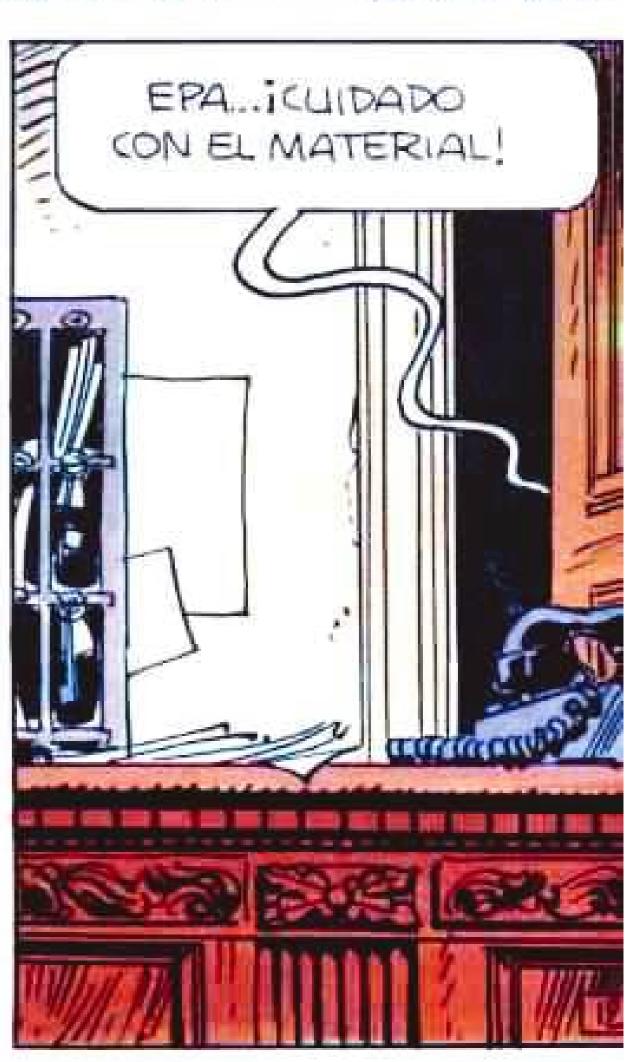










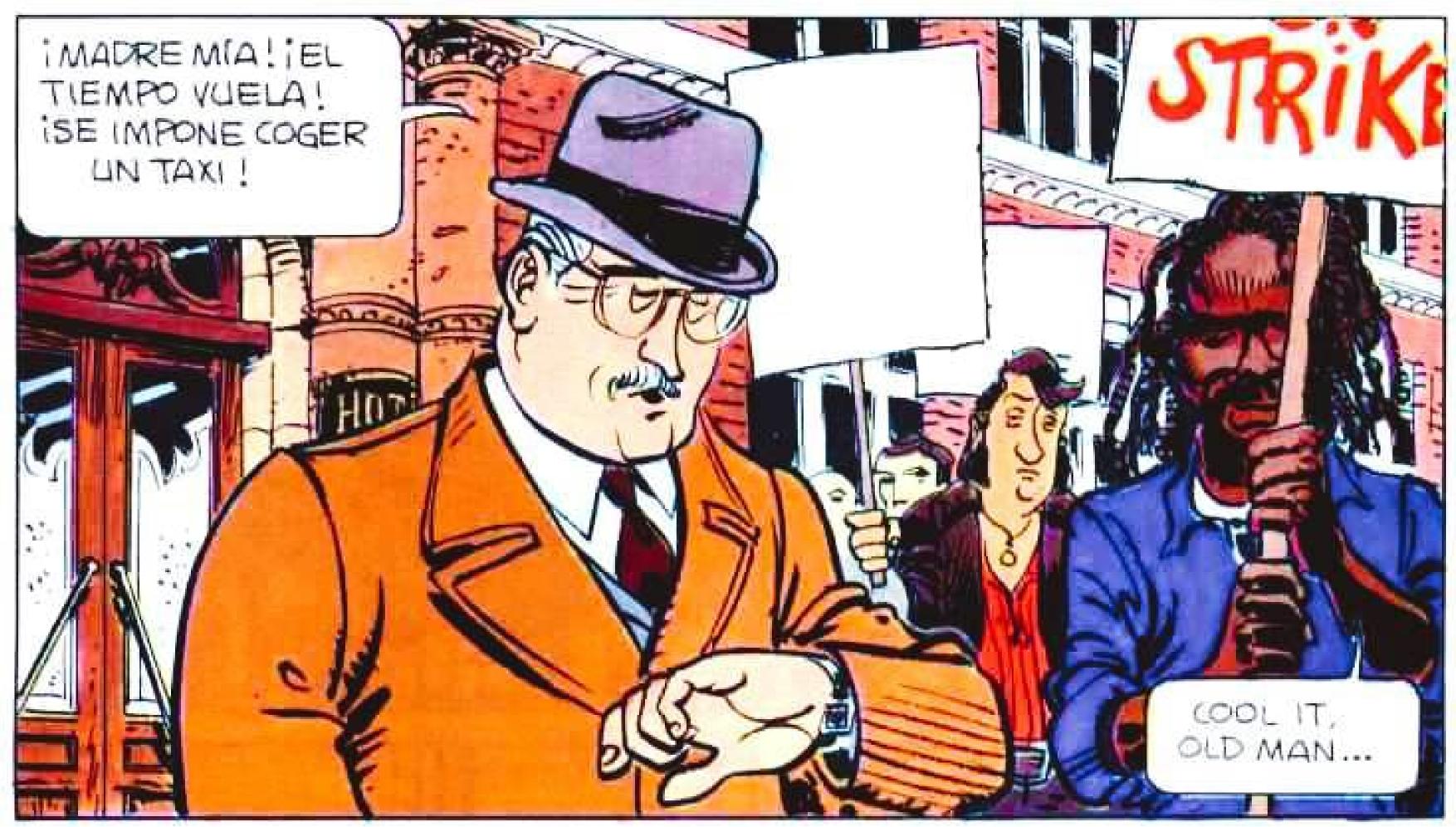




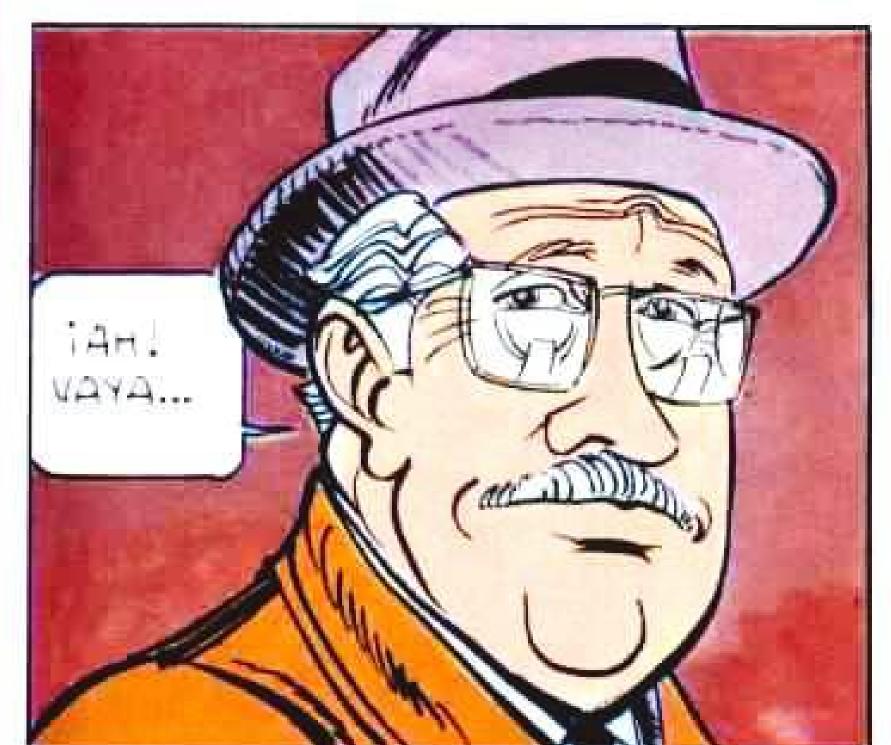








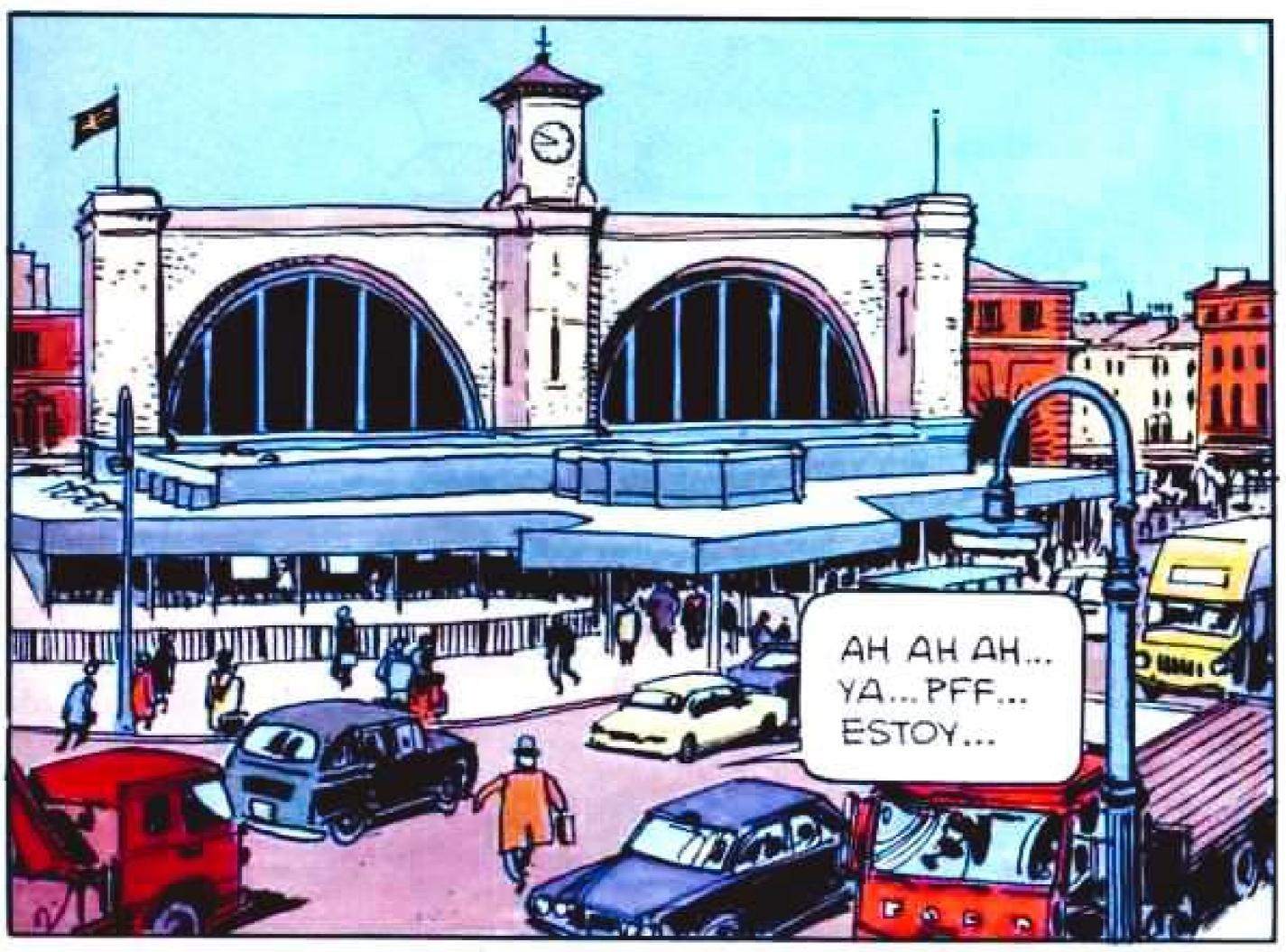


































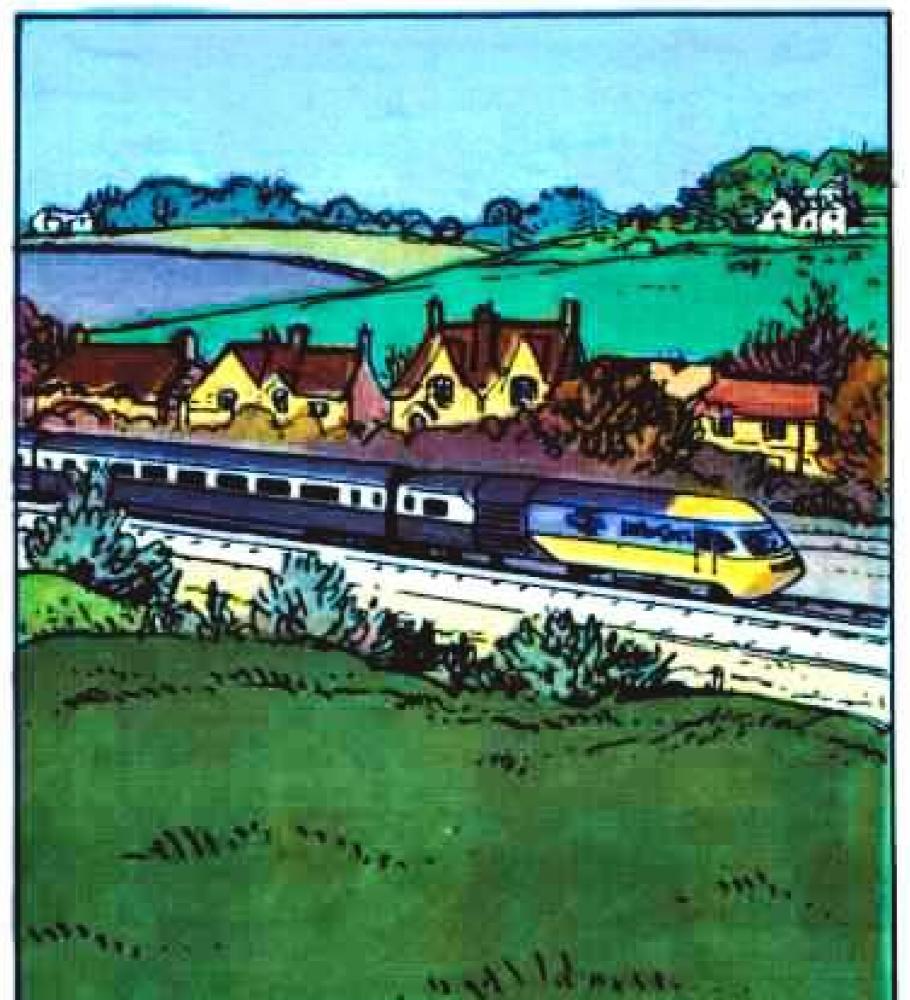










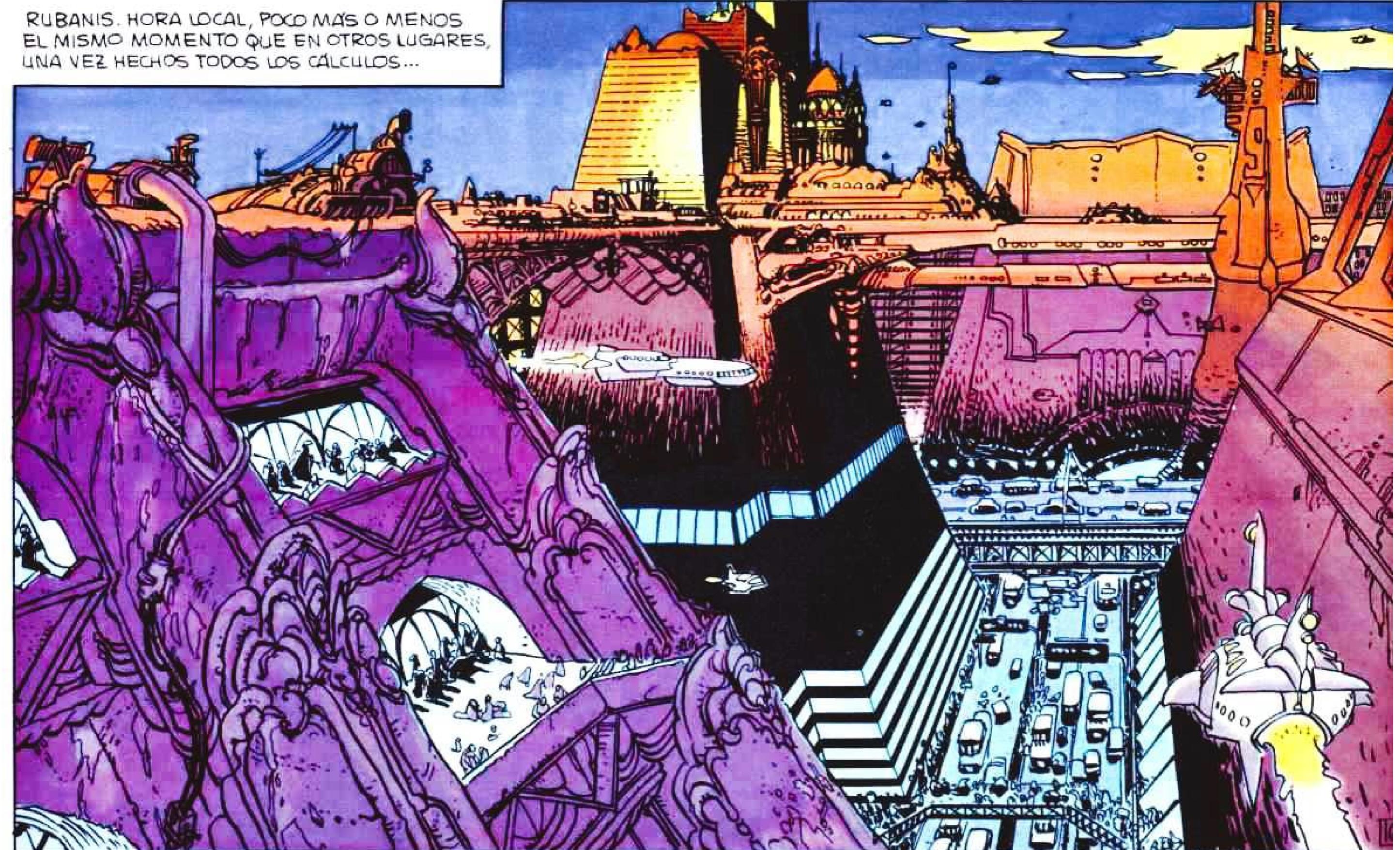






EN FIN... CON TAL
DE QUE EL COCHE
ENVIADO A
ESPERARME NO
PIERDA LA
PACIENCIA...
QUIZAS SEA
POSIBLE
ECHAR
UNA MANO
AL
FUTURO...



























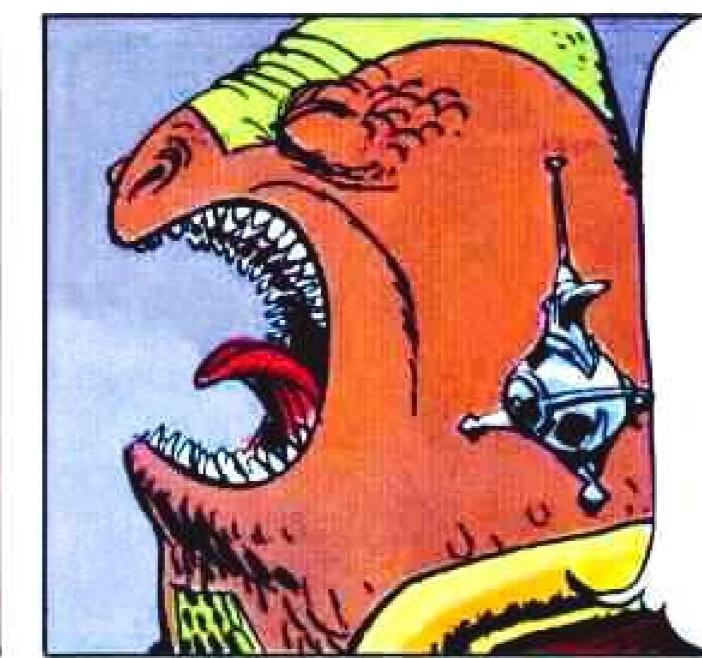










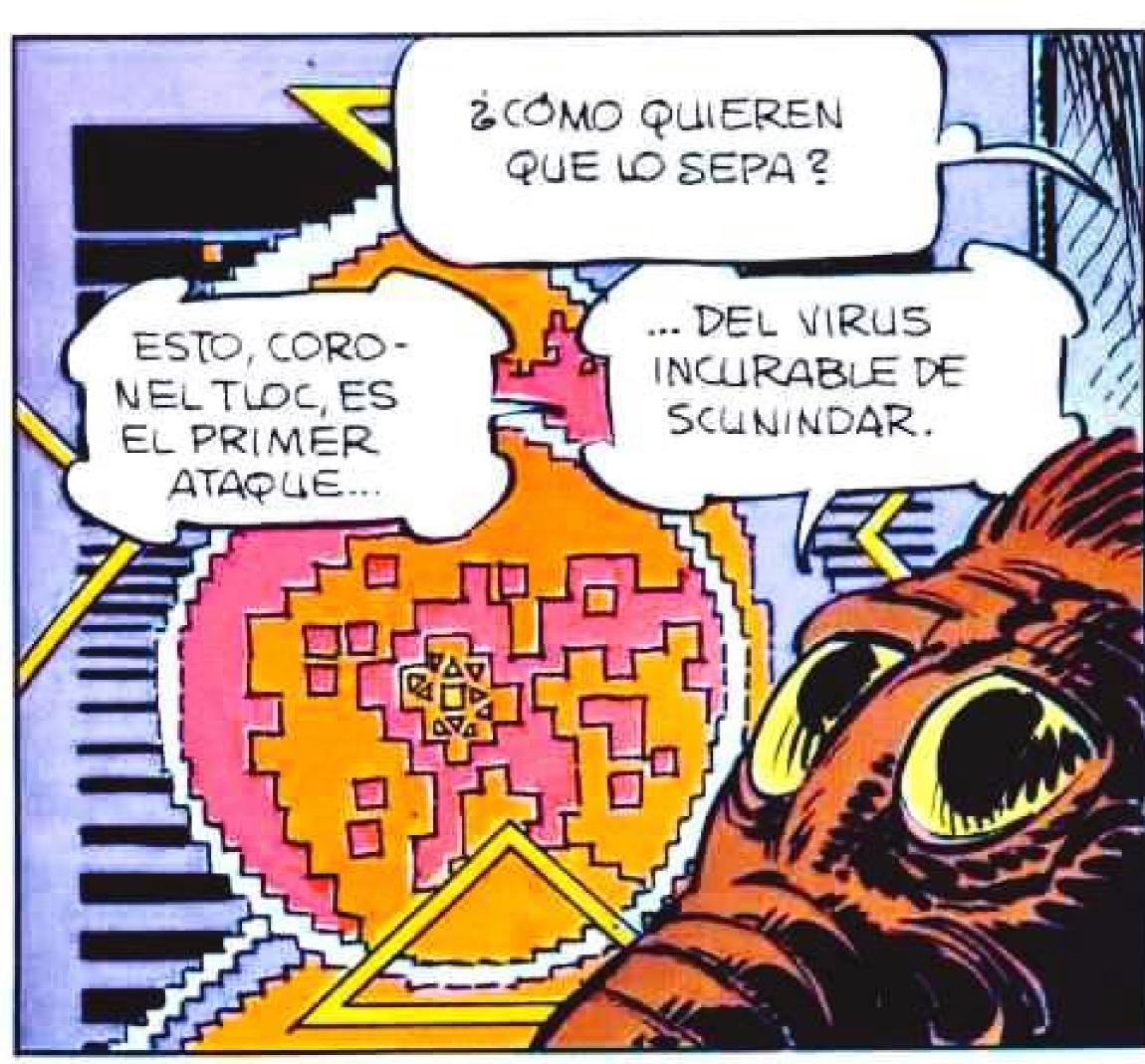


EN CUANTO A LOS
SERVICIOS MÉDICOS
TANATOLÓGICOS, SON
LOS ÚNICOS QUE NO
ESTÁN CORROMPIDOS
EN ESTE JODIDO PLANETA: ¡ AST QUE LES
ACONSEJO QUE
NO SE PASEN DE
LISTOS,
PANDILLA DE
ABORTOS!!

























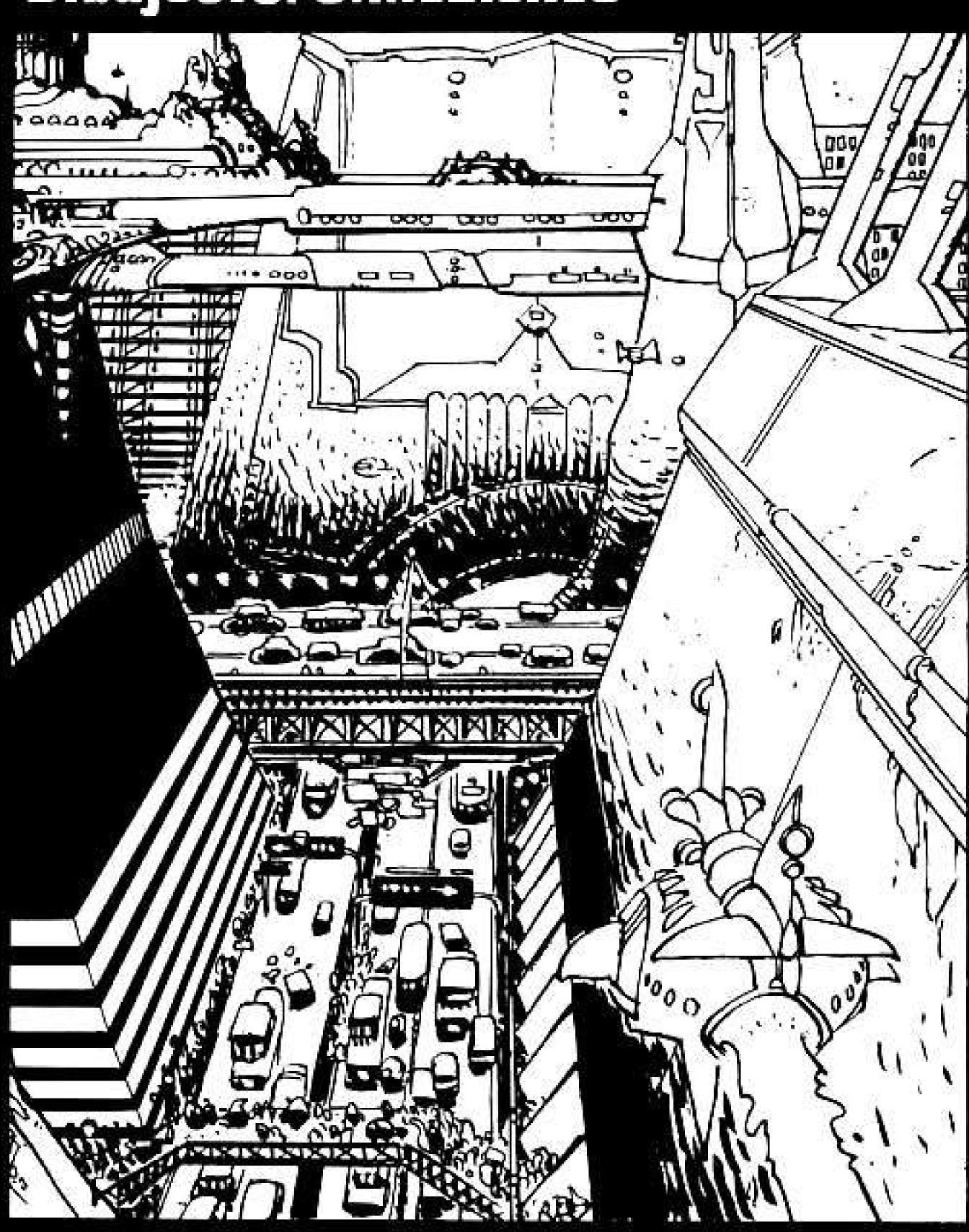




VALERIAN Agente espacio-temporal

I SECTION OF THE SECT

Guión: P. CHRISTIN Dibujos: J.-G. MEZIERES



Tras cazar al bicharraco glumptiano, el agente espaciotemporal Valerian recibe la orden de viajar con él a un castillo de Escocia en una apacible tarde del siglo XX, dónde —intuimos— se reunirá con su vieja compañera de aventuras Laurelina. Paralelamente a ésta, se desarrollan otras dos acciones: un tal Albert viaja en tren hacia Edimburgo, con la extraña intención de «echarle una mano al futuro», y algo está pasando en la futura ciudad de Rubanis...





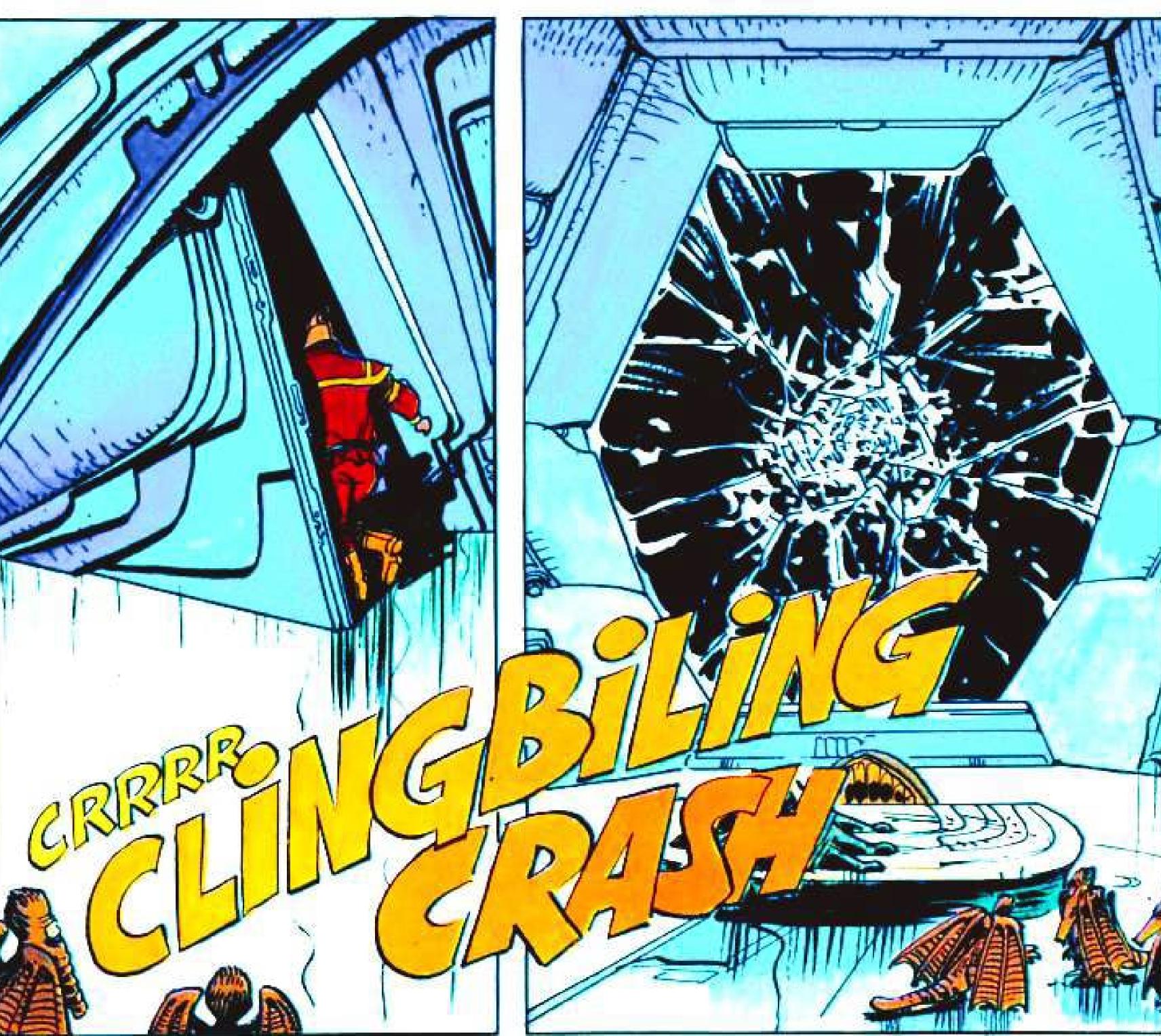














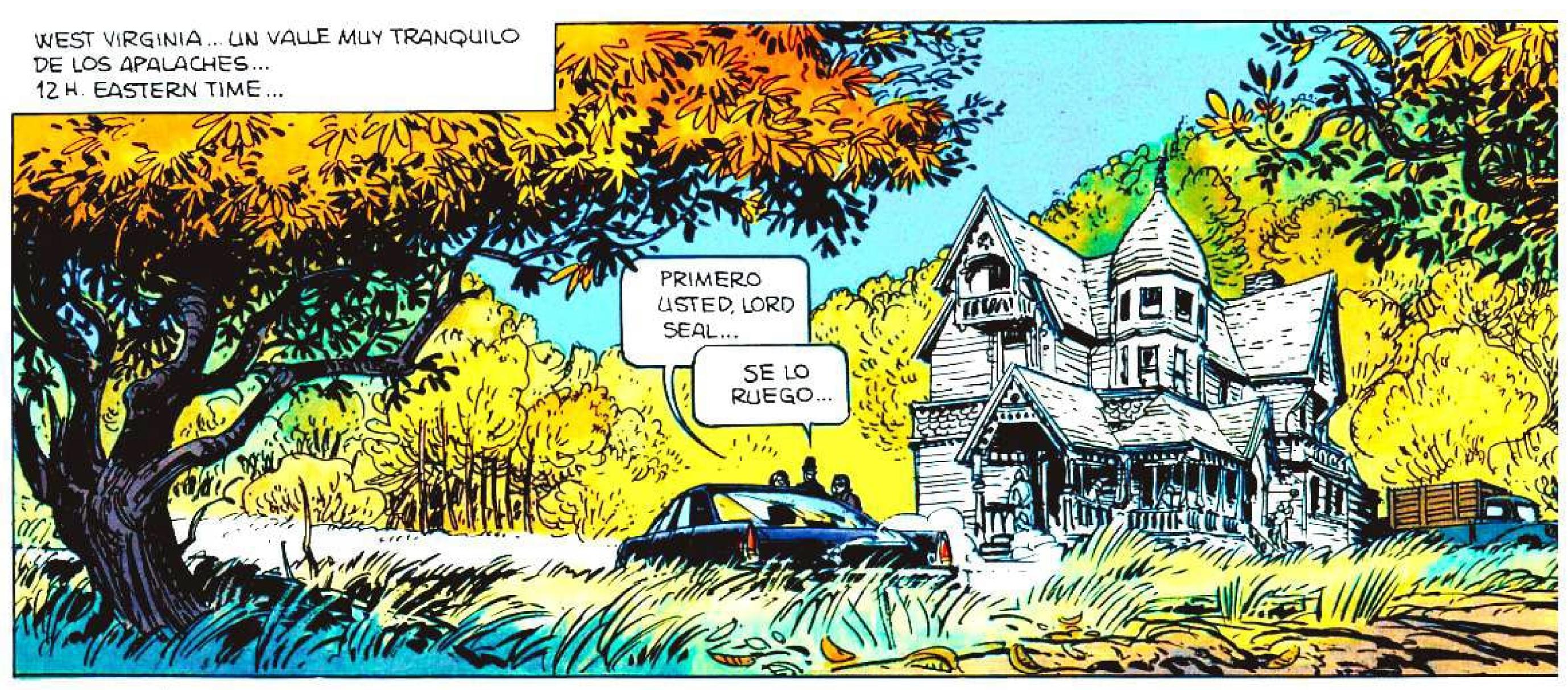










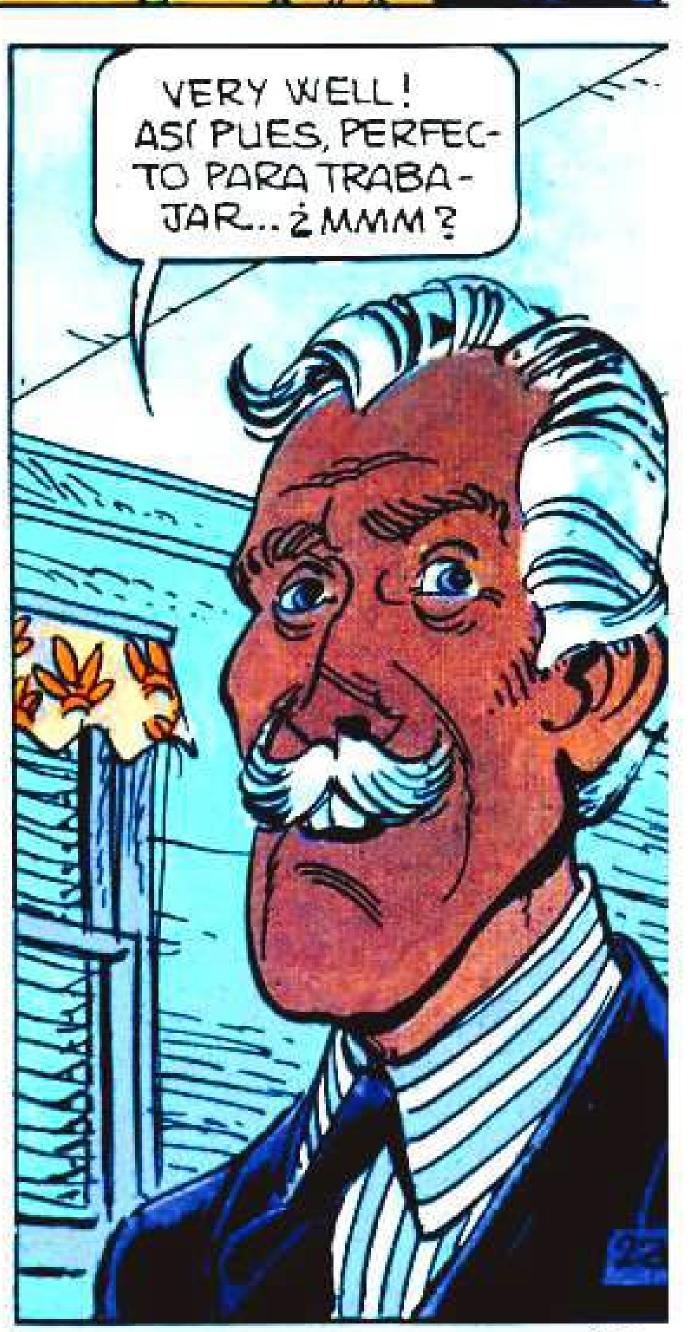


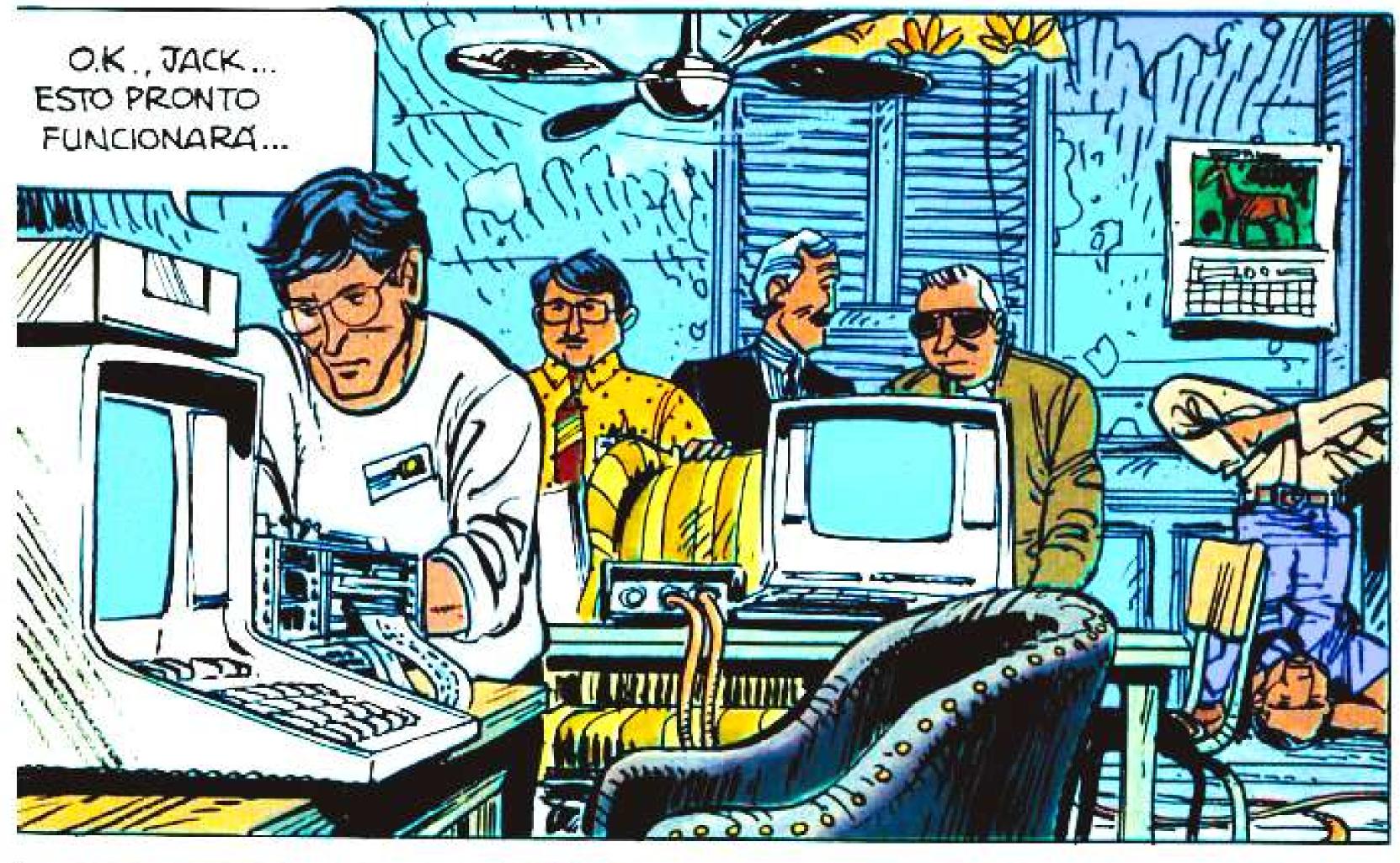








































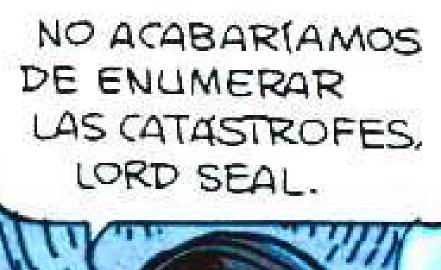




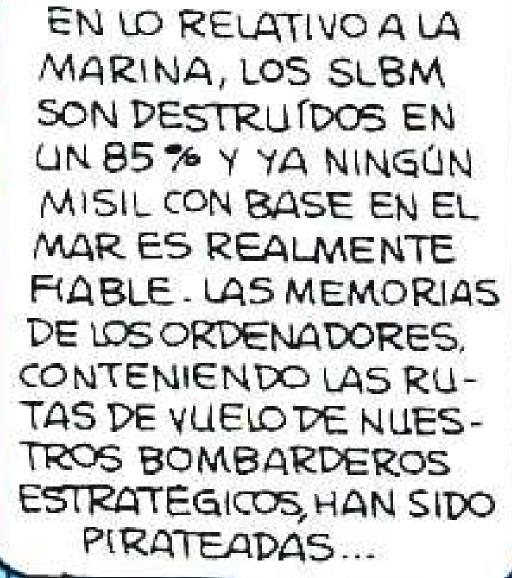
















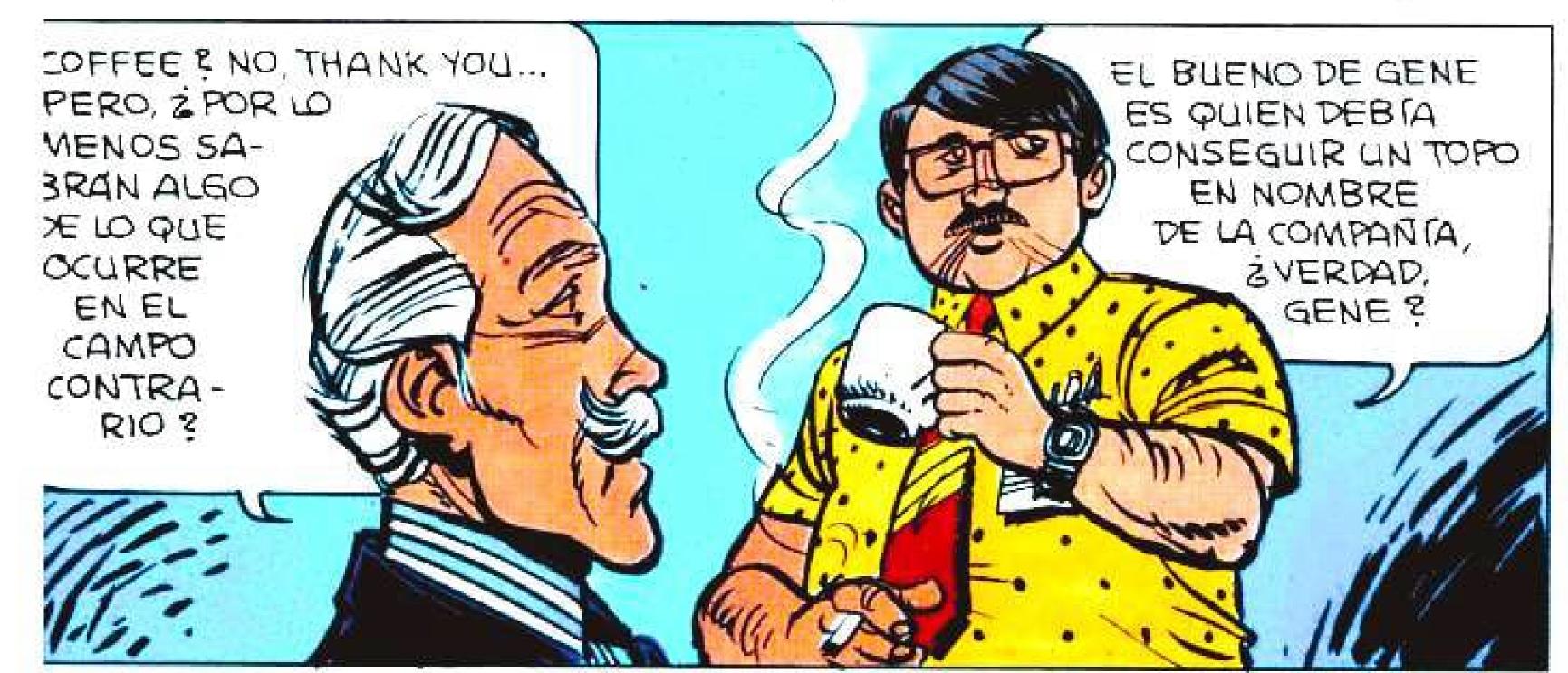
SI...GRAN

PARTE DE LA

JERARQUÍA

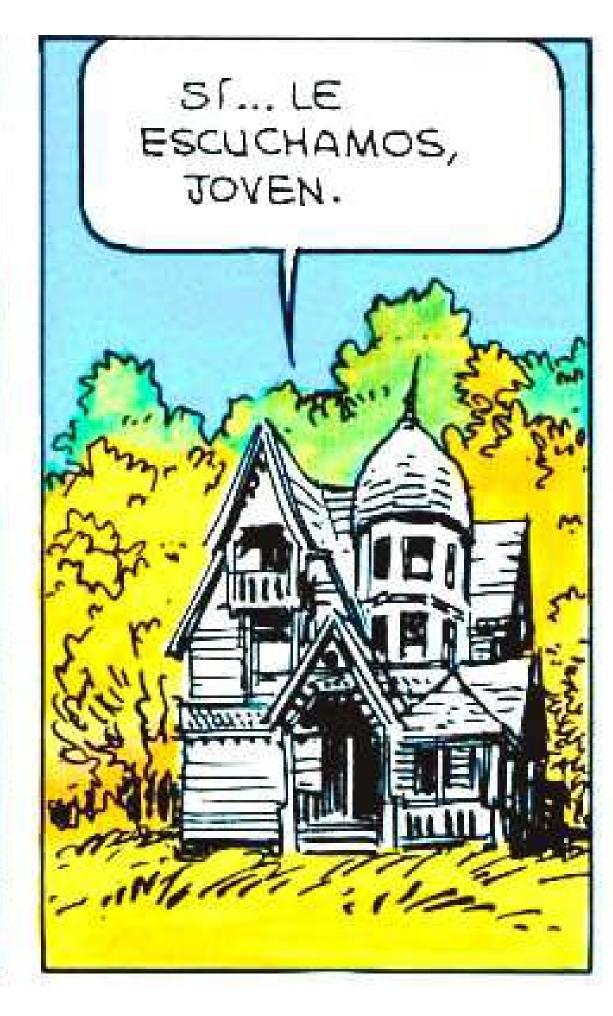
MILITAR

PARECE

















EN CHINA, INFORMAN DEL
CESE DEL MARISCALTI Y, SOBRE
TODO, DEL EXILIO EN MONGOLIA EXTERIOR DE MAS
DE QUINCE







CONFIRMA CIERTAS INFORMACIONES QUE HEMOS OBTENIDO POR
NUESTRO LADO EN INGLATERRA, EN EL JOINT
INTELLIGENCE COMMITTEE, QUE TENGO
EL HONOR
DE
DIRIGIR...



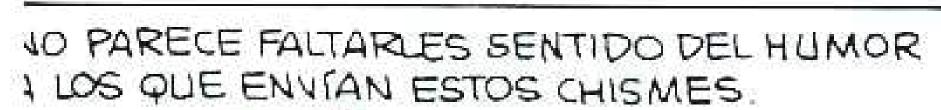












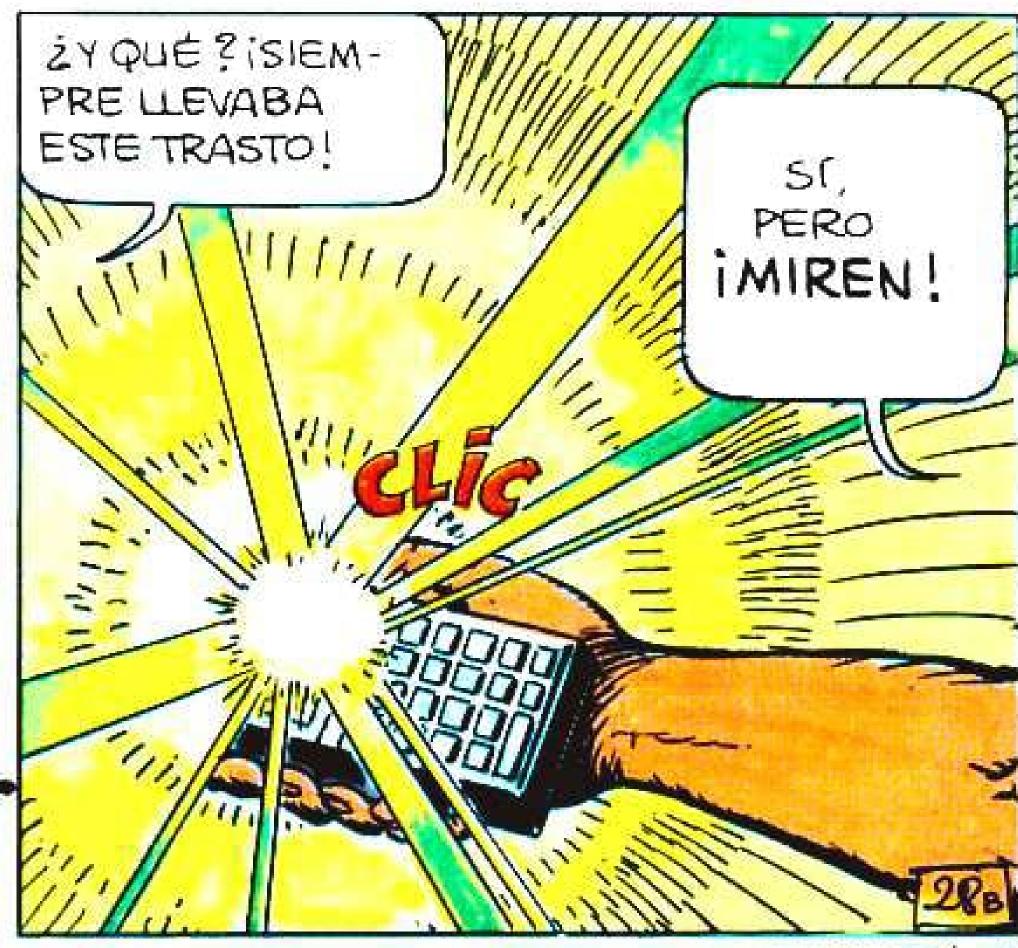












42 (CONTINUARÁ...)

UALERIAN HOY ES AYER Y MAÑANA

La ciencia-ficción o SF, como dicen los puristas, tiene una cierta tendencia a agotar sus temas. Puede resultar repetitiva en la presentación de personajes, en el desarrollo de las historias, en la creación de ambientes. Sin embargo, uno puede encontrarse con ciertas excepciones, y la serie Valerian, agente espacio-temporal puede ser una de ellas.

Los protagonistas no son superhéroes moldeados a la americana, son típicamente franceses posteriores a mayo del 68. Valerian y Laureline son exclusivamente agentes, y en absoluto buscan demostrar una gran fuerza física o una amplia sabiduría. La clave de un éxito puede residir en su sencillez. Estos personajes resultan perfectamente asequibles para cualquier categoría de lector. Tanto niños como mayores pueden hacer sus delicias siguiendo las aventuras de estos personajes. Aventuras que cumplen en 1984 sus dieciséis años de vida.

El elemento constante y, yo diría más, fundamental, es la utilización del traspaso temporal gracias a la evolución de la técnica y de la electrónica.

Gracias al salto intertemporal, estos agentes del futuro pueden verse catapultados a épocas más inmediatas al lector como es el siglo xx, o a situaciones que hacen referencia directa a la
época feudal en plena Edad Media.
Pero debemos ir por partes:

Los protagonistas

Hemos de decir que si bien Valerian aparece como gran protagonista al comienzo de la serie, y que ésta toma su nombre, el personaje de Laureline —o Laury según las traducciones— va a ir cobrando importancia y pasa de ser un personaje secundario y estético —Laureline es una preciosa joven, que es consciente de la calidad de sus atributos y esto será utilizado en más de una ocasión sin caer en el erotismo— a ser protagonista junto a Valerian. Así, ambos son disasociables y el pensar en la serie es pensar en ambos. No existe una vinculación sentimental definida, aunque queda explícito en diversas ocasiones que entre ambos hay algomás que compañerismo o amistad.

Todo esto forma parte del concepto

básico del relato de aventuras. En efecto, no son recursos nuevos, pero al igual que en todas las artes, la genialidad no consiste en encontrar recursos nuevos sino en saber utilizar de manera inteligente los ya existentes.

Un dato curioso dentro del panorama franco-belga, es que contrariamente a lo que se venía haciendo, *Valerian*, junto con *Blueberry*, *Comanche* y prácticamente todas las series que cogen fuerza después de mayo del 68, el protagonista o el grupo protagonista no se enfrenta regularmente a un oponente, y por supuesto no emplea la fuerza como elemento clave para la resolución de la intriga sino que el oponente desaparece, si realmente existe, dentro de la misma serie, y con frecuencia de manera casual, sin deleitarse sádicamente en su desaparición.

Otro elemento común de todas estas series es que los protagonistas no siempre acaban triunfando gloriosamente, al estilo *Tintín* o *Blake y Mortimer*, sino que detrás de cada triunfo hay siempre una reflexión de carácter humanitario.

Los Autores

Pierre Christin, es profesor de periodismo y entusiasta de la Ciencia-Ficción. Ha publicado varias novelas dentro del género. Dentro del comic su concepto del relato es modélico en todos los aspectos dando solidez, tensión y espectacularidad a la trama narrativa, y es considerado uno de los primeros entre los guionistas francobelgas. Comienza a trabajar en la serie Valerian con el seudónimo de Linus, con el que también firmaría algún que otro trabajo para Dargaud, editor de París. Para esta editorial y en su revista Pilote crea la serie Leyendas de Hoy, para dibujantes de la talla de Tardi y Bilal.

Jean Claude Mezières pertenece a la quinta de Giraud-Moebius al que le une gran amistad desde que ambos comenzaron a frecuentar el estudio de Jijé. Sin embargo, Mezières, más independiente, marcha a Estados Unidos para perfeccionarse. En 1957 publica su primer comic, pero será diez años más tarde cuando comience a trabajar para Dargaud y empiece a realizar una obra seria. Junto con Christin comenzó una



serie titulada Las aventuras del señor Fausto, pero por falta de calidad quedó inconclusa la primera aventura. A fina-

Valerian es un joven moreno, conocedor de las técnicas de la informática, la conducción de vehículos de todo tipo, y sus conocimientos sobre los idiomas del universo son bastante elevados.

Ha recibido una formación especial en la que se incluye de todo un poco, como corresponde a su papel de agente especial (recuérdese la formación de 007). Como agente espacio-temporal debe estar familiarizado con los acontecimientos históricos y la idiosincrasia de la época a la que es enviado, pero a veces su rabia o su malhumor le llevan a situaciones humorísticas.

Laureline, como ya hemos dicho, es una encantadora chica, que posee todos los elementos protagonistas, pero además es una coqueta mujer que sabe sacar partido de cualquier situación. Además, suele demostrar más lógica y más inteligencia que su compañero.

El esquema básico

El tema de viaje a través del tiempo no es nuevo. Es un recurso muy propio de la ciencia-ficción y de la fantaciencia. Los maestros Julio Verne y H. G. Wells lo desarrollaron en novelas como Ayer y mañana del primero o La máquina del tiempo o Cuando el durmiente despierte del segundo.

A lo largo de la historia del comic, pocas son las series de SF que no hayan utilizado este recurso en algún momento. La base temporal de la serie está en el futuro nuestro, entre los siglos 25 o 30. En la primera aventura -aún no publicada en España-son enviados al año 1986 a Nueva York. En la Tierra ha tenido lugar una gran conflagración atómica, Christin podría haber incidido —como lo hace Auclair, y otros-en este tema, pero únicamente lo presenta como un hecho consumado, relegándose al marco ambiental de algunas aventuras. La catástrofe sencillamente ha tenido lugar, sin entrar a analizar quién la ha ocasionado o porqué ha ocurrido.

En Valerian, los protagonistas son enviados a misiones en diferentes planetas o diversas comunidades. No representan a un país determinado, sino a Galaxity, que reúne a la sucesión de los habitantes de la Tierra sin distinción de países en una única comunidad (también muy frecuente en muchos relatos de SF).

En lo que respecta al ambiente, en SF hay cierta tendencia, sobretodo en los comics, a desarrollar las aventuras poblándolas con personajes extraños de todas las formas y de todas las mentalidades. Y, si bien los comics de ciencia-ficción norteamericana de los años treinta (Flash Gordon sobretodo) ofrecían un tipo de personaje sideral inferior en algún aspecto a los humanos terrestes, con todo lo que implica de racismo, en Valerian los seres que pueblan la serie demuestran poseer una cultura y una civilización tan válida como la humana.

Sería muy interesante ver como existen grandes paralelismos entre Valerian y la saga de la Guerra de las Galaxias, pero remito al lector a un artículo reciente aparecido en Metal Hurlant francés del mes de noviembre último.

Las situaciones no son totalmente nuevas, sino que pueden llegar a recordar ciertas novelas o ciertas películas del oeste, de la Edad Media, de Piratas o de Aventuras. Nos encontramos con paisajes y ambientes exotizados (referencias a Africa) con bandas clandestinas o que luchan por una cierta justicia (referencias a los piratas, los bucaneros o las novelas de capa y espada) con tribus y comunidades hostiles (indios, tribus negras, etc.) o sencillamente con la localización y detención de un personaje oponente.

les del mismo año comienza a publicar la serie Valerian.

La Serie

Publicada en Pilote, en entregas de dos, cuatro u ocho páginas, viene apa-



reciendo regularmente con el ritmo de una aventura cada año o año y medio, lo que es el ritmo normal de publicación en Dargaud. Las primeras aventuras no fueron publicadas en álbum más que recientemente debido a la importancia que ha venido cobrando en los últimos años por premios y distinciones acumuladas. Se puede decir que dentro del panorama internacional del comic, Valerian, agente espacio-temporal es la serie más sólida de la reciente ciencia-ficción.

Premio Internacional LUCCA 15 de Investigación sobre el Comic.



Agente espacio-temporal LOS ESPECTROS NE INICIANAMIA

Guión: P. CHRISTIN Dibujos: J. C. MEZIERES



En el futuro y en el planeta Rubanis, los Shingouz sonsacan al coronel Tolc la información de que Hipsis está haciéndose dueña de La Tierra en una determinada época que le interesa: finales del siglo xx.

En esa misma época —es decir: ya— dirigentes del servicio de inteligencia inglés y norteamericano constatan que la mayoría de los responsables del arsenal atómico de La Tierra están enloqueciendo por momentos y destruyendo su propio armamento. Y cada vez que un militar se vuelve majara y pulveriza sus missiles, en el lugar de los hechos se halla algún *inofensivo juguetito...*





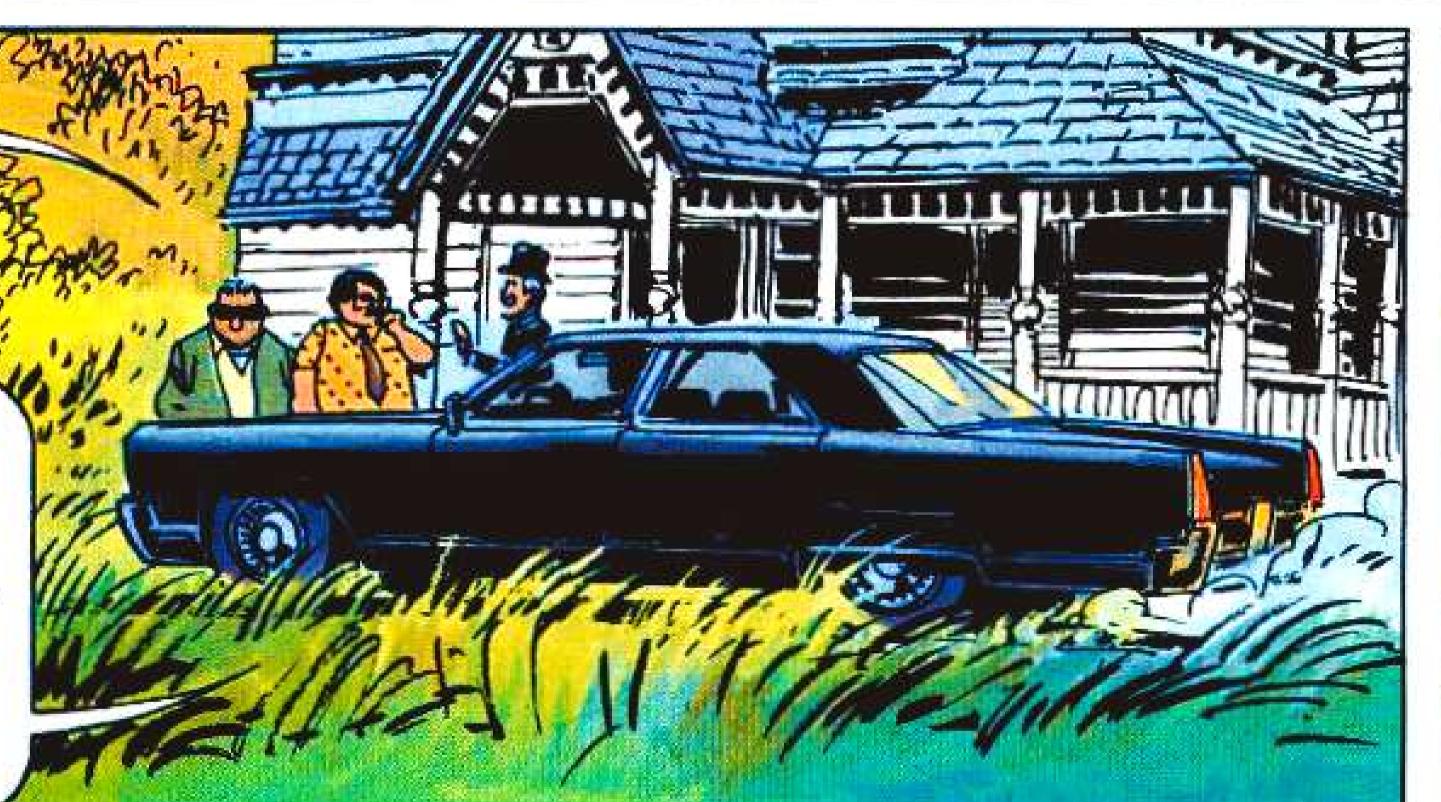


I BIEN! GRACIAS,
CABALLEROS. CREO
DISPONER DE TODOS
LOS ELEMENTOS
NECESARIOS PARA
LA ENTREVISTA
A LA QUE DEBO
ASISTIR ESTA TARDE EN
INVERLOCH
CASTLE...



EUH... POR CIERTO, & COMO ESTA SU ESPO-SA, LORD SEAL?

LADY CHARLOTTE
ESTA MUY BIEN. EL
CLAN MAC CULLOGH,
AL QUE ELLA PERTENECE, NO SE EXTRANA DE NADA, YA
LO SABE LISTED.



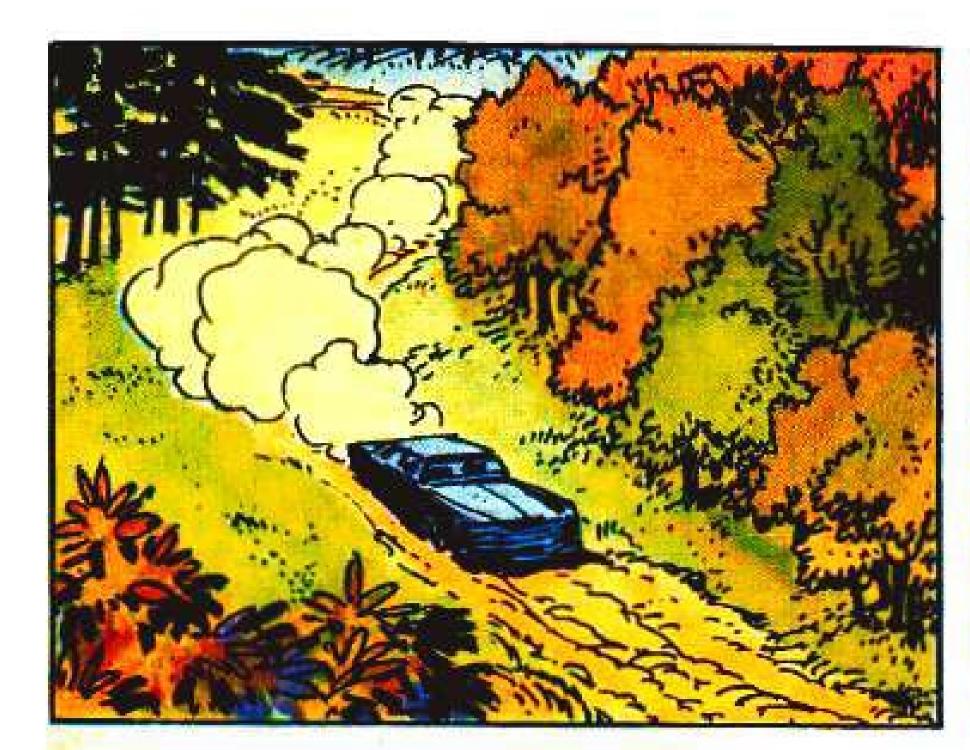
OIGA... HE OIDO EXTRAÑOS RUMORES A PROPOSITO DEL CLAN MAC CULL...

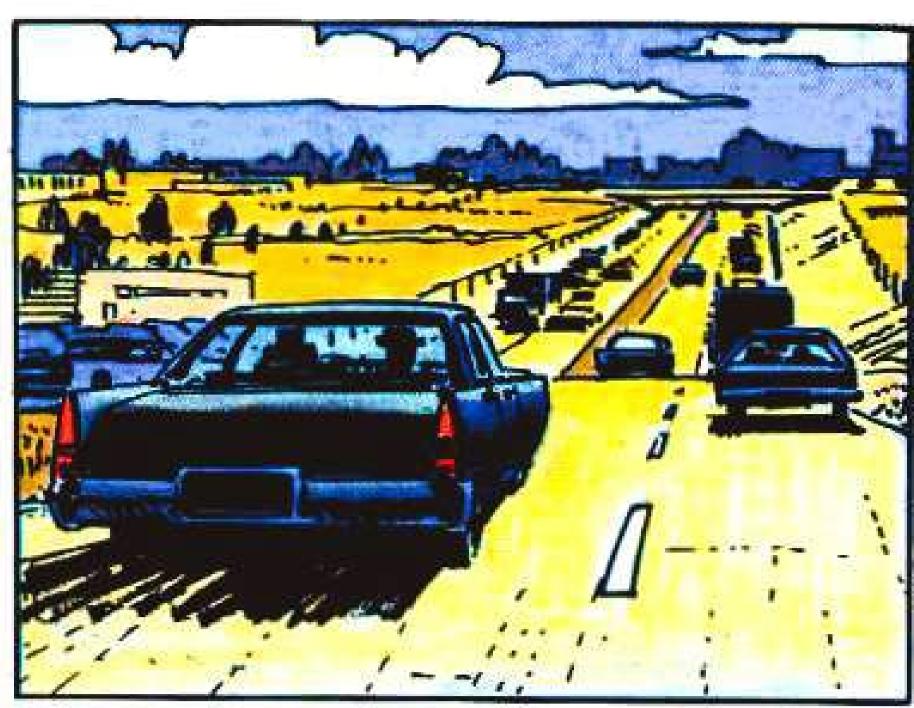


DÉJALO, FRANKIE. MAS VALDRÍA MAS VALDRÍA PUE CERRA-PAS EL PIONARAS Y CONSIGNARAS Y CONSIGNARAS



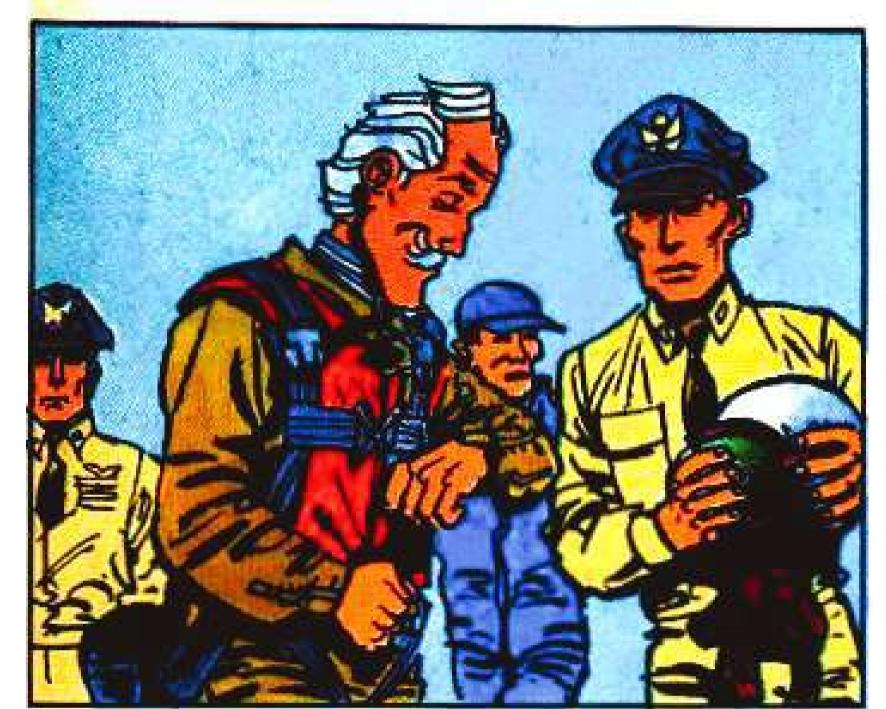






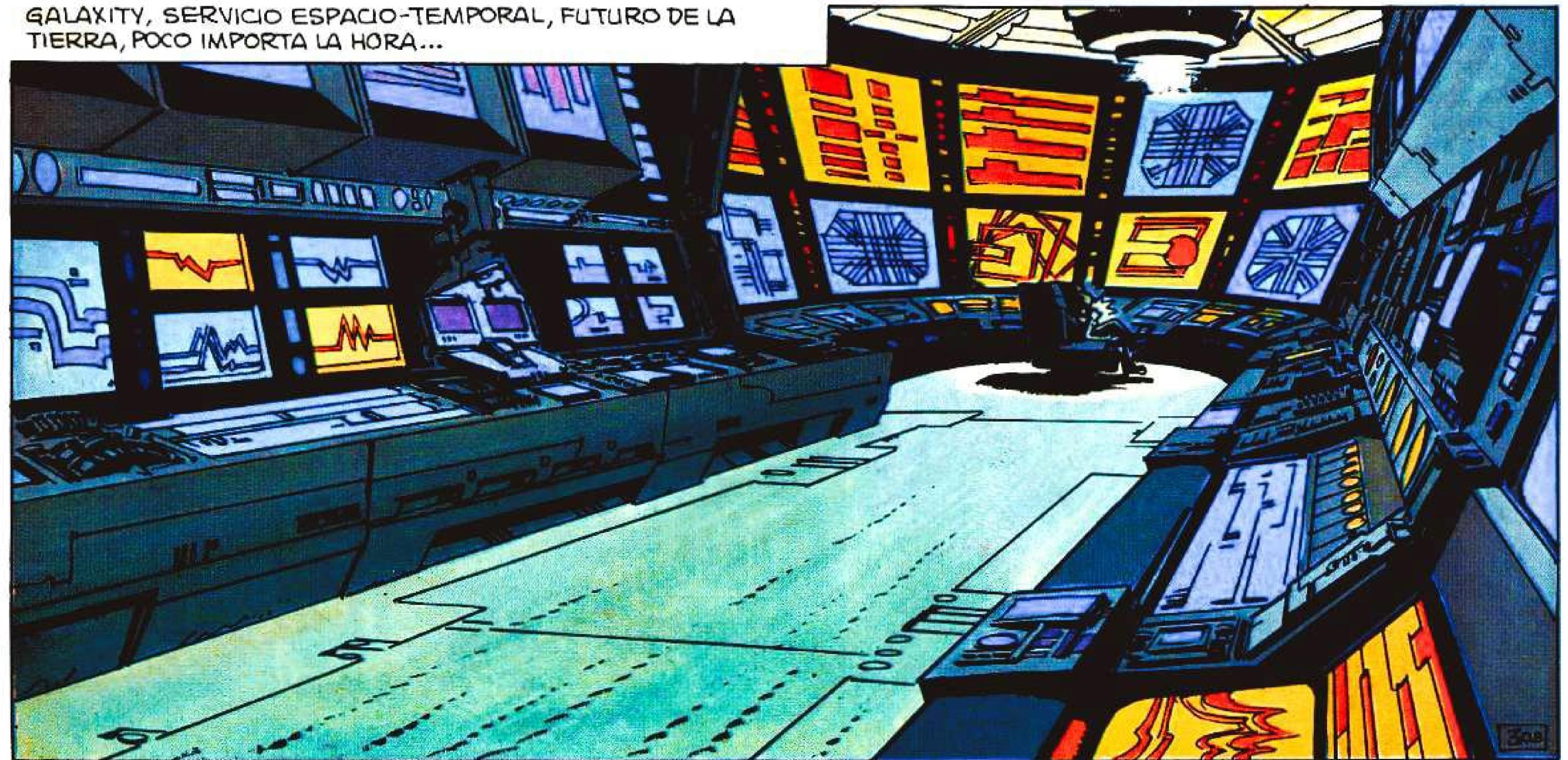






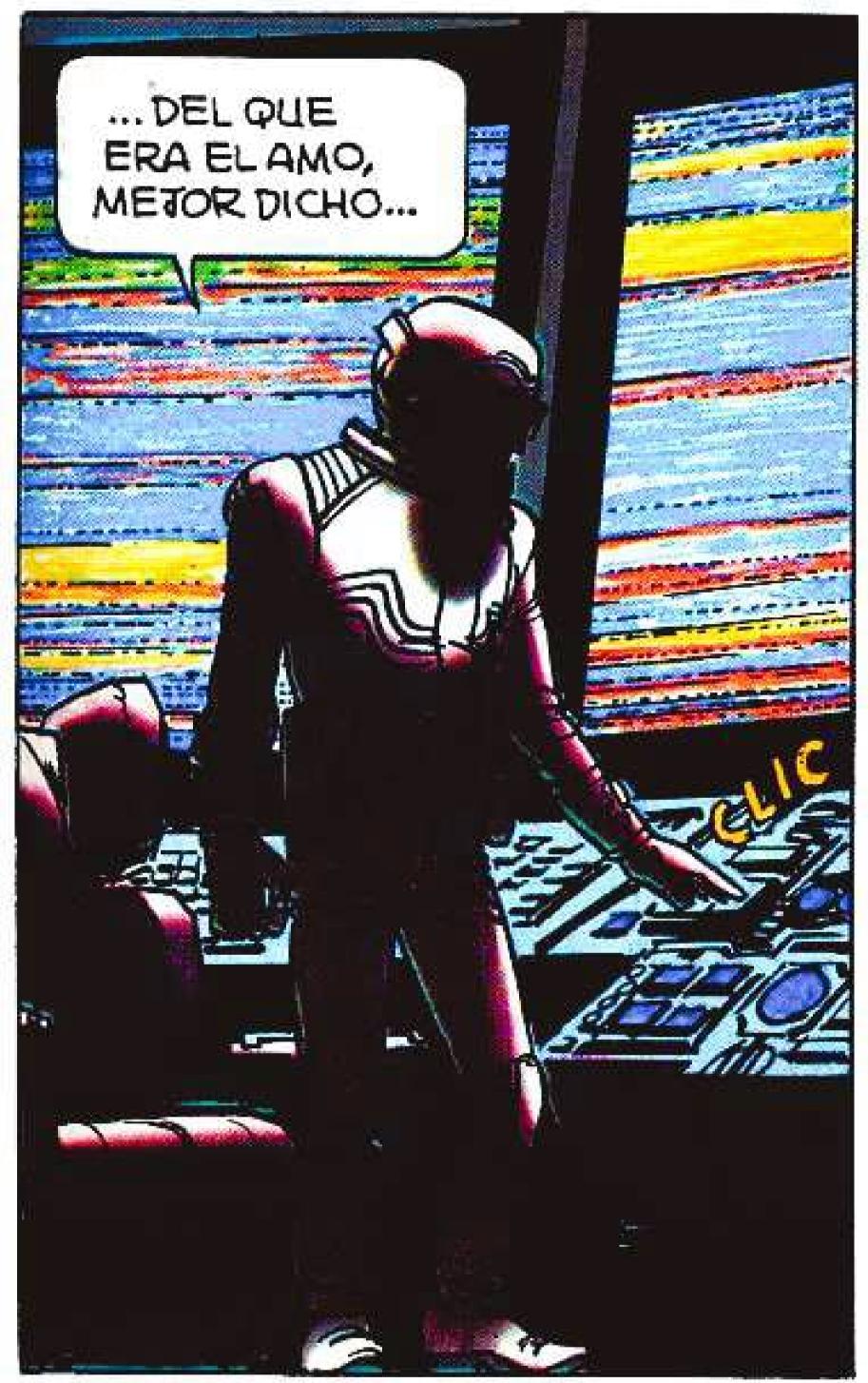


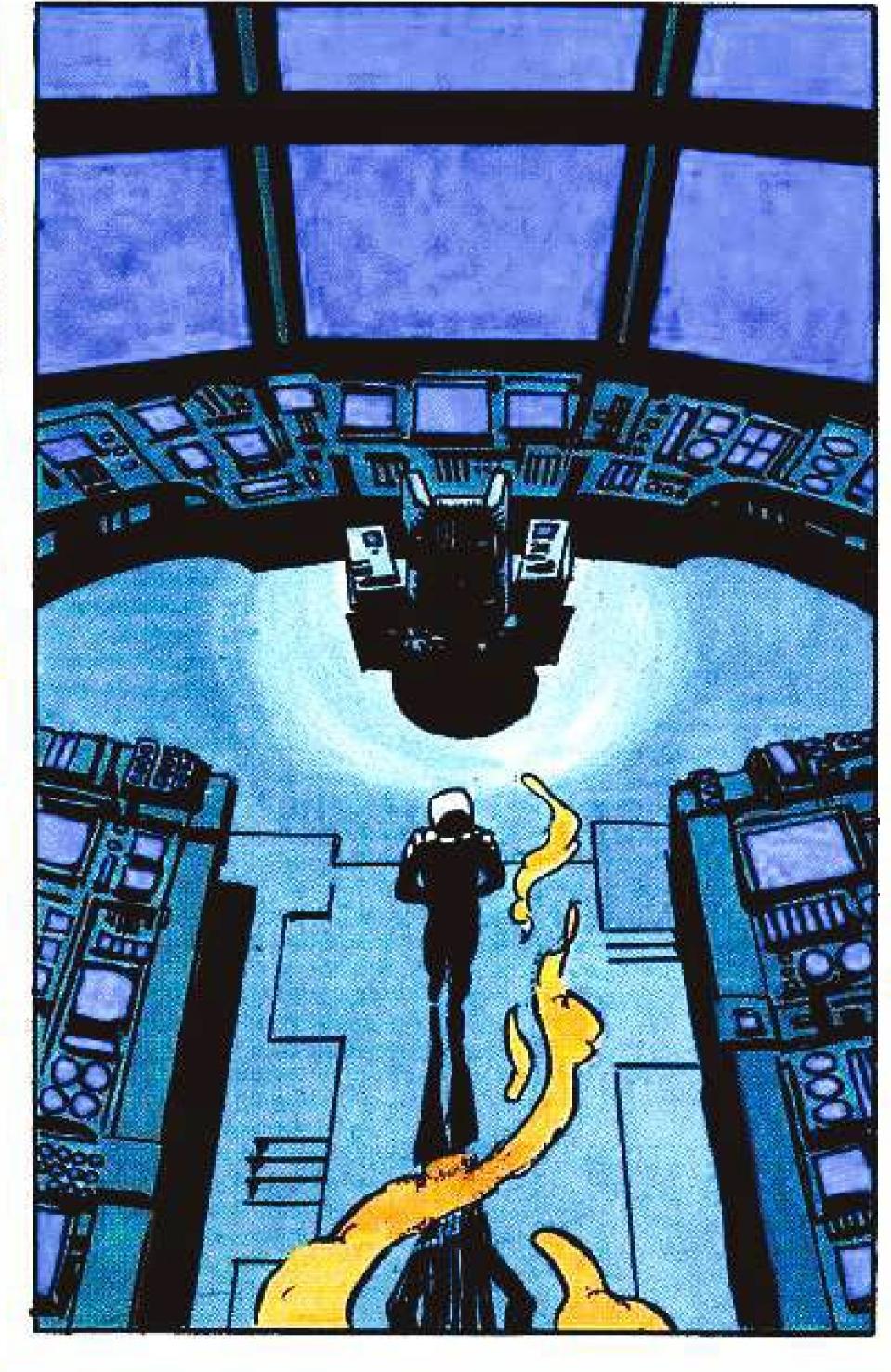




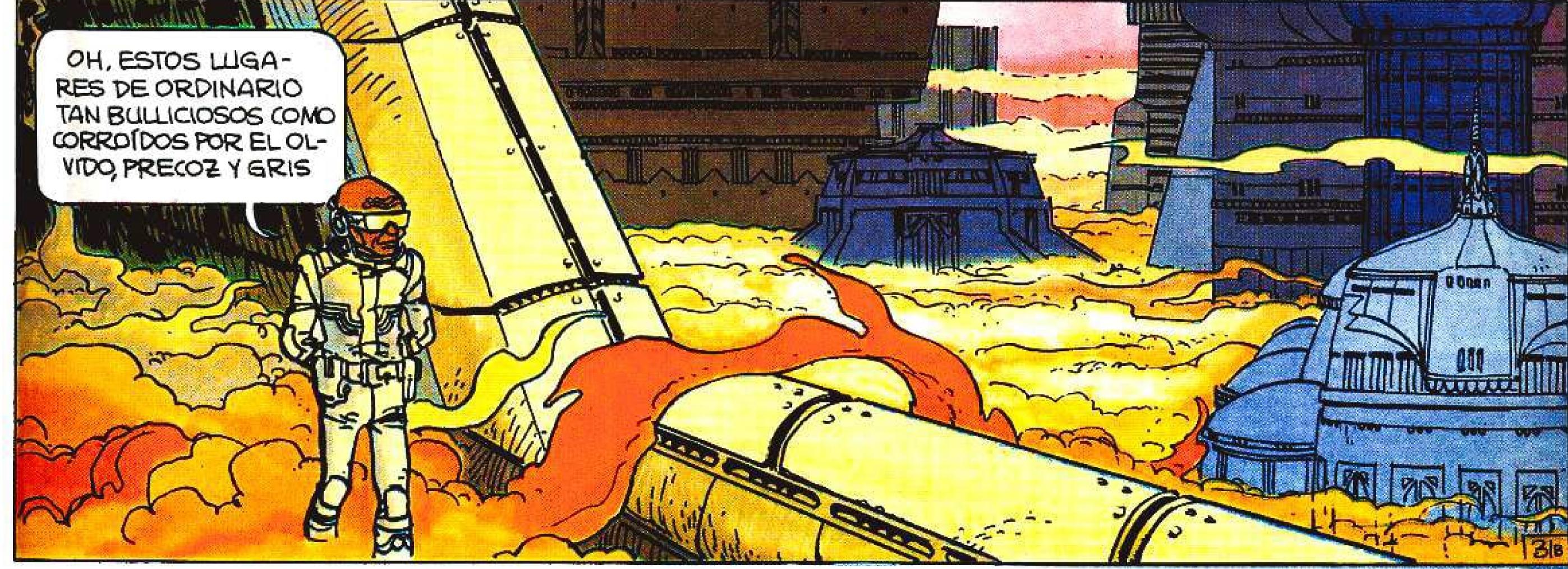








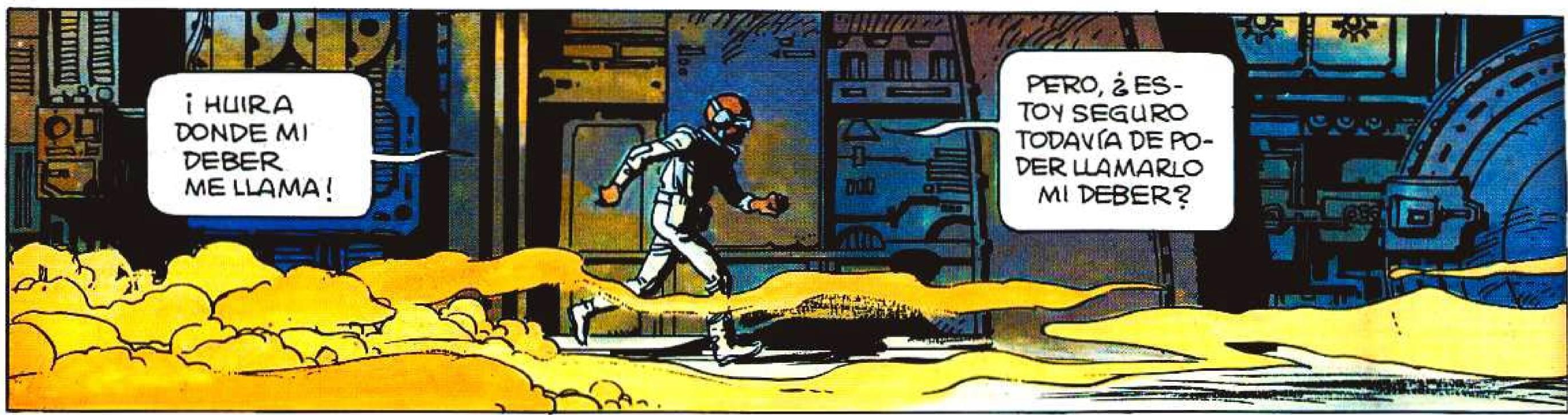


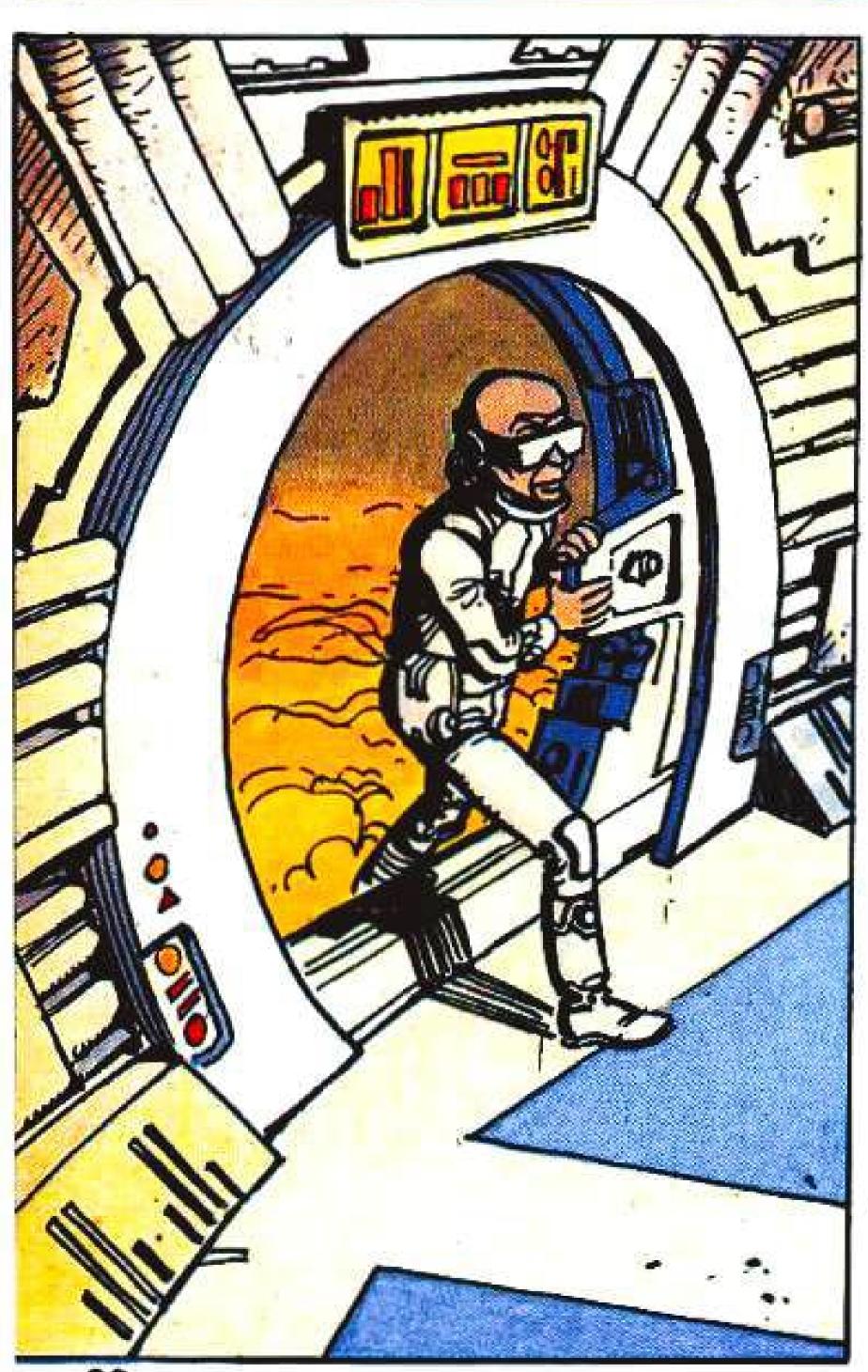


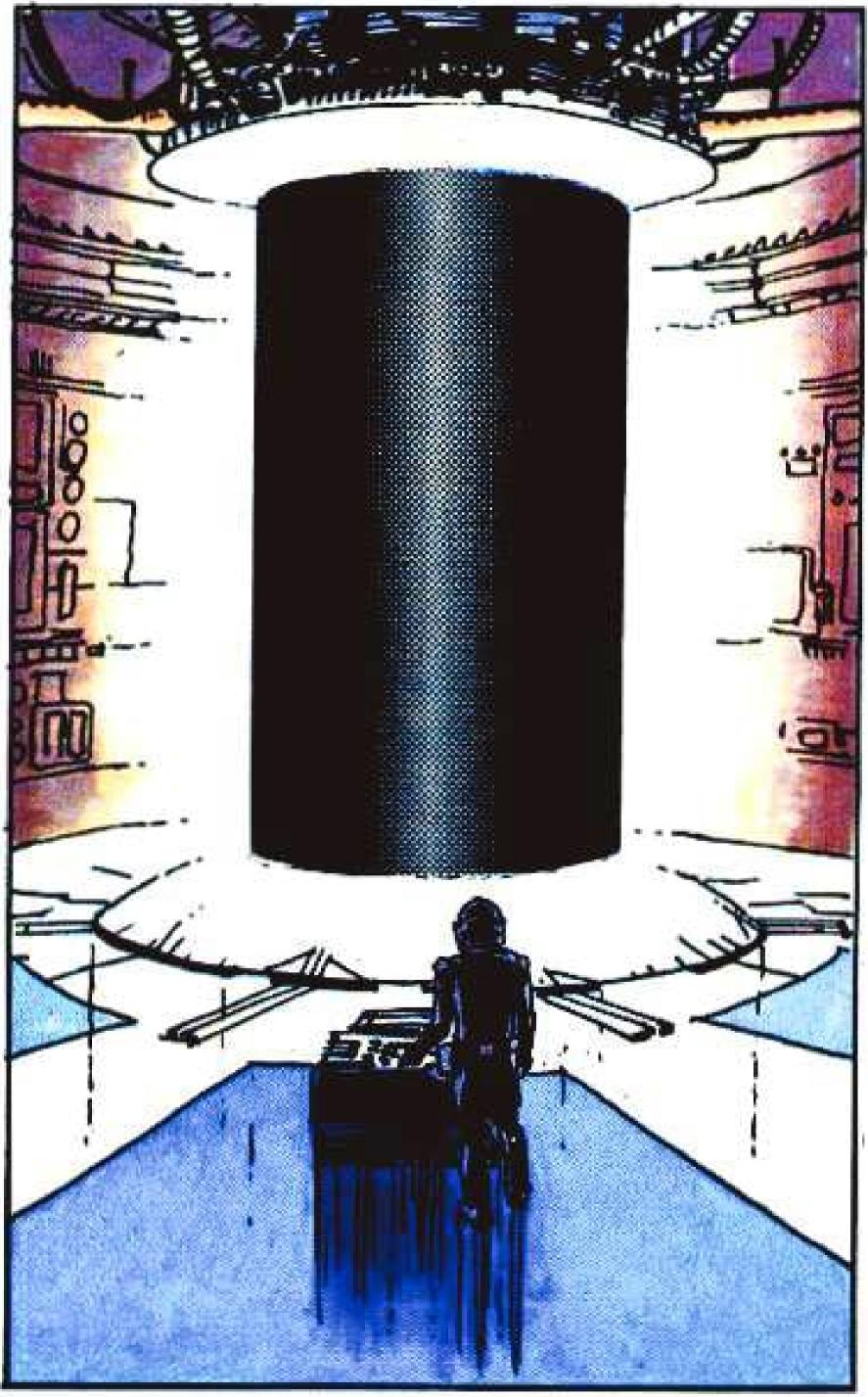










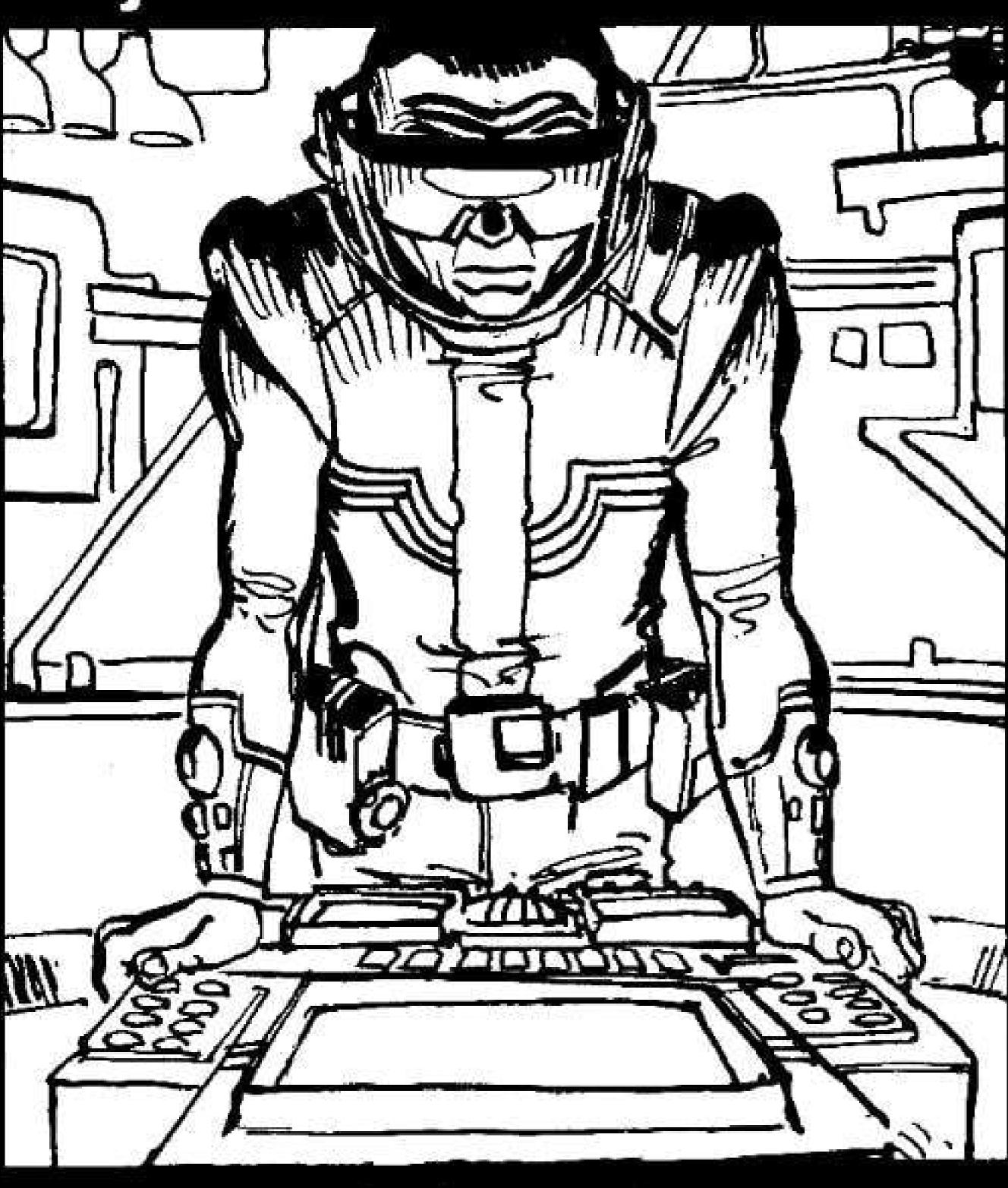




(CONTINUARÁ...)

Agente espacio-temporal

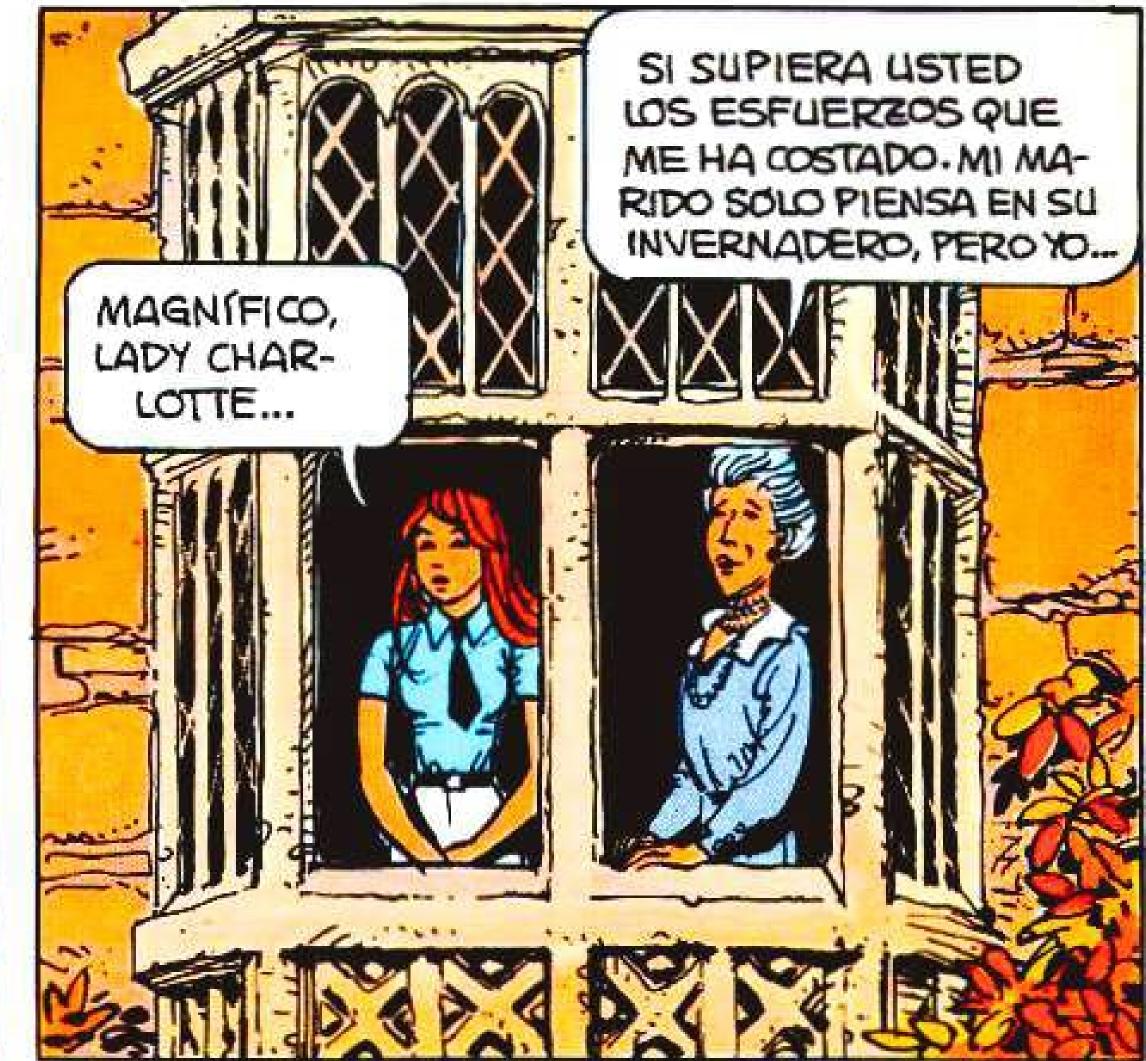
Diminst B. W. H. B.



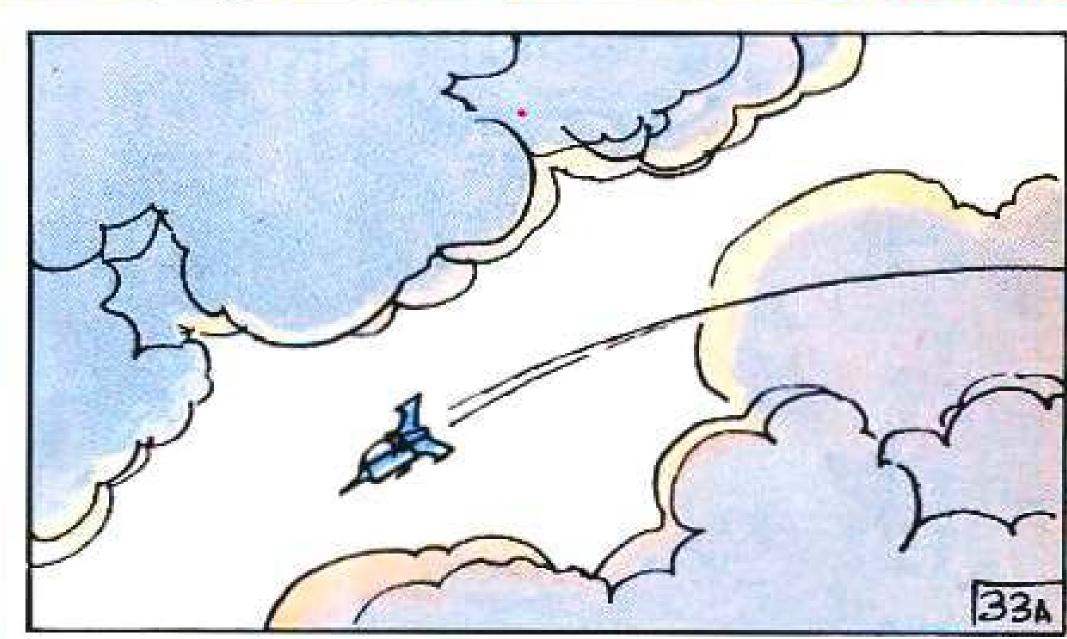
El planeta Hypsis, interesado en apoderarse de la Tierra en una época que le interesa especialmente, está descalabrando el arsenal defensivo de nuestro planeta mediante algunos «agentes invasores». La Tierra y Galaxity (entidad político administrativa que en el futuro regirá nuestra galaxia) empiezan a tomar medidas defensivas: se prepara una reunión a alto nivel en el castillo de Inverloch, en el siglo xx, donde Laurelina espera a Valerian. Pero parece que el servicio espacio-temporal de Galaxity sufre también sabotaje...

Y EN ESTA HORA AMBIGUA EN QUE EL CIELO DUDA ENTRE EL FRAGIL DÍA DE OTOÑO Y LA LARGA NOCHE BOREAL, EN INVERLOCH CASTLE...

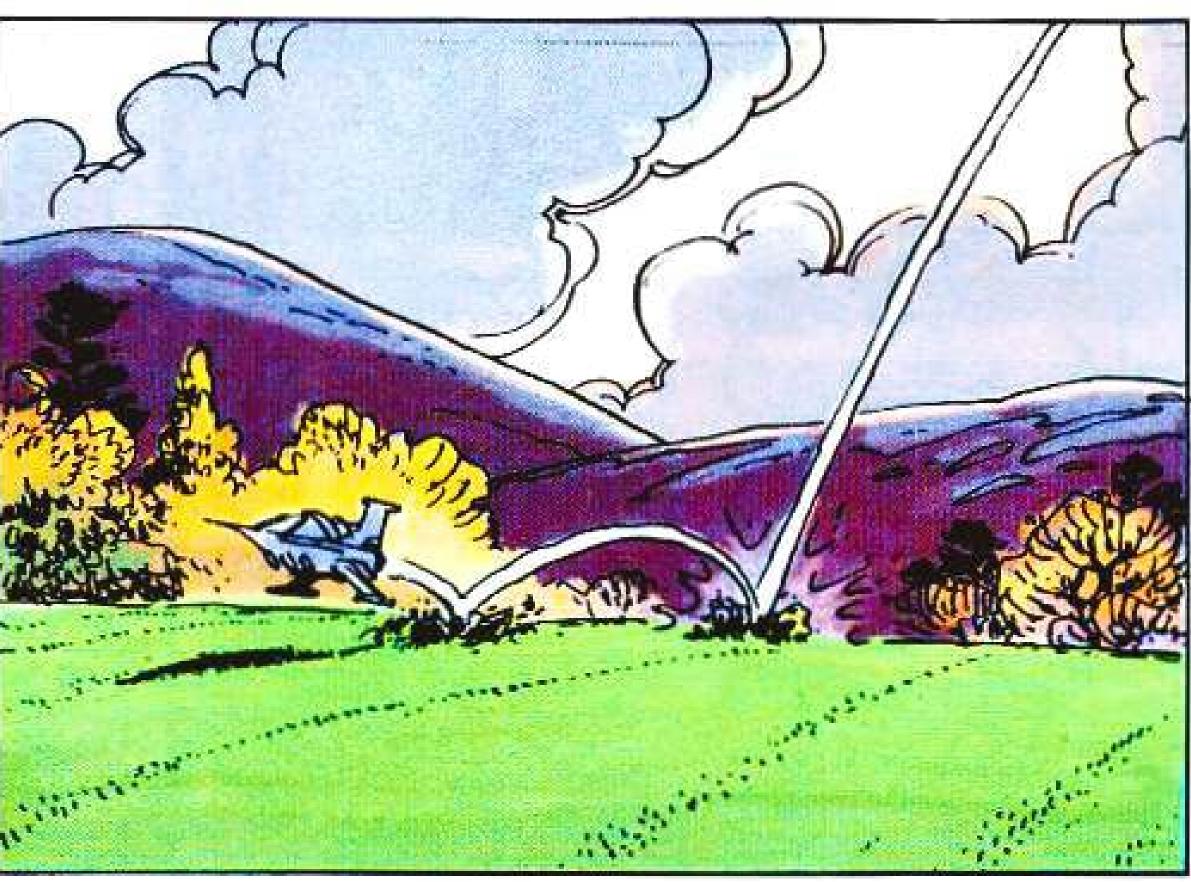




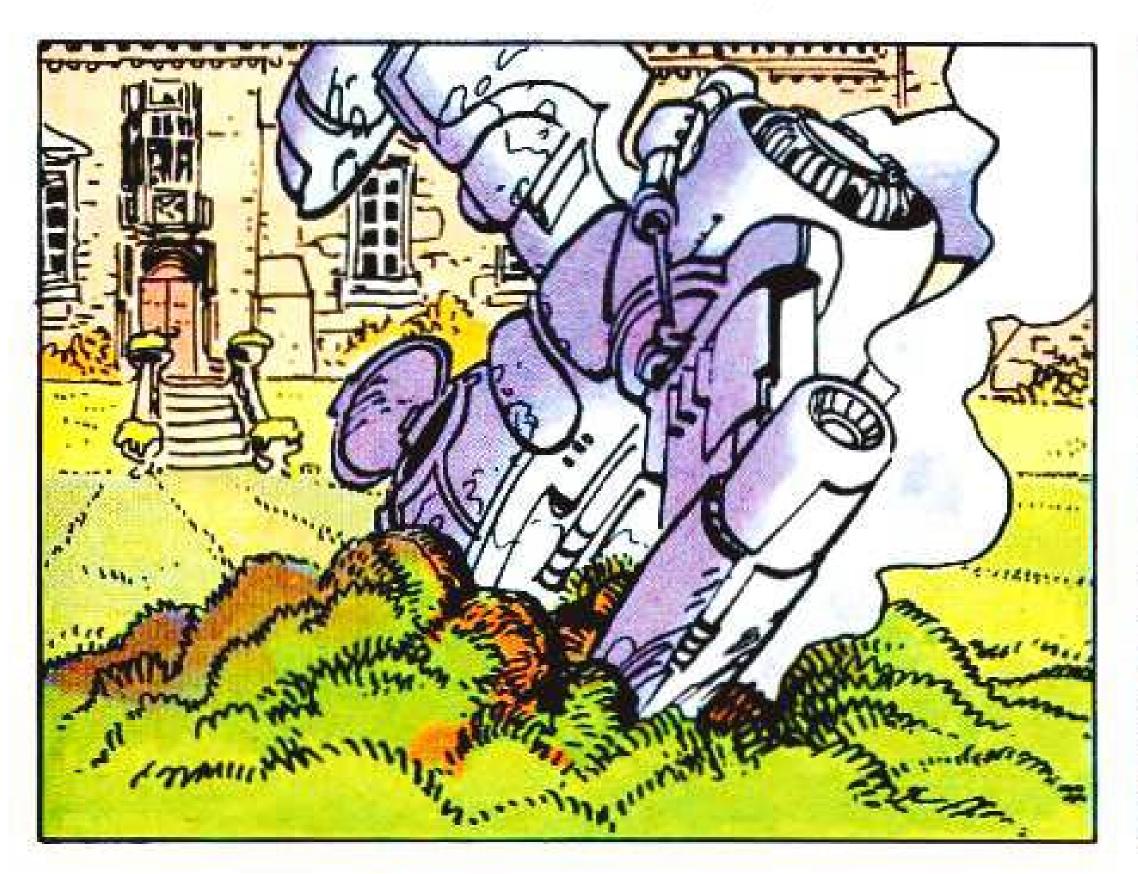






















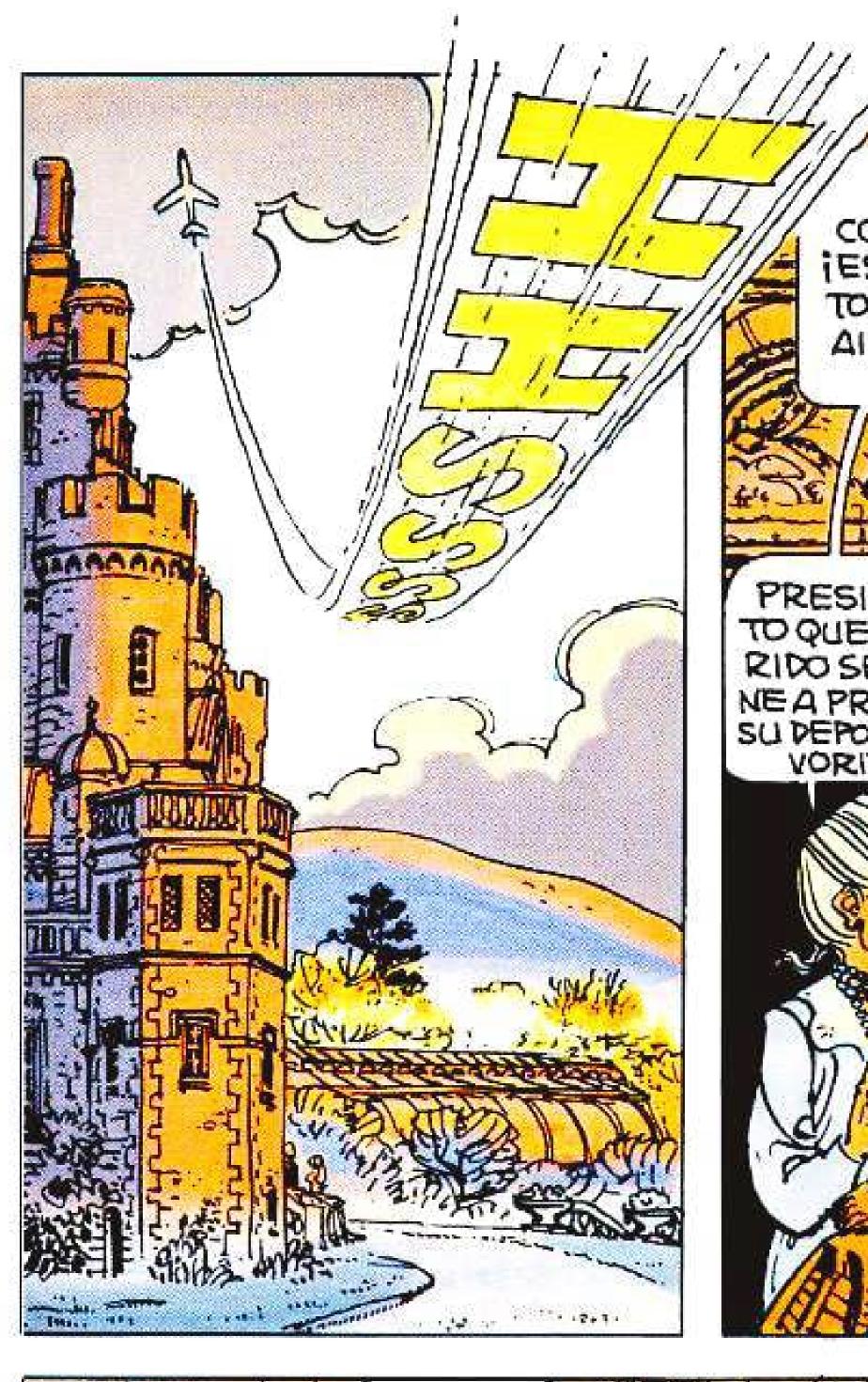






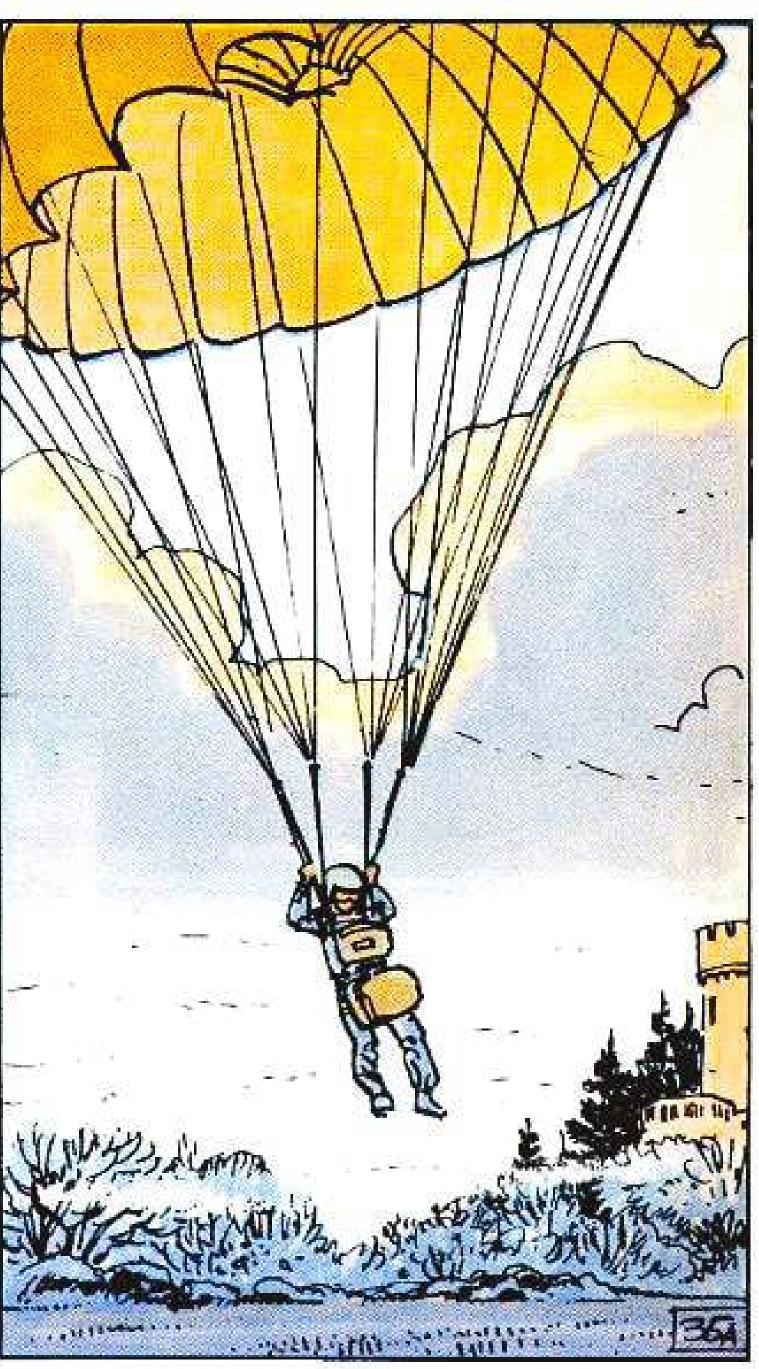








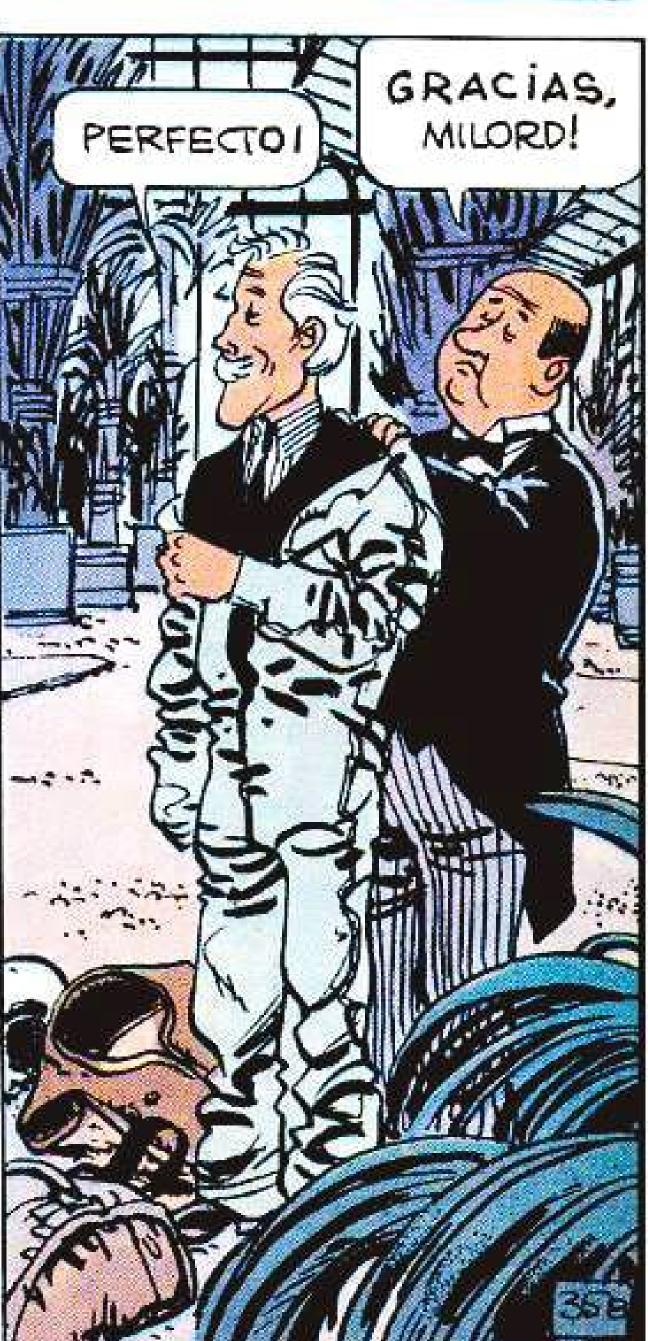




























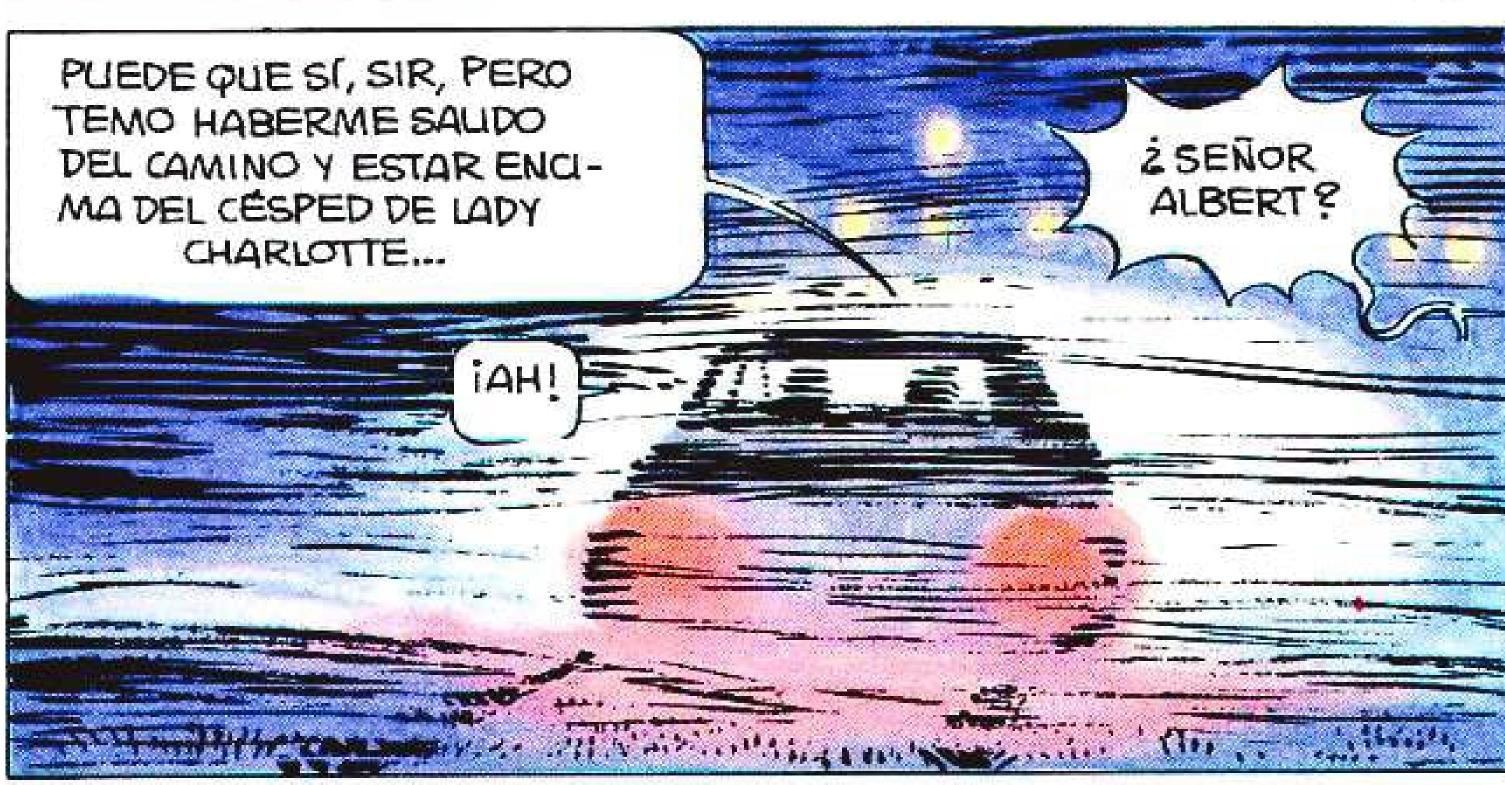












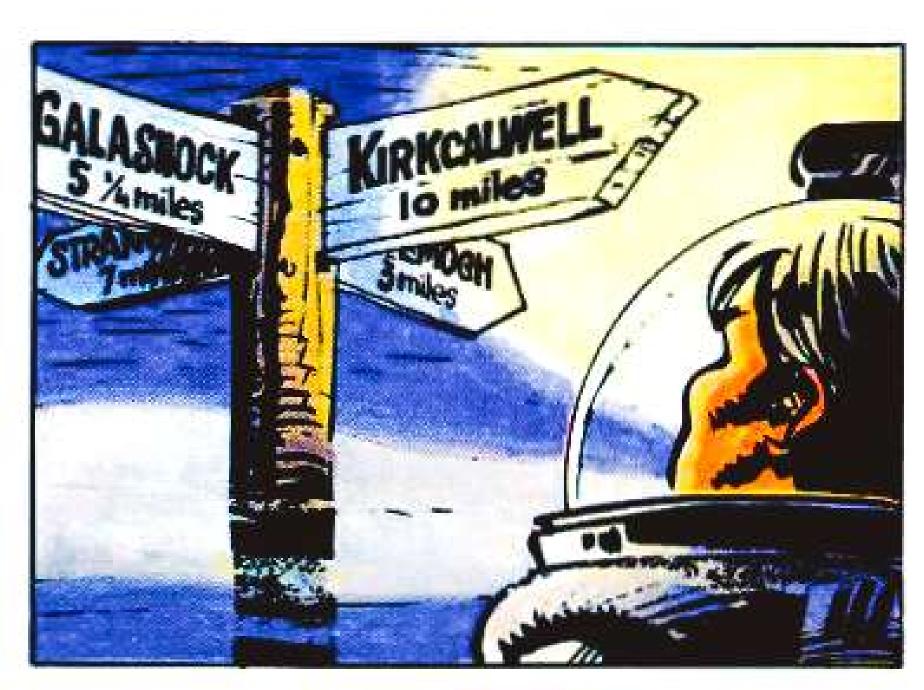


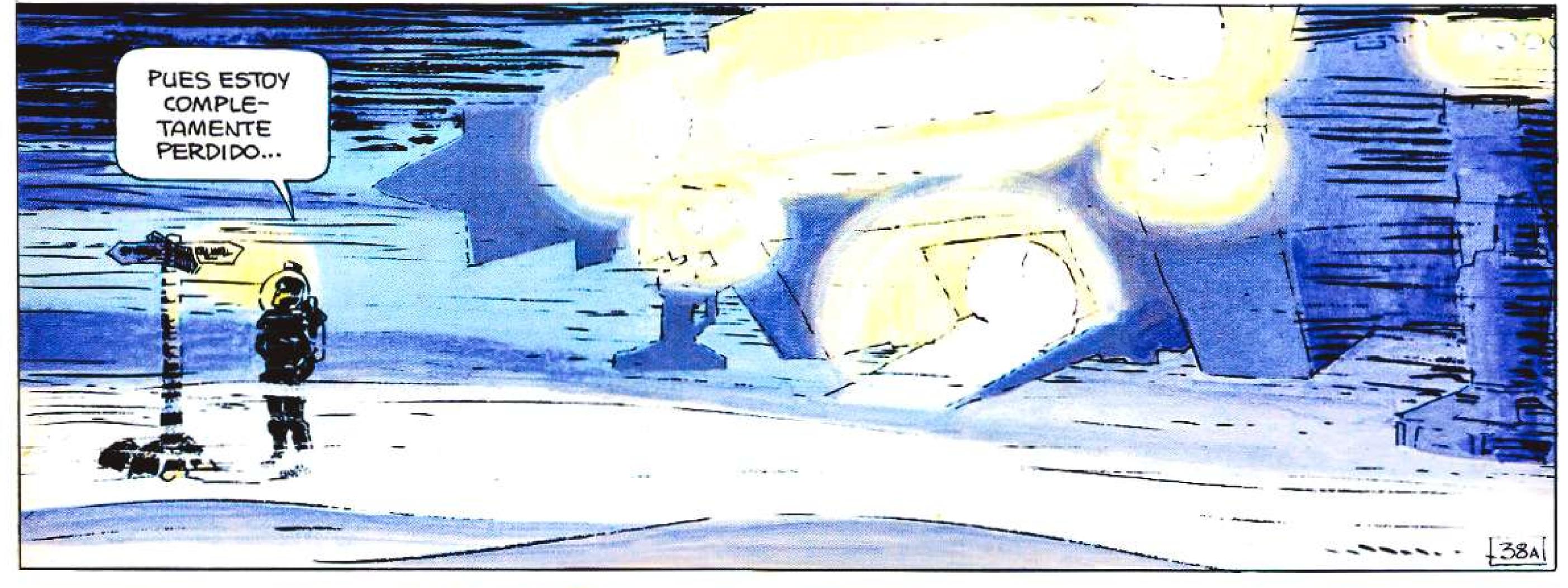




























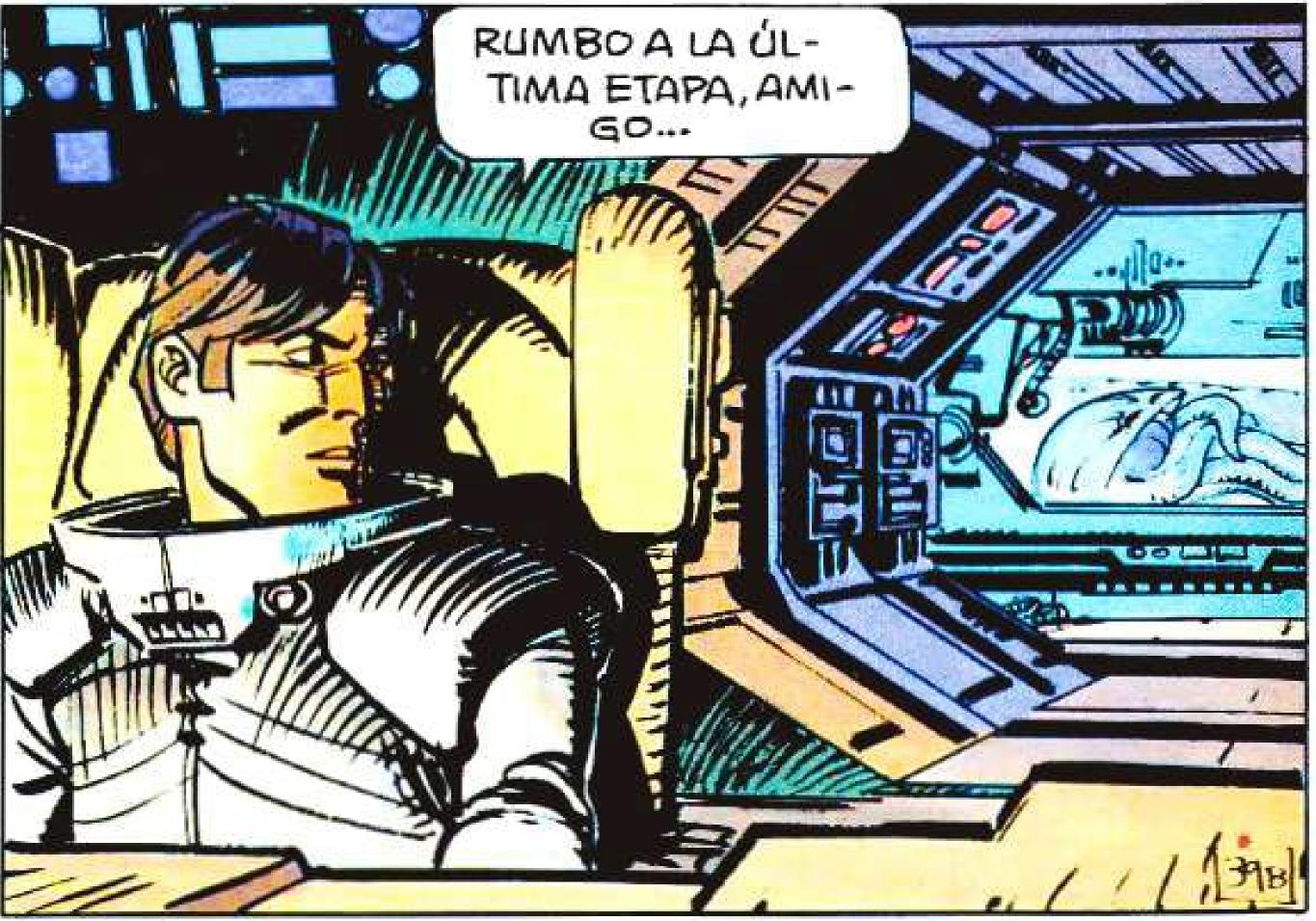






























(CONTINUARÁ...)

VALERIAN-Los Espectros de Inverloch (Último Capítulo)

Mézières y Christin MUY BIEN. CUBRAN EL APARATO CON LAS LONAS Y DESATEN LAS































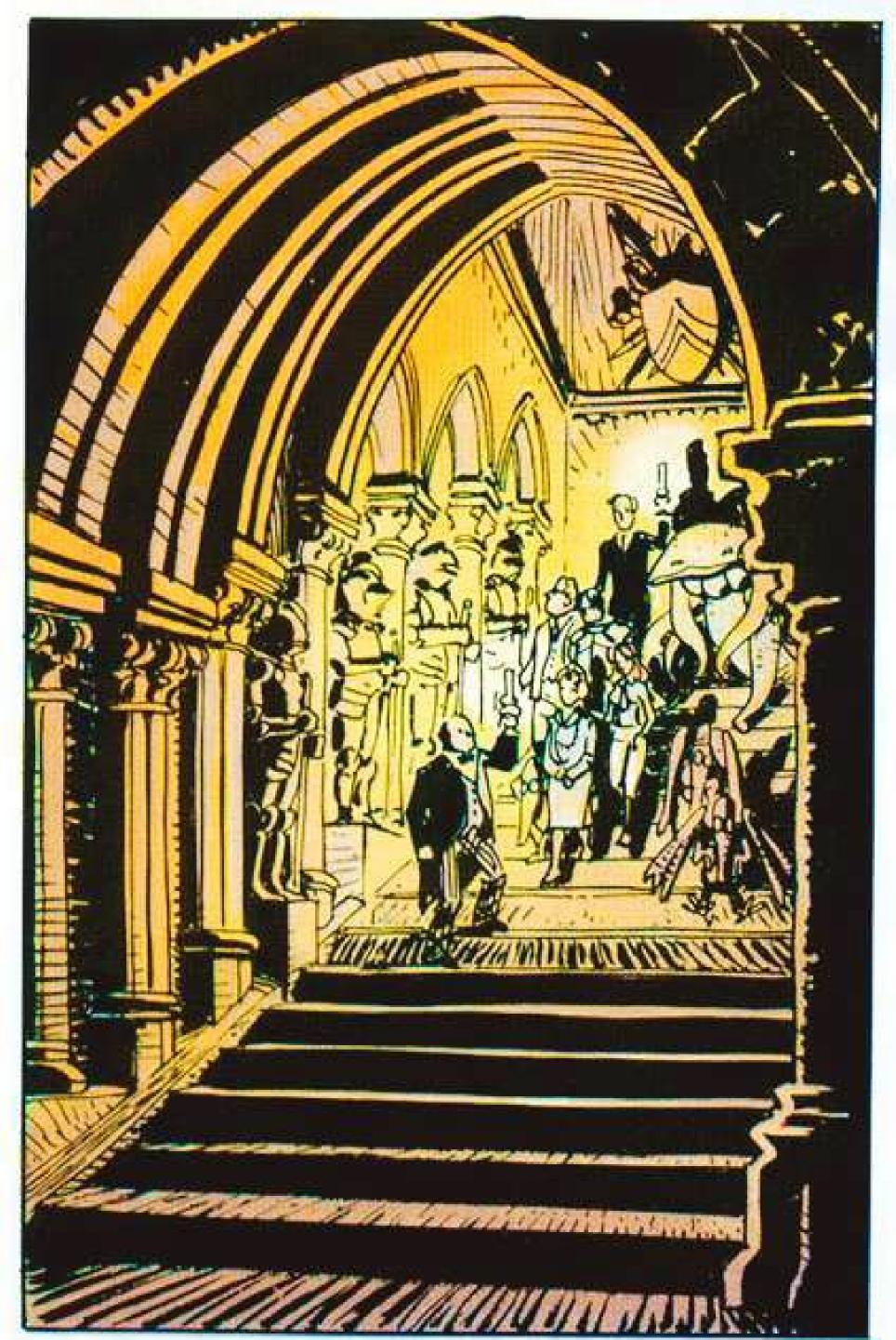




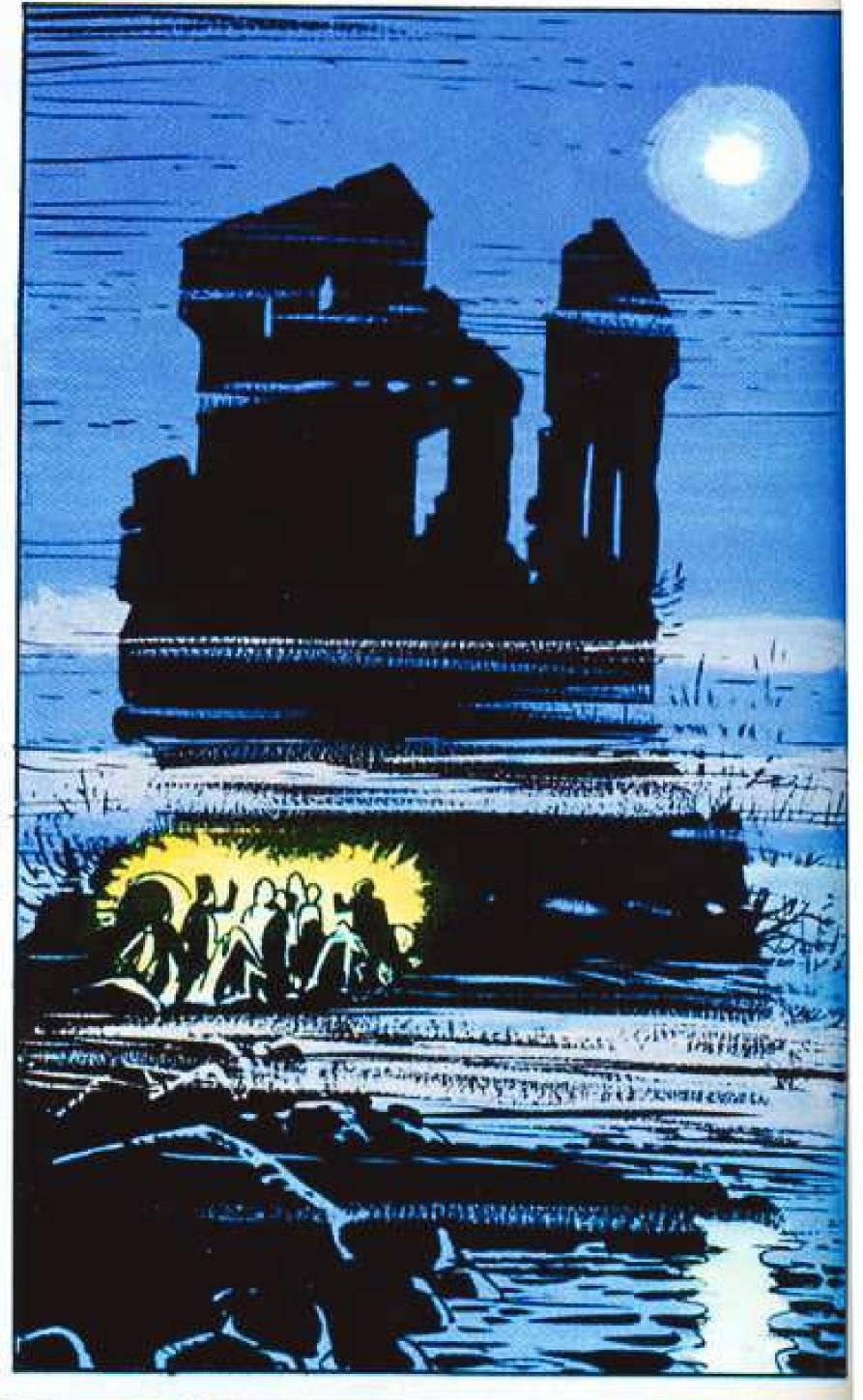


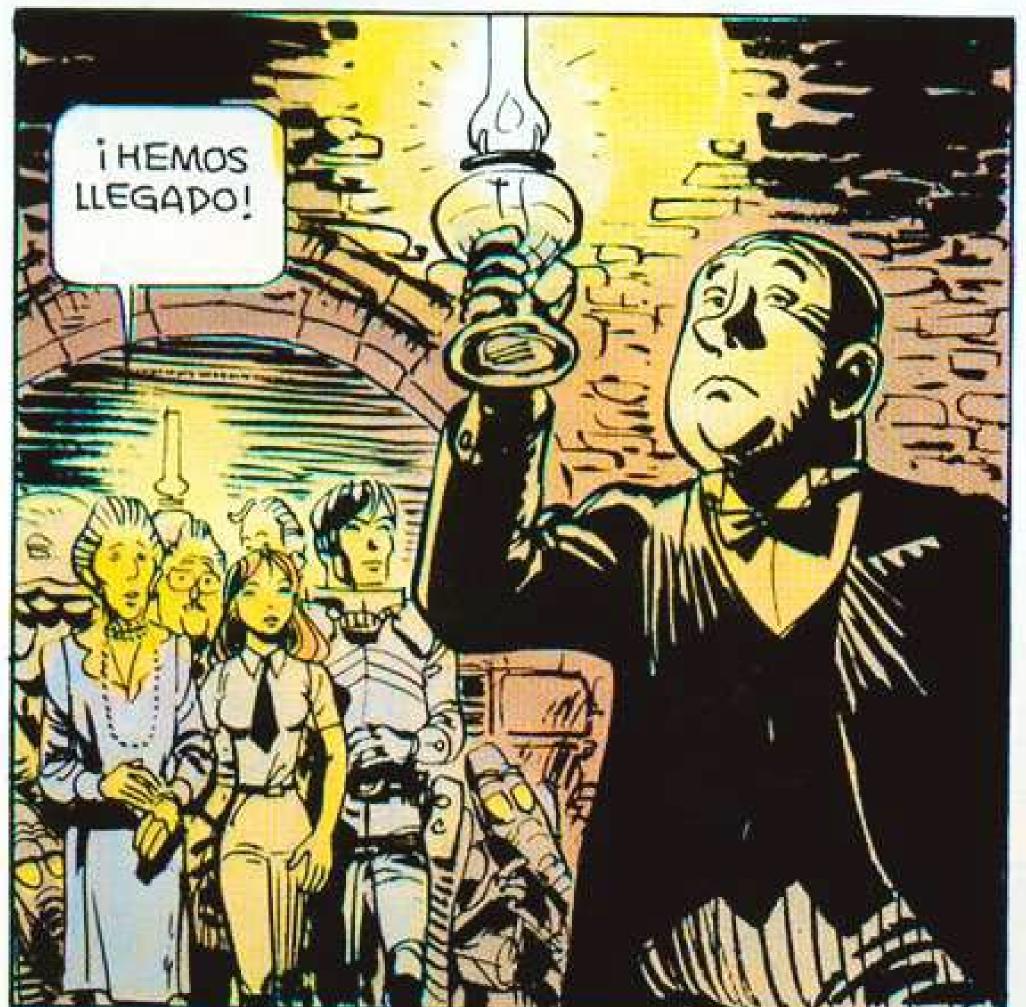




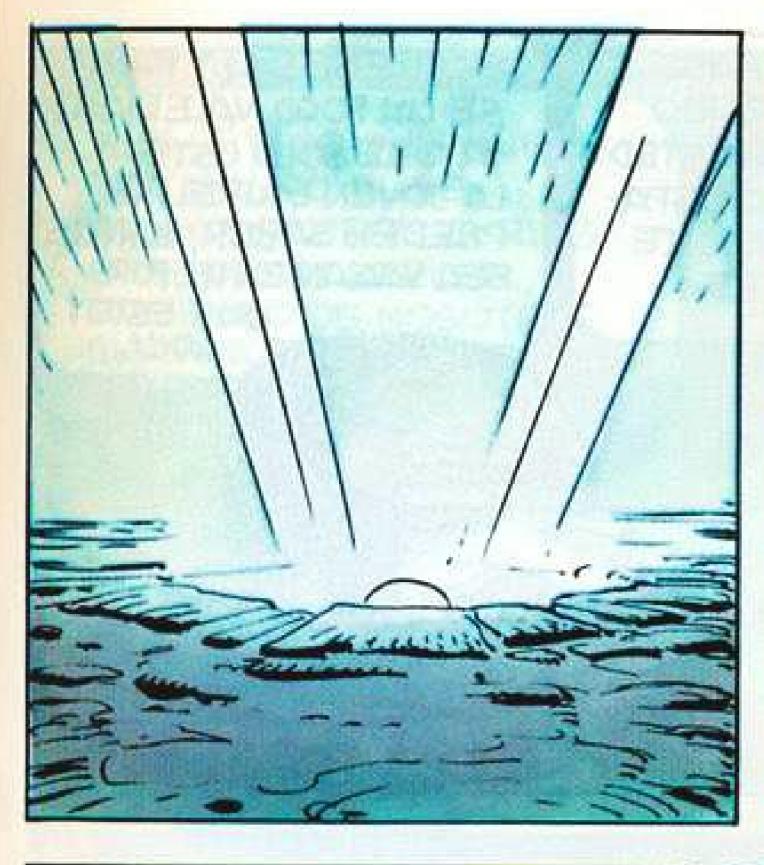




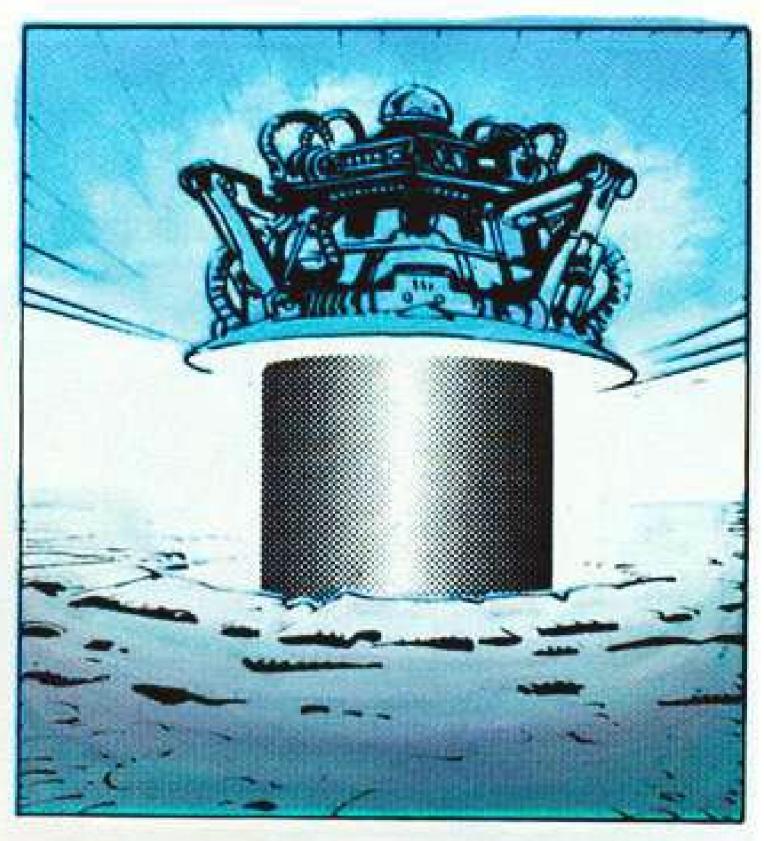






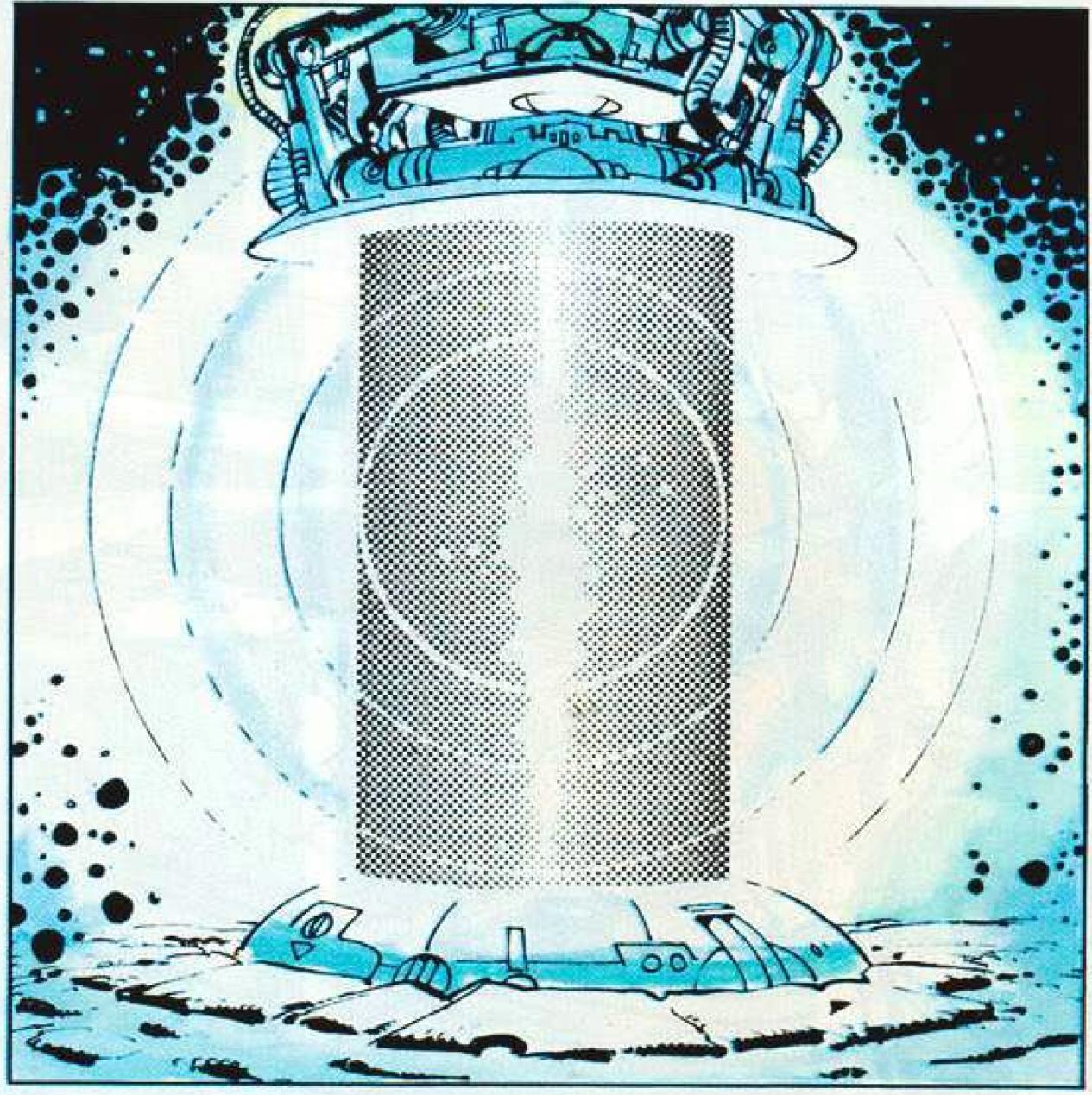






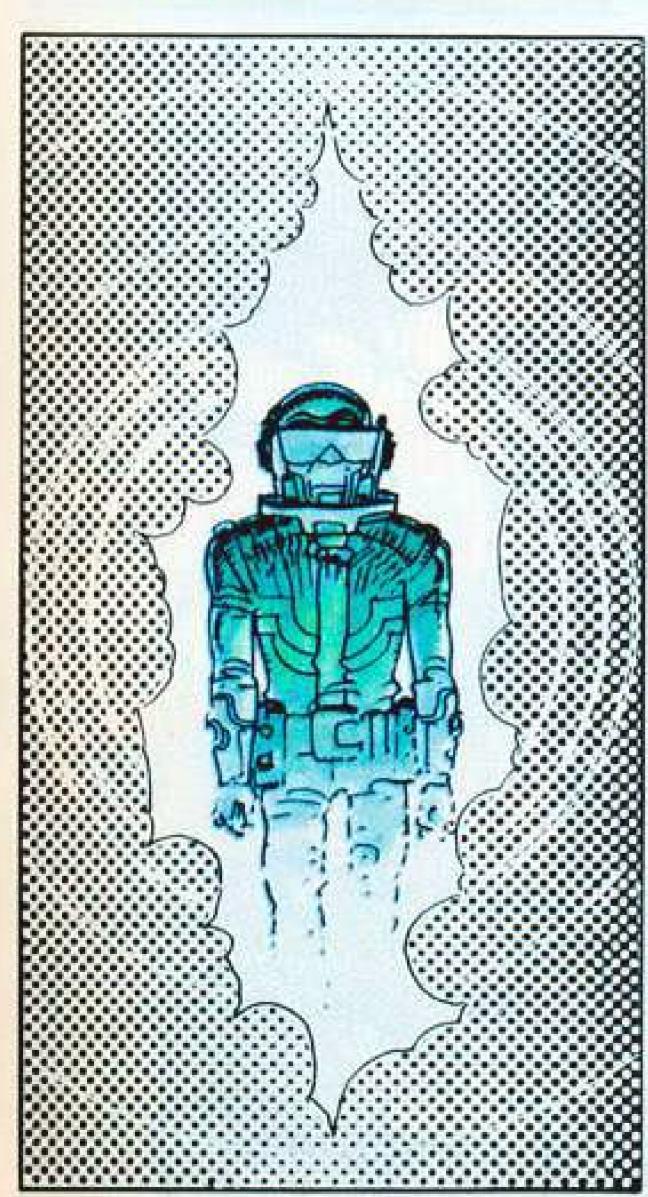
SI, ANTES NO TUVE TIEMPO DE TERMINAR. YO TAMBIÉN LLEGUÉ POR AHI...





I UN RELEVADOR TEMPORAL!
BONITA IDEA LA DE COMBINAR
CIENCIA Y FOLKLORE TAN HABILMENTE, COSA QUE, POR OTRA
PARTE, YA ENCONTRE EN UN LIBRO MUY RARO DEL EMINENTISIMO DUNCAN PITLOCHCRY...









¿ QUÉ, AGENTE VALERIAN? ¿ SORPRENDIDO TAL VEZ DE VERME AQUÍ? AL MENOS PODRÍA SALUDAR A SU JÉFE JERARQUICO!

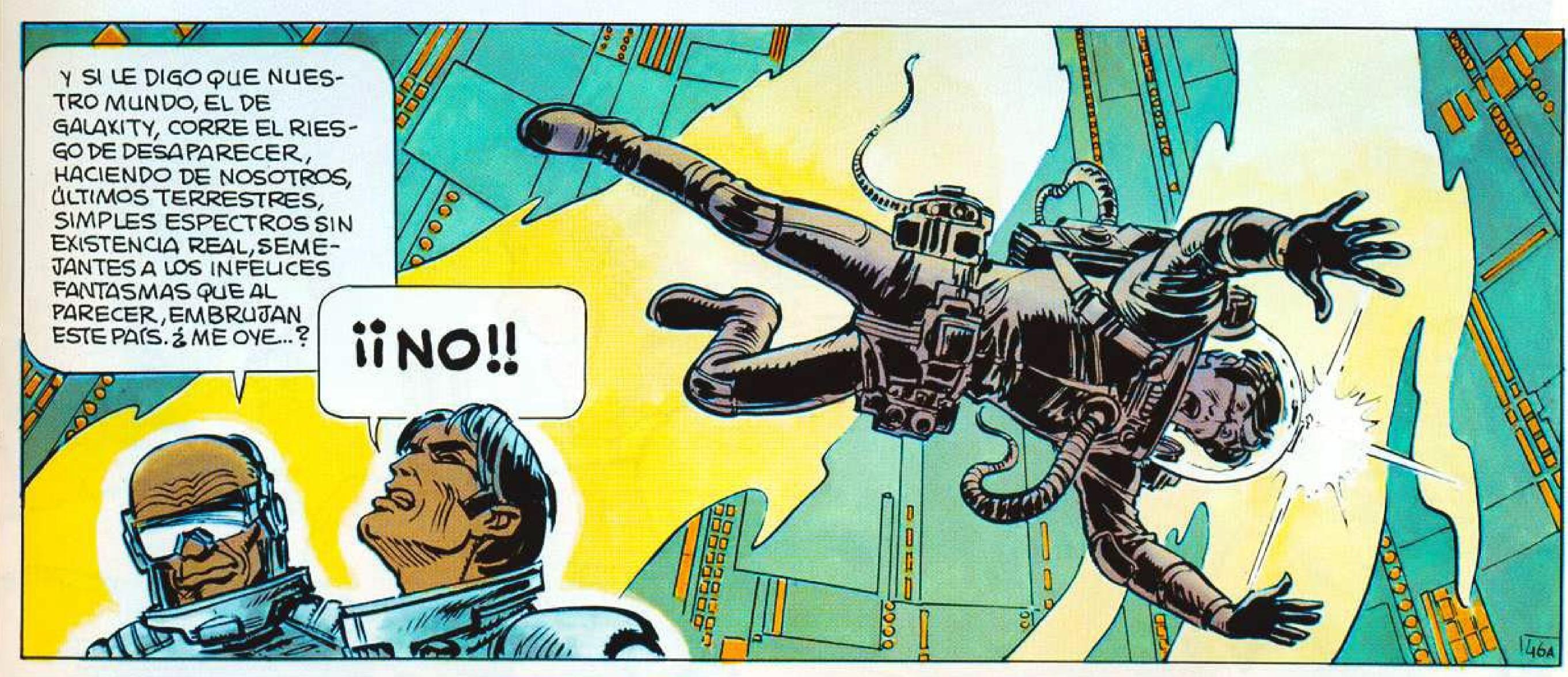










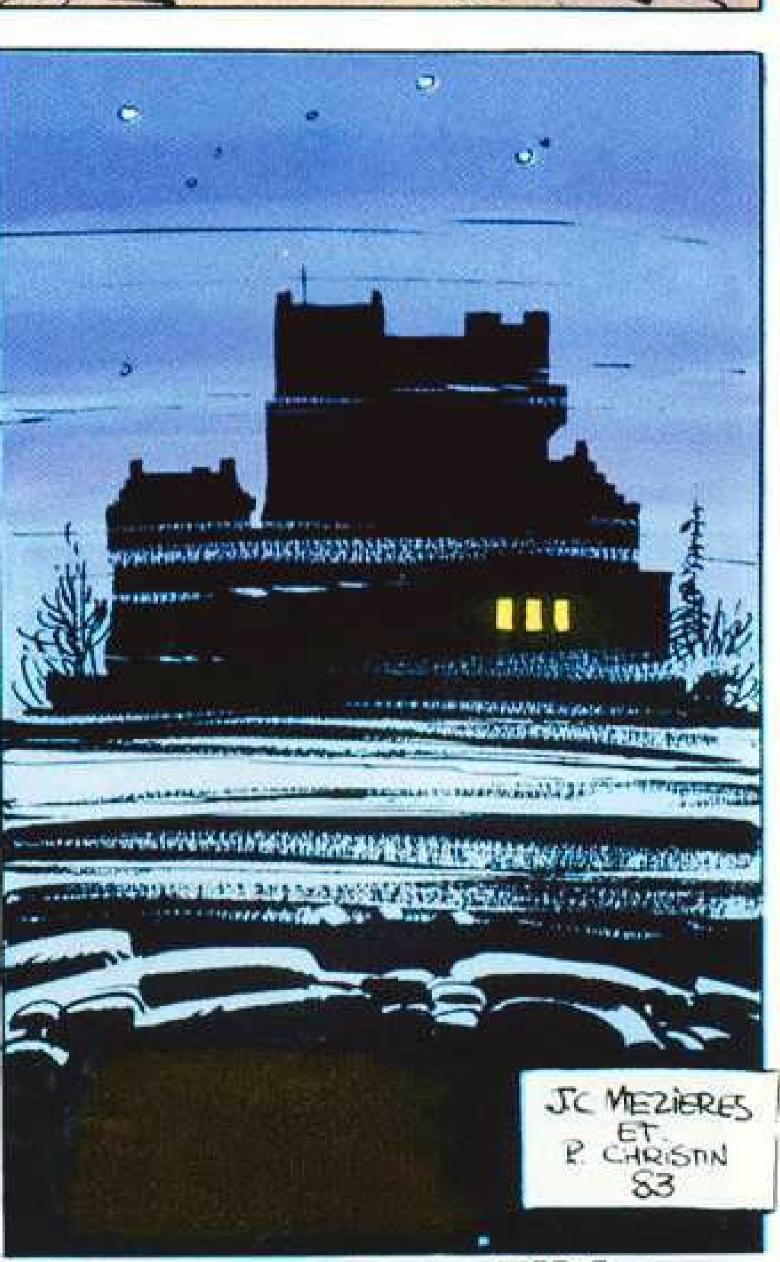












Mézières es un dibujante de un talento extraordinario. Ha alcanzado la fama en el mundo del noveno arte con VALERIAN, guionizado por Pierre Christin. Su obra ha rebasado todas las fronteras y se publica en quince países. Como él mismo declara, VALERIAN se ha convertido en una pequeña empresa de gran envergadura.

HABLAMOS GON... MAEZIERS

E. ABULI

Iluso de mí, que acababa de decir a Méziĕ-RES: «Vayamos al bar del Salón. Allí estaremos tranquilos.» La verdad sea dicha: El bar pasaba por ser un oasis en el mar de los stands.

Pero pillamos una de esas horas puntas. Estaba hasta los topes.

Un empujoncito por aquí, un por favor por allá, un ¿está ocupado? por acullá, y así, a fuer de pesados nos instalamos en un rinconcito los tres: Mézières, Linda su mujer, y servidor.

Tras abrirnos paso hasta la barra para refrescar el gaznate, abro fuego con la primera pregunta:

¿Te interesa el comic español? ¿Conoces autores españoles?

No. El caso es que no leo comics. Recibo muchos, me los regalan, y los ojeo todos, pero no me suelo fijar en los nombres de los dibujantes. Y no me refiero a los dibujantes españoles, sino a todos. Soy curioso y lo miro todo, pero no soy lector de historietas. En mi opinión, un autor de comics debe buscar la inspiración y la creatividad en otra parte.

Será que no te interesa el comic?

Qué va. No se trata de eso. Al contrario. Creo que uno debe interesarse por el comic que está haciendo. Al menos, ése es mi caso. A mí lo que me interesa son los escollos de la narración gráfica. Adopto una postura opuesta a la de muchos dibujantes españoles cuando digo que el dibujo no es realmente lo que más me interesa. Me cuesta mucho dibujar, tengo que luchar contra mis dibujos, para que queden lo mejor posible, pero conozco mis límites y sé hasta dónde puedo llegar.

El ruido va en aumento, pero Mézières

sigue explicándose:

Para mí, la fuerza de VALÉRIAN está en la consistencia del relato, en la estructura de la historieta en imágenes, que yo llamo una escritura gráfica. Eso es lo que me atrae: que el relato sea de una limpieza y fluidez extraordinarias, aun cuando se trate de una

historia compleja. Lo que cuenta es la elección de las imágenes, la composición de una página con respecto a la siguiente.

Hay imágenes que son puntos y aparte, otras que son comas. En fin, se trata de una escritura. Y eso es lo que más me interesa. En cuanto al dibujo, uno hace lo que puede, pero no soy de los mejores... Vuelvo a insistir en que lo mejor del comic no es precisamente lo mejor dibujado. Como tampoco son los mejores dibujantes los que nos deleitan con el mejor comic.



PIERRE CHRISTIN es tu guionista?

Sí.

Relación profesional o amistosa?

Ambas cosas. Hace un puñado de años que trabajamos juntos. Bueno, juntos y separados. Nos vemos muy a menudo. Su casa de campo está cerca de la mía. Jugamos al tenis, vamos al cine, comentamos las películas que hemos visto. La verdad es que no hablamos mucho de comic. Y cuando lo hacemos, comentamos lo que nos gustaría hacer, y así empezamos a fraguar lo que será nuestro próximo álbum. Es como una partida de ping-pong, de toma y daca, y luego Pie-RRE se va a casa y empieza a escribir la sinopsis de la historia. Me lo enseña y lo discutimos. A veces no sirve. Lo rompemos y vuelta a empezar, hasta que nos ponemos de acuerdo. Sólo entonces empieza a escribir, sin preocuparse mucho de mi dibujo, porque sabe que aunque me dé muchas indicaciones, yo acabaré haciendo lo que me gusta, de manera que lo que cuenta para él es la historia, el diálogo, la música de las palabras.

Qué promedio de viñetas pone CHRISTIN

por página?

Unas ocho, pero como te he dicho antes, yo acabo haciendo lo que quiero. Para Christin, esas 8 viñetas marcan el ritmo de la historia, pero luego yo me salto a la torera esas pautas, porque tengo que hacer la página. Naturalmente se lo enseño y lo comentamos, pero una vez dibujado ya no cambiamos nada.

¿Llegas a cambiar los diálogos?

realidad no se trata de cambiar los diálogos, sino de acortarlos o prolongarlos por algo que se me ha ocurrido. Lo comentamos, claro está. Pero entre nosotros no hay rivalidad alguna. No se trata de un guionista que sólo mira por el guión o de un dibujante que sólo cuenta con sus dibujos. Somos un equipo. La historia es producto de ambos.

Entonces, ¿os lleváis bien?

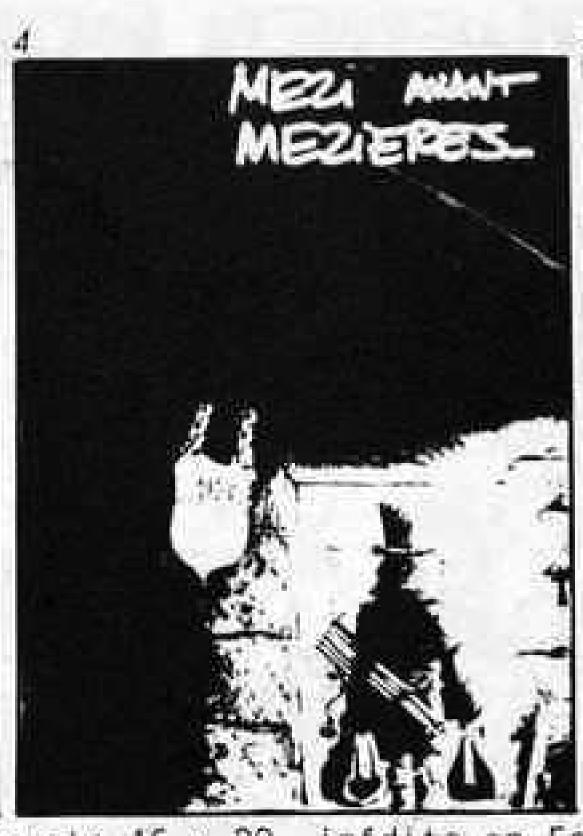
Oh, sí, nos llevamos muy bien. Ten en cuenta que hace mucho que colaboramos. A ratos discutimos, pero eso es natural. El













1/ P.L.G.P.P.U.R.: dedicado a la obra de Mézières. 2/ Album de historias cortas, formato 16 x 22, inédito en España. 3/ Primera portada de "La ciudad de las aguas turbulentas", inédita en España. 4/ Album que recoge las primeras historias de Mézières, inédito en España. 5/ Album dedicado a la obra de Mézières y Christin que además recoge la primera historia larga de Valérian "Les mauvais Rêves".

caso es que discutíamos más al principio, cuando empezamos. No hay que olvidar que CHRISTIN aprendió el oficio de guionista de comics con VALERIAN, que fue lo primero que hizo.

VALERIAN, VALERIAN... ¿En cuántos países se publica?

En quince, creo.

Un éxito internacional.

Eso parece. Se publica en todos los países de Europa. También lo he visto en una revista de Brasil, en otra de Bogotá y hasta en una tercera de Indonesia. En todas partes, empezando por los USA.

Ahora el bar se ha vaciado como por arte de magia. En las mesas se ven las botellas y vasos vacíos. Hemos pasado de la tormenta a la calma chicha.

Eres rico?

No. De momento no, pero tengo tiempo por delante. No se puede ser rico trabajando como yo. En un día me hago tres viñetas, a veces ni eso. Claro que VALERIAN se ha convertido en una pequeña industria: llamadas por teléfono, entrevistas, exposiciones, vídeo.

Eso me ocupa mucho tiempo. No soy rico, pero podría decir: «Basta. Lo dejo». Y ponerme a vivir con mis derechos de autor.

Todos cuantos vieron la exposición de Valérian en Angouleme se quedaron impresionados.

Sí, fue formidable. Hicieron un montaje increible. Fue François Vier quien me lo propuso. Y, sabes, a mí que no me gustan mis dibujos, me impresionó gratamente. Me gustaron mis dibujos. Me dije: Ah, pues no está nada mal.

: Te gusta algún dibujante en particular? No. Soy muy severo con todos los dibujantes, incluso con los que me gustan.

Por qué? Pues porque también soy muy severo conmigo mismo. Y ya conoces mi punto de vista: No hay que dejarse seducir por el dibujo, que lo que cuenta es la historia. Si hiciera un reproche a los dibujantes españoles, reproche que no tengo derecho a hacer, es que casi todos ellos tienen una formación gráfica. Por lo general, los dibujantes españoles son mejores que los franceses, pero no estoy seguro de que sus historias gusten más que las de mis compatriotas.

¿Qué me dices del comic USA?

Que no me gusta. No me interesa.

WILL EISNER?

Es el único que me convence. Incluso he

descubierto puntos comunes entre su dibujo y el mío. Ambos tenemos un estilo medio humorístico medio realista, haciendo hincapié sobre la luz y la sombra. Pero debo confesar que nunca he llegado a leer un álbum entero de WILL EISNER.

Y eso?

Porque no leo historieta. Sólo la miro.

Entonces, ¿qué lees?

Revistas, libros. Pero ya te digo que soy un mal lector de comics, y ello se debe a que no compro comics. Por eso no hay que tomarse en serio mis opiniones con respecto a la historieta.

Yo, lo que sostengo, es que es preciso buscar la inspiración en otra parte. Ahí tienes el ejemplo de VALERIAN. Cuando empezó la historieta, no había mucha cienciaficción en el mercado. Prácticamente no se hacía. Hoy es uno de los temas más trillados:

Y ahora, ¿qué?

Ahora estoy terminando «LES FOUDRES

D'Hypsis», la segunda parte de «Los ESPEC-TROS DE INVERLOCH», de 92 páginas.

Y luego?

Un libro. Un libro que haré conjuntamente con Pierre Christin, pero que no tiene nada que ver con el comic. Va a ser una experiencia distinta, refrescante, y me ilusiona mucho. Se trata de un libro sobre un viaje. ¿Un viaje adonde?

Se rie.

Es un secreto.

Entonces, ¿tendrás que viajar para realizar ese libro?

Sí, sí... En el fondo es un pretexto para viajar.

¿No puedes adelantarnos nada?

Sólo que está previsto para el mes de mayo de 1986.

Lo demás es top secret.

Es todo. Mézières se va, enigmático, con su secreto a salvo. Bon voyage!



MIENTRAS QUEDEN HOMBRES...



... SÍ, Y SIN EMBARGO, ZIBELA Y YO, ELLA CON EL FRÁGIL METABOLISMO DE LOS HABITANTES DE LA CONSTELA-CIÓN DE GAMIPUR, Y YO, HIJO DE LOS DESIERTOS AZULES DE BAKELNAVAN, VIVIMOS DESDE HACE MÁS DE 3.500 LUNACIONES UN AMOR AUTENTICO...























